

Abstrak

Penelitian ini merujuk pada suatu Studi Deskriptif Mengenai Derajat Flow pada Pemain Catur di Komunitas “X” Kota Bogor, yang dilakukan dengan menggunakan metode purposive sampling untuk penarikan sampelnya , yaitu terhadap 36 pemain catur.

Variabel Flow akan dijaring dengan menggunakan alat ukur Flow State Scale (FSS, Jackson & Marsh, 1996 dan Jackson & Cziksentmihalyi, 1999) yang sudah dimodifikasi oleh peneliti. Berdasarkan uji validitas menggunakan koefisien korelasi Rank Spearman dan reliabilitas menggunakan rumus Alpha Cronbach maka 36 buah item dapat dipakai dengan validitas berkisar antara 0,381-0,915 dengan reliabilitas 0,873.

Melalui hasil penelitian maka diperoleh hasil bahwa sebanyak 32 orang (88.89%) responden memiliki derajat flow yang rendah, sementara sebanyak 4 orang (11.11%) responden memiliki derajat flow yang tinggi.

Saran bagi peneliti selanjutnya adalah menggunakan data penunjang sebagai salah satu alternatif untuk dikaitkan dengan variable flow beserta prasyarat-prasyarat dan komponen-komponennya dan melihat korelasi antara banyaknya prestasi yang telah diperoleh pemain catur dengan derajat flow yang dimiliki individu tersebut. Sementara bagi Komunitas “X” dapat mengadakan sharing dengan para pemain catur yang memiliki derajat flow yang rendah baik mengenai keempat prasyarat dan keenam komponen flow, dan meningkatkan komponen-komponen flow, terutama pada komponen action-awareness merging, loss of self-consciousness = transcendence, dan juga transformation of time dengan rutin mengadakan pertandingan dalam club bagi para pemain catur di dalam komunitas itu sendiri.

Abstract

This research refers to a Descriptive Study of Flow Degree to the Chess Player in Community of "X" Bogor City, which conducted by using purposive sampling method for sampling to the 36 chess players.

Flow variables will be captured by using a modified Flow State Scale (FSS, Jackson & Marsh, 1996 and Jackson & Cziksentmihalyi, 1999) by the researcher. Based on the validity test by using Rank Spearman correlation coefficient and reliability by using Alpha Cronbach formula, then 36 items can be used with validity ranged start from 0,381-0,915 and also with reliability of 0,873.

The result showed that 32 chess players (88.89%) had a low degree of flow, while 4 chess players (11.11%) had a high degree of flow.

Finally, there's some suggestions for the next researchers whether to use the addition data to be an alternative in flow's variables, and see the correlation between the achievements that have been obtained by the chess players with the degree of flow owned by the individual. Besides, for the "X" Community should be shared with the low-degree chess players about all of the flow's variables, and increase some components, especially action-awareness merging, loss of self-consciousness = transcendence, and also transformation of time by making some routine tournaments in the club for the chess players in that community.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR BAGAN.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I – PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	11
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	11
1.3.1. Maksud Penelitian	11
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	11
1.4. Kegunaan Penelitian.....	11
1.4.1. Kegunaan Teoritis	11
1.4.2. Kegunaan Praktis.....	12
1.5. Kerangka Pemikiran	12

1.6. Asumsi.....	20
BAB II – TINJAUAN PUSTAKA.....	21
2.1 <i>Flow</i>	21
2.1.1 Prasyarat Masuk ke dalam <i>Flow</i>	23
2.1.1.1 <i>Goals</i>	23
2.1.1.2 <i>Feedback</i>	24
2.1.1.3 <i>High Skill</i>	24
2.1.1.4 <i>Optimal Challenge</i>	26
2.1.2 Komponen-Komponen <i>Flow</i>	30
2.1.3 <i>Flow</i> dalam Bidang Olahraga.....	32
2.2 Masa Dewasa Awal.....	33
2.3 Masa Dewasa Madya	34
BAB IV – III – METODOLOGI PENELITIAN.....	36
3.1 Rancangan dan Prosedur Penelitian	36
3.1.1 Rancangan Penelitian	36
3.1.2 Prosedur Penelitian.....	36
3.2 Skema Prosedur Penelitian.....	37
3.3 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	37
3.3.1 Variabel Penelitian	37
3.3.2 Definisi Konseptual.....	37
3.3.3 Definisi Operasional.....	37
3.4 Alat Ukur.....	40
3.4.1 Alat Ukur Derajat <i>Flow</i>	40

3.4.2 Wawancara	41
3.4.2.1 Kisi-kisi Alat Ukur	42
3.4.2.2 Prosedur Pengisian Alat ukur	44
3.4.2.3 Sistem Penilaian Alat ukur	44
3.4.2.4 Kategori Alat Ukur	45
3.4.3 Data Pribadi dan Data Penunjang.....	46
3.4.3.1 Data Pribadi.....	46
3.4.3.2 Data Penunjang	46
3.4.4 Validitas dan Reliabilitas Alat Ukur	46
3.4.4.1 Validitas Alat Ukur	46
3.4.4.2 Reliabilitas Alat Ukur.....	47
3.5 Populasi dan Teknik Penarikan Sampel	48
3.5.1. Populasi Sasaran.....	48
3.5.2. Karakteristik Sampel	48
3.5.3. Teknik Sampling	49
3.6 Teknik Analisis Data	49
BAB IV – HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	51
4.1 Gambaran Sampel Penelitian	51
4.2 Hasil Penelitian	53
4.2.1 Derajat <i>Flow</i>	53
4.2.2 Gambaran Prasyarat <i>Flow</i> Pada Responden	53
4.2.2.1 <i>Clear Goals</i>	53
4.2.2.2 <i>Immadiate and Clear Feedbacks</i>	54
4.2.2.3 <i>Challenge-Skill Balance</i>	54

