

ABSTRAK

Hewan dan manusia memiliki kedekatan yang telah terjadi beribu tahun lamanya. Hal tersebut dapat dilihat dari banyaknya masyarakat yang memelihara hewan peliharaan terutama anjing dan kucing sebagai teman atau bagian dari keluarga. Dengan banyaknya jenis anjing dan kucing saat ini, maka mulai banyak berdirinya komunitas pecinta hewan mulai dari komunitas anjing atau kucing ras hingga komunitas penyelamat binatang. Fasilitas yang tersedia saat ini tidak memadai seluruh kebutuhan komunitas atau pecinta hewan. Minimnya tempat rekreasi yang mengizinkan pemilik hewan untuk membawa hewan peliharaan tersebut menjadi salah satu masalah yang cukup sulit bagi pemilik hewan peliharaan tersebut.

Oleh karena itu, tujuan dari perancangan ini adalah untuk membuat perancangan interior *Resort Pet Care* yang dapat memfasilitasi seluruh kebutuhan perawatan dan rekreasi bagi anjing dan kucing dengan menggunakan tema "*Chambord Castle*" yang dapat menarik pengunjung. Tema didesain untuk memberikan kesan ruang agar pengunjung dan hewan peliharaan merasa seperti raja sehingga *resort pet care* tersebut dinamakan "*Paws Kingdom*". Selain itu, interior di dalam resort pet care tersebut harus memperhatikan ergonomi, higienitas dan *maintenance* yang disesuaikan dengan kebutuhan dan karakteristik anjing dan kucing. Material yang digunakan harus disesuaikan agar ruangan menjadi nyaman dan aman bagi hewan peliharaan maupun pemiliknya.

Resort Pet Care Paws Kingdom dapat menjadi tempat yang memfasilitasi kebutuhan hewan anjing dan kucing maupun pemiliknya dengan menerapkan konsep kastil yang dapat memberikan suasana berbeda untuk masyarakat yang jenuh dengan nuansa monoton. Hal tersebut didukung oleh gubahan ruang yang megah dan lingkungan yang masih alami sehingga masyarakat pun diharapkan dapat menghabiskan waktu luang dan *refreshing* bersama hewan peliharaan tanpa gangguan dari bising perkotaan.

Kata kunci: Anjing dan kucing, kastil, pecinta hewan, perawatan, rekreasi.

