

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia maya maju begitu cepat yang menjadikan sarana untuk pemasaran dan memperoleh informasi dimana dan kapan saja kita mau, menjadi sarana untuk mengembangkan bisnis dengan cara online atau berbasis internet. Pada zaman globalisasi sekarang ini menuntut kita untuk mengembangkan diri untuk membuka wawasan dan memanfaatkan kemajuan teknologi. MD Electrica adalah sebuah perusahaan yang memproduksi barang yang bernama Ohm Schakaar, barang ini sendiri mempunyai fungsi untuk memindahkan arus listrik dari pln ke jenset ketika ada pemadaman listrik. Proses bisnis yang berjalan di MD Electrica masih dikerjakan secara manual dalam merekap data pembelian bahan baku, mencatat pemesanan barang, merekap jumlah stok barang, maupun pemasaran masih dilakukan dengan menawarkan produk kepada beberapa toko baru dengan memberikan price tag barang.

Kondisi seperti ini dirasakan penulis akan mengalami kesulitan ketika pemilik perusahaan berkeinginan untuk mendapatkan data tentang jumlah stok barang maupun bahan baku yang berada di gudang dan banyaknya pemesanan yang diminta oleh konsumen. Penulis berkeinginan untuk memecahkan masalah pada perusahaan MD Electrica ini dengan membuat sebuah aplikasi yang berbasis web untuk memasarkan produk di internet, dan aplikasi yang bertujuan untuk melakukan pemesanan secara online untuk konsumen dan melakukan pengelolaan data barang dan bahan baku yang berada di gudang agar pemilik perusahaan mengetahui jumlah tersebut dengan mengakses aplikasi ini.

Aplikasi ini dibuat untuk memasarkan produk ohm schaklaar dengan memanfaatkan internet sebagai saran untuk pemasaran dengan cakupan yang lebih luar sehingga konsumen bisa melihat beberapa produk yang dijual dalam bentuk katalog berikut dengan harganya. Pegawai bagian gudang akan mengupdate jumlah bahan baku yang berada di gudang dan

banyak barang yang dipesan konsumen akan memberikan notifikasi ke bagian gudang ketika ada pemesanan barang dari konsumen. Pemilik perusahaan akan mendapatkan data barang dan bahan baku yang berada di gudang dan jumlah pendapatan dari nilai pemesanan yang dilakukan konsumen maupun pengeluaran dari pembelian bahan baku, selanjutnya pemilik perusahaan juga bisa melihat laporan dari rekapan transaksi yang dilakukan oleh konsumen.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan pada latar belakang masalah, maka dapat dijabarkan rumusan masalah penelitian sebagai berikut :

1. Bagaimana melakukan pencatatan bahan baku yang telah dibeli dan barang yang telah diproduksi ?
2. Bagaimana melakukan pengecekan ketersediaan barang dan bahan baku di gudang ?
3. Bagaimana menginformasikan status barang kepada konsumen yang akan memesan barang ?
4. Bagaimana melakukan pencatatan transaksi perusahaan MD Electrica perbulannya ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan perumusan masalah, maka dapat dikemukakan suatu tujuan dari pembahasan yaitu :

1. Menyediakan fitur untuk mengelola data jumlah bahan baku yang masuk, barang yang telah diproduksi dan barang yang dipesan konsumen.
2. Menyediakan informasi ketersediaan barang dan bahan baku yang berada di gudang.
3. Menyediakan fitur untuk menginformasikan status barang kepada konsumen.
4. Menyediakan fitur yang menampilkan transaksi yang telah dilakukan konsumen tiap bulannya.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berdasarkan identifikasi masalah yang ada di atas, ruang lingkup untuk perancangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- Aplikasi ini hanya mengelola data barang ohm schaklaar.
- Aplikasi ini tidak menangani retur barang yang telah dipesan.
- Aplikasi ini tidak menghitung laba rugi.
- Aplikasi ini memproses pemesanan kepada konsumen yang telah terdaftar.
- Aplikasi ini memproses pengiriman barang dalam tiap pemesanan.
- Aplikasi ini pemilik perusahaan berperan sebagai admin.

Untuk pengembangan aplikasi atau program maka penulis akan memberikan ruang lingkup sebagai berikut :

- *Hardware*
 - o *Processor* yang digunakan minimum Pentium IV atau setaranya
 - o *Memory RAM* yang digunakan minimum 256 MB
 - o *Graphyc Card on Board*
 - o *Hardisk* minimum 80 GB
 - o Sistem Operasi yang digunakan adalah Windows
 - o Terhubung dengan koneksi internet
- *Software*
 - o PHP
 - o MySQL
 - o Web Browser (Chrome & Firefox)
 - o Notepad++
 - o Web server apache
 - o Sublime

1.4.1 Batasan Software

Aplikasi ini merupakan aplikasi sistem informasi berbasis web yang menggunakan bahasa pemrograman *php* dan database *MYSQL*.

1.4.2 Batasan Aplikasi

Adapun beberapa batasan dalam aplikasi untuk yang mencakup pengerjaan tugas akhir ini ialah :

1. User yang menggunakan aplikasi ini ada tiga yaitu : admin, karyawan, konsumen.
2. Aplikasi hanya fokus terhadap bagaimana proses penjualan barang dan mengelola barang, bahan baku dan transaksi.
3. Aplikasi ini tidak membahas mengenai celah keamanan.
4. Tidak membahas lebih lanjut mengenai pembayaran transaksi melalui bank yang nyata, dalam aplikasi ini menggunakan atm virtual untuk melakukan pembayaran.
5. Aplikasi berjalan di sistem online dilakukan hosting terhadap aplikasi berbasis web yang dibuat.

1.5 Sumber Data

Dalam upaya memperoleh data yang digunakan untuk penyusunan laporan ini , ada dua jenis sumber yang didapat yaitu :

1. Sumber Data Primer
 - a. Penelitian Lapangan
Metode ini berupa survey lapangan untuk mengamati dan memperhatikan keadaan yang sebenarnya terjadi pada proses bisnis kos-kosan di setiap universitas.
 - b. Wawancara
Dalam metode ini, informasi dan data didapat dengan cara melakukan tanya jawab informal dengan pihak-pihak terkait.
2. Sumber Data Sekunder
Dalam Metode ini dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari berbagai macam buku dan literatur yang berguna untuk mencari dan mengumpulkan data penunjang penyusunan

laporan ini. Kemudian diambil informasi yang sesuai dengan pembahasan tema dalam laporan ini.

1.6 Sistematika Penyajian

Penyusunan Tugas Akhir ini terbagi di dalam enam bab. Gambaran awal secara ringkas dari materi yang akan dibahas tiap bab adalah sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian

BAB 2 : KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai kajian teori yang digunakan dalam tahap analisis, rancangan dan pengujian aplikasi penelitian.

BAB 3 : ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai analisis sistem, dan rancangan sistem yang terdiri dari arsitektur aplikasi, ER diagram dan perancangan antarmuka pengguna.

BAB 4 : APLIKASI PENGELOLAAN DATA BARANG OHM SCHAKLAAR PADA PERUSAHAAN MD ELECTRICA BERBASIS WEB DAN SMS GATEWAY

Bab ini membahas hasil pembuatan aplikasi pengelolaan data barang ohm schaklaar pada perusahaan md electica berbasis web dan sms gateway.

BAB 5 : PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas hasil uji coba aplikasi yang telah dibuat dengan penujian menggunakan *black box testing*.

BAB 6 : SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas simpulan dan saran terhadap penelitian yang telah dibuat.