4.2.3 Gambaran Komponen <i>Flow</i> Pada Responden	55
4.2.3.1 <i>Action-Awareness Merging</i>	55
4.2.3.2 <i>Concentration on Task at Hand</i>	55
4.2.3.3 <i>Sense of Control</i>	55
4.2.3.4 <i>Loss of Self-Consciousness = Transcendence</i>	56
4.2.3.5 <i>Transformation of Time</i>	56
4.2.3.6 <i>Autotelic Experience</i>	56
4.3 Pembahasan	56
4.3.1 Pembahasan Hasil Kuesioner	56
4.3.2 Pembahasan Hasil Wawancara	66
BAB V – KESIMPULAN DAN SARAN	72
5.1 Kesimpulan	72
5.2 Saran	73
5.2.1 Saran Teoritis	73
5.2.2 Saran Praktis	73
DAFTAR PUSTAKA	74
DAFTAR RUJUKAN	75

DAFTAR TABEL

TABEL 3.1 Kisi-kisi Alat Ukur Komponen	42
TABEL 3.2 Kisi-kisi Alat Ukur Prasyarat	43
TABEL 3.3 Pilihan Jawaban Kuesioner	45
TABEL 3.4 Reliabilitas menurut Guilford.....	48
TABEL 4.1 Gambaran Data Penunjang Responden	51
TABEL 4.2 Gambaran Derajat <i>Flow</i>	53
TABEL 4.3 Gambaran <i>Clear Goals</i>	53
TABEL 4.4 Gambaran <i>Immadiate and Clear Feedbacks</i>	54
TABEL 4.5 Gambaran <i>Challenge-Skill Balance</i>	54
TABEL 4.6 Gambaran <i>Action-Awareness Merging</i>	55
TABEL 4.7 Gambaran <i>Concentration on Task at Hand</i>	55
TABEL 4.8 Gambaran <i>Sense of Control</i>	55
TABEL 4.9 Gambaran <i>Loss of Self Consciousness = Transcendence</i>	56
TABEL 4.10 Gambaran <i>Transformation of Time</i>	56
TABEL 4.11 Gambaran <i>Autotelic Experience</i>	56

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1 Kondisi *Flow* 27



DAFTAR BAGAN

BAGAN 1.1 Kerangka Pikir	20
BAGAN 3.1 Prosedur Penelitian	37



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 – KATA PENGANTAR.....	L-1
LAMPIRAN 2 – PERNYATAAN KESEDIAAN	L-2
LAMPIRAN 3 – KISI-KISI ALAT UKUR <i>FLOW</i> PADA PEMAIN CATUR ...	L-3
L3.1 Kisi-kisi Alat Ukur Prasyarat <i>Flow</i>	L-3
L3.2 Lampiran Kisi-kisi Alat Ukur Komponen <i>Flow</i>	L-4
LAMPIRAN 4	L-8
I. KUESIONER <i>FLOW</i>	L-8
II. GUIDELINES INTERVIEW.....	L-11
LAMPIRAN 5 – DATA MENTAH PRASYARAT <i>FLOW</i>	L-14
L5.1 Tabel Data Mentah Prasyarat <i>Flow</i>	L-14
LAMPIRAN 6 – DATA MENTAH KOMPONEN <i>FLOW</i>	L-16
L6.1 Tabel Data Mentah Komponen <i>Flow</i>	L-16
LAMPIRAN 7 – HASIL OBSERVASI WAWANCARA PEMAIN CATUR	L-18
I. OBSERVASI.....	L-18
II. HASIL WAWANCARA.....	L-18
L7.1 Tabel Verbatim Subjek 1	L-18
L7.2 Tabel Verbatim Subjek 2	L-21
L7.3 Tabel Verbatim Subjek 3	L-23
L7.4 Tabel Verbatim Subjek 4	L-25
LAMPIRAN 8 – VALIDITAS DAN RELIABILITAS ALAT UKUR.....	L-27
I. VALIDITAS.....	L-27
L8.1 Tabel Validitas Prasyarat <i>Clear Goals</i>	L-27
L8.2 Tabel Validitas Prasyarat <i>Immadiate and Clear Feedbacks</i> .L-27	L-27
L8.3 Tabel Validitas Prasyarat <i>Challenge-Skill Balance</i>	L-27

L8.4 Tabel Validitas Komponen <i>Action-Awareness Merging</i>	L-27
L8.5 Tabel Validitas Komponen <i>Concentration on Task at Hand</i>	L-27
L8.6 Tabel Validitas Komponen <i>Sense of Control</i>	L-27
L8.7 Tabel Validitas Komponen <i>Loss of Self-Consciousness</i>	L-27
L8.8 Tabel Validitas Komponen <i>Transformation of Time</i>	L-27
L8.9 Tabel Validitas Komponen <i>Autotelic Experience</i>	L-27
II. RELIABILITAS.....	L-28
L8.10 Tabel Reliabilitas Alat Ukur.....	L-28
LAMPIRAN 9 – CROSSTAB DATA PENUNJANG DENGAN TOTAL FLOWL	L-29
L9.1 <i>Crosstab Total Skor Flow dengan Usia.....</i>	L-29
L9.2 <i>Crosstab Total Skor Flow dengan Lama Waktu Menekuni Catur ...</i>	L-29
L9.3 <i>Crosstab Total Skor Flow dengan Turnamen Terakhir</i>	L-29
LAMPIRAN 10 – Crosstab Total Prasyarat dengan Total Komponen Flow	L-30
L10.1 <i>Crosstab Total Prasyarat dengan Total Komponen Flow.....</i>	L-30
LAMPIRAN 11 – BIODATA PENELITI	L-31