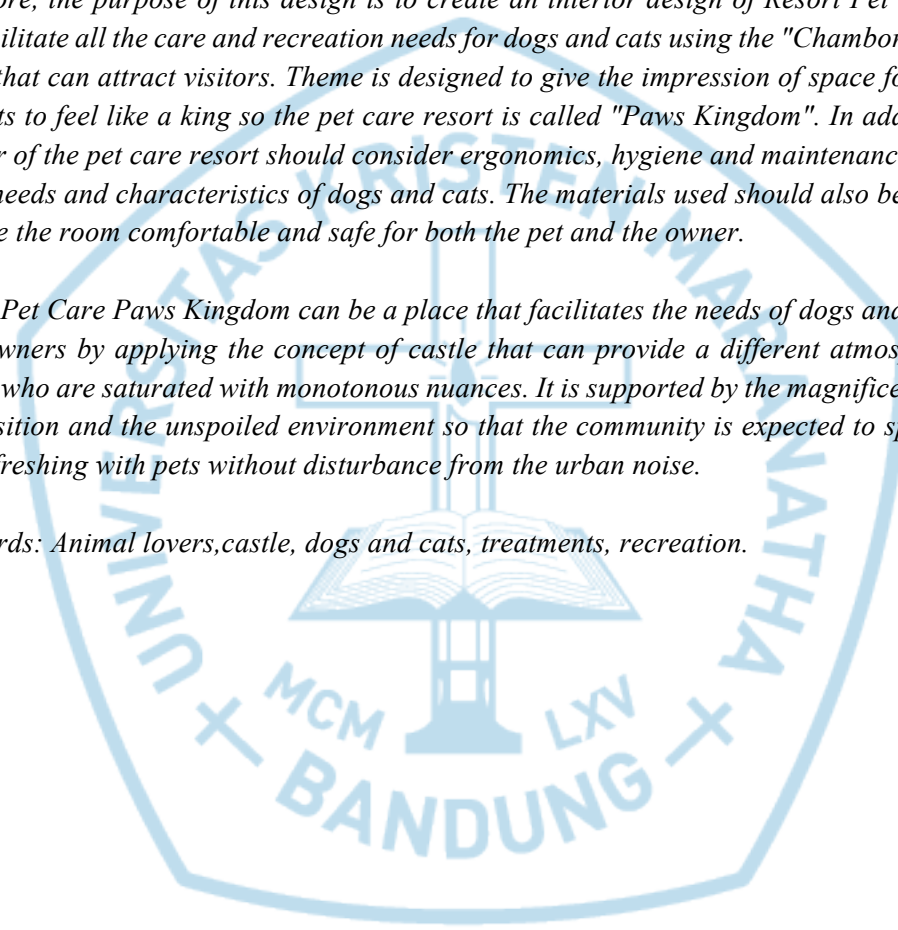
ABSTRACT

Animals and humans have a proximity that has occurred thousands of years. This can be seen from the number of people who keep pets, especially dogs and cats as friends or part of the family. With so many types of dogs and cats, there are many animal breeding communities starting from dog breeds or cats community and animal recuer communities. The facilities available today are not sufficient for the entire community or animal lovers needs. The lack of recreation that allows the animal owner to carry the pet becomes one of the most difficult issues for the pet owner.

Therefore, the purpose of this design is to create an interior design of Resort Pet Care that can facilitate all the care and recreation needs for dogs and cats using the "Chambord Castle" theme that can attract visitors. Theme is designed to give the impression of space for visitors and pets to feel like a king so the pet care resort is called "Paws Kingdom". In addition, the interior of the pet care resort should consider ergonomics, hygiene and maintenance tailored to the needs and characteristics of dogs and cats. The materials used should also be adjusted to make the room comfortable and safe for both the pet and the owner.

Resort Pet Care Paws Kingdom can be a place that facilitates the needs of dogs and cats and their owners by applying the concept of castle that can provide a different atmosphere for people who are saturated with monotonous nuances. It is supported by the magnificent spatial composition and the unspoiled environment so that the community is expected to spend time and refreshing with pets without disturbance from the urban noise.

Keywords: Animal lovers,castle, dogs and cats, treatments, recreation.



DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I LATAR BELAKANG	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Gagasan Perancangan	3
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Perancangan	5
1.6 Manfaat Perancangan	5
1.7 Ruang Lingkup Perancangan	6
1.8 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II <i>RESORT PET CARE</i> UNTUK ANJING DAN KUCING.....	8
2.1 Tinjauan Umum <i>Resort Pet Care</i>	8
2.1.1 Pengertian Resort	8
2.1.2 Jenis-Jenis Resort	11
2.1.3 Karakteristik Resort	12
2.1.4 Pengertian Pet Care	13
2.1.5 Fungsi dan Tujuan Pet Care	14
2.1.6 Jenis Aktifitas pada Pet Care	14
2.1.7 Jenis Fasilitas pada Pet Care	15
2.1.7.1 Fasilitas Cafe Hewan	16
2.1.7.2 Fasilitas Salon	17
2.1.7.3 Fasilitas Hotel dan Daycare	18
2.1.7.4 Fasilitas Pet Shop	18

2.1.7.5 Fasilitas Playground dan Playroom.....	19
2.1.7.6 Fasilitas Gathering Club	20
2.1.7.7 Fasilitas Swimming Pool.....	20
2.1.7 Persyaratan Fasilitas pada Pet Care	21
2.2 Tinjauan Umum Hewan Peliharaan.....	22
2.2.1 Latar Belakang Sejarah Domestifikasi Hewan	22
2.2.1.1 Manusia dan Hewan Peliharaan.....	23
2.2.2. Domestifikasi Anjing dan Kucing dengan Manusia sebagai Hewan Peliharaan.....	25
2.2.2.1 Kucing.....	28
2.2.2.1.1 Jenis-Jenis Kucing Ras.....	34
2.2.2.2 Anjing	35
2.2.2.2.1 Jenis-Jenis Anjing Ras.....	40
2.3 Tinjauan Konsep <i>Chambord Castle</i>	46
2.3.1 Zaman Renaissance	46
2.3.1.1 High vs Low Culture.....	46
2.3.2 Chateau de Chambord	47
2.3.2 Kehidupan Zaman Kerajaan.....	50
2.4 Studi Banding.....	52
2.4.1 Rumah Guguk	52
2.4.1.1 Informasi Umum Rumah Guguk di Bandung.....	52
2.4.1.2 Struktur Organisasi Rumah Guguk di Bandung.....	52
2.4.1.3 Desain dan Fasilitas Rumah Guguk di Bandung.....	53
2.4.1.4 Analisa Rumah Guguk di Bandung.....	55
2.4.2 Cats and Ice Cream Cafe	55
2.4.2.1 Informasi Umum Cats and Ice Cream Cafe	55
2.4.2.2 Struktur Organisasi Cats and Ice Cream Cafe	56
2.4.2.3 Desain dan Fasilitas Cats and Ice Cream Cafe	56
2.4.2.4 Analisa Cats and Ice Cream Café	57
2.4.3 Vodka and Latte Salon Co. Jakarta	58
2.4.3.1 Informasi Umum Vodka and Latte Salon Co.	58
2.4.3.2 Struktur Organisasi Vodka and Latte Salon Co.....	58

2.4.3.3 Desain dan Fasilitas Vodka and Latte Salon Co.	59
2.4.3.4 Analisa Vodka and Latte Salon Co.	63

BAB III DESKRIPSI DAN PROGRAM PERANCANGAN PROYEK

RESORT PET CARE	64
3.1 Deskripsi Proyek	64
3.2 Deskripsi Site dan Bangunan	65
3.2.1 Analisa Site	65
3.2.1 Analisa Bangunan	69
3.3 Analisa Pengguna	74
3.3.1 Identifikasi User	74
3.3.2 Struktur Organisasi	74
3.3.3 Jobdesk	74
3.3.4 Flow Activity	76
3.4 Fasilitas atau Fungsi dan Tabel Kebutuhan Ruang	77
3.4.1 Fasilitas dan Fungsi Ruang	77
3.4.2 Tabel Kebutuhan Ruang	81
3.4.3 Bubble Diagram	82
3.4.4 Zoning dan Blocking	82
3.5 Konsep Perancangan	84

BAB IV PERANCANGAN RESORT PET CARE PAWS KINGDOM.....

4.1 Konsep Perancangan	91
4.1.1 Penerapan Konsep dan Tema Perancangan	91
4.2 Perancangan Paws Kingdom Resort Pet Care	91
4.2.1 Tapak	91
4.2.2 General Layout	92
4.3 Perancangan Denah Khusus	94
4.3.1 Playground untuk Anjing	94
4.3.2 Grooming and Spa	99
4.3.3 Hotel untuk Kucing.....	102
4.3.3.1 Lobby Hotel.....	102

4.3.3.2 <i>Daycare</i>	104
4.3.3.3 <i>Cat's Hotel Room</i>	107
4.3 Perspektif Interior	108
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	111
5.1 Kesimpulan	111
5.2 Saran	112
DAFTAR PUSTAKA	113



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Fasilitas <i>Cafe</i> Hewan	15
Gambar 2.2 Fasilitas Salon Hewan	16
Gambar 2.3 Fasilitas Hotel Hewan	17
Gambar 2.4 Fasilitas Pet Shop	18
Gambar 2.5 Fasilitas Playroom	19
Gambar 2.6 Fasilitas Gathering Club	19
Gambar 2.7 Kolam Renang Untuk Anjing	20
Gambar 2.8 Timeline Domestifikasi Anjing dan Kucing	24
Gambar 2.9 Kucing Persia	29
Gambar 2.10 Kucing Anggora	30
Gambar 2.11 Kucing Main Coon	31
Gambar 2.12 Kucing Himalaya	31
Gambar 2.13 Kucing Exotic Shorthair	32
Gambar 2.14 Kucing Russian Blue	33
Gambar 2.15 Evolution of Dog	34
Gambar 2.16 Kategori Anjing	38
Gambar 2.17 Anjing Pom	39
Gambar 2.18 Anjing Chow-chow	40
Gambar 2.19 Anjing Poodle	41
Gambar 2.20 Anjing Golden Retriever	42
Gambar 2.21 Anjing Pitbull	43
Gambar 2.22 Anjing Siberian Husky	44
Gambar 2.23 Chambord Castle	46
Gambar 2.24 Denah Chambord Cattle	47
Gambar 2.25 Kamar Raja pada Chambord Castle.	47
Gambar 2.26 Ornamen langit-langit dengan gaya Renaissance	48
Gambar 2.27 Double Helix pada Chambord Castle	48
Gambar 2.28 Ilustrasi pemandian pada zaman Renaissance	49
Gambar 2.29 Lokasi Rumah Guguk Bandung	51

Gambar 2.30 Struktur Organisasi pada Rumah Guguk	51
Gambar 2.31 Bangunan Rumah Guguk	51
Gambar 2.32 Area Salon pada Rumah Guguk	52
Gambar 2.33 Area Hotel pada Rumah Guguk	53
Gambar 2.34 Struktur Organisasi pada Cats and Ice Cream Cafe	55
Gambar 2.35 Interior Area Bermain	55
Gambar 2.36 Cat Condo	56
Gambar 2.37 Lokasi Vodka and Latte Salon Co.	57
Gambar 2.38 Struktur Organisasi pada Vodka and Latte Salon Co.	57
Gambar 2.39 Fasad Vodka and Latte Salon Co.	58
Gambar 2.40 Area Salon pada Vodka and Latte Salon Co.	58
Gambar 2.41 Hotel dan Daycare pada Vodka and Latte	60
Gambar 2.42 Area Bermain pada Vodka and Latte Salon Co.	61
Gambar 3.1 Lokasi Bumi Bandhawa	64
Gambar 3.2 Akses Jalan Masuk ke Lokasi Bumi Bandhawa.....	64
Gambar 3.3 View Arah Utara Bumi Bandhawa.....	65
Gambar 3.4 View Arah Timur Bumi Bandhawa.....	66
Gambar 3.5 Vegetasi Area Sekitar Bumi Bandhawa.....	66
Gambar 3.6 Vegetasi pada Lokasi Bumi Bandhawa.....	67
Gambar 3.7 Gambar Fasad Bumi Bandhawa.....	68
Gambar 3.8 Area Hotel Bumi Bandhawa.....	68
Gambar 3.9 Akses Masuk dan Sirkulasi Jalan Bumi Bandhawa.....	69
Gambar 3.10 Akses Pintu Masuk Bangunan Bumi Bandhawa.....	69
Gambar 3.11 kolom pada lantai 1 gedung utama Bumi Bandhawa	70
Gambar 3.12 Area melingkar lantai 2 gedung utama Bumi Bandhawa	70
Gambar 3.13 Jendela pada bangunan utama	71
Gambar 3.14 Tangga pada area gedung	71
Gambar 3.15 Jalan Batu pada area outdoor Bumi Bandhawa	72
Gambar 3.16 Area Sirkulasi Spa dan Sauna Bumi Bandhawa	72
Gambar 3.17 Pemandangan dari lantai 2 Bumi Bandhawa	73
Gambar 3.18 Struktur Organisasi Resort Pet Care	73
Gambar 3.19 Bubble Diagram Resort Pet Care	82

Gambar 3.20 Zoning lantai 1 Resort Pet Care	82
Gambar 3.21 Zoning lantai 2 Resort Pet Care	83
Gambar 3.22 Blocking lantai 1 Resort Pet Care	83
Gambar 3.23 Blocking lantai 2 Resort Pet Care	84
Gambar 3.24 Mind Mapping Perancangan	84
Gambar 3.25 Bentuk Profil pada Zaman Renaissance	85
Gambar 3.26 Renaissance Colour Chart	86
Gambar 3. 27 Pola pada Ceiling Kastil Renaissance	86
Gambar 3.28 Interior Kamar Chambord Castle	87
Gambar 3.29 <i>Double Helix</i> pada Area Tengah <i>Chambord Castle</i>	88
Gambar 3.30 <i>Pattern</i> yang Terdapat pada Interior <i>Chambord Castle</i>	88
Gambar 3.31 Bentuk Ceiling dari <i>Chambord Castle</i>	89
Gambar 3. 32 Pencahayaan yang terdapat di <i>Chambord Castle</i>	90
Gambar 4.1 Site Plan	92
Gambar 4.2 General Layout Lantai 1	92
Gambar 4.3 General Layout Lantai 2	93
Gambar 4.4 Potongan Denah General A.....	94
Gambar 4.5 Potongan Denah General B.....	94
Gambar 4.6 Ceiling Plan Playground Area	95
Gambar 4.7 Layout Playground Area	95
Gambar 4.8 Floor Plan Playground Area	96
Gambar 4.9 Potongan <i>Playground Area</i>	96
Gambar 4.10 <i>Renaissance receptionist desk</i>	97
Gambar 4.11 <i>Playroom Tunnel Detail</i>	97
Gambar 4.12 <i>Outdoor Table</i>	98
Gambar 4.13 <i>Furniture for Small Dog</i>	98
Gambar 4.14 <i>Small Dog Stool</i>	99
Gambar 4.15 <i>Ceiling Plan Grooming Area</i>	100
Gambar 4.16 <i>Grooming Area Layout</i>	100
Gambar 4.17 <i>Potongan 1 Area Grooming</i>	101
Gambar 4.18 <i>Potongan 2 Area Grooming</i>	101

Gambar 4.19 <i>Grooming Classic Door</i>	101
Gambar 4.20 <i>Ceiling Plan Lobby Hotel</i>	102
Gambar 4.21 <i>Layout Lobby Hotel</i>	102
Gambar 4.22 <i>Section Lobby Hotel</i>	103
Gambar 4.23 <i>Ceiling Plan Day Care</i>	104
Gambar 4.24 <i>Layout Plan Daycare</i>	104
Gambar 4.25 Potongan Area <i>Cat's Day Care</i>	105
Gambar 4.26 Detail Interior pada <i>Daycare</i>	105
Gambar 4.27 Detail Furnitur <i>Cat Condo</i>	106
Gambar 4.28 <i>Ceiling Plan Cat's Hotel Room</i>	107
Gambar 4.29 <i>Layout Cat's Hotel Room</i>	107
Gambar 4.30 Potongan 1 Denah Hotel Kucing.....	108
Gambar 4.31 Potongan 2 Denah Hotel Kucing.....	108
Gambar 4.32 Perspektif <i>Lobby</i>	108
Gambar 4.33 <i>Dog's Playground</i>	109
Gambar 4.34 Area Anjing Kecil	110
Gambar 4.35 <i>Cat's Daycare Area</i>	110



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Penggolongan Anjing	45
Tabel 3.1 Kegiatan pengguna dan ruang yang dibutuhkan.....	77
Tabel 3.2 Tabel Kebutuhan Ruang.....	81

