

ABSTRAK

Sepakbola merupakan olahraga yang paling digemari saat ini, namun karena jumlah lapangan sudah tidak memadai. Semakin banyaknya peminat sepakbola tidak diimbangi dengan lapangan. Orang sudah sulit untuk bermain sepakbola karena sudah tidak ada lapangan yang bisa dipakai. Saat ini mayoritas orang beralih ke olahraga futsal. Untuk melakukan penyewaan tempat futsal, penyewa harus mendatangi tempat futsal dan menanyakan terlebih dahulu jadwal yang tersedia dan apabila jadwal tidak tersedia penyewa harus mendatangi tempat futsal lain hingga menemukan tempat yang memiliki jadwal dan harga sewa yang sesuai keinginan. Dari sisi pemilik tempat futsal, kesulitan yang sering dialami yaitu masalah promosi tempat. Pemilik tempat futsal harus mengeluarkan dana yang besar supaya orang-orang mengetahui keberadaan tempat futsalnya,. Hal ini sangat memberatkan pemilik tempat futsal terlebih bagi pemilik yang baru menjalankan bisnis sewa lapang futsal. Dari permasalahan tersebut, maka dibutuhkan suatu sistem yang mampu menjadi jembatan untuk memenuhi kebutuhan penyewa dan pemilik tempat futsal. Sebuah sistem yang mampu memberikan informasi jadwal, lokasi dan harga sewa lapang tanpa perlu datang ke tempat. Sebuah sistem yang mampu menjadi media promosi bagi pemilik tempat futsal sehingga tempatnya mampu dikunjungi oleh banyak orang.

Kata kunci: futsal, promosi, tempat futsal, sewa



ABSTRACT

Football is the most popular sport today. Because of the number of courts has been inadequate. Increasing number of soccer enthusiasts are not offset by the field. People are so difficult to play football because there is no field that can be used. Currently the majority of people switching to futsal. To do futsal venue hire, we must come to the place and inquire first futsal schedule is available and if the schedule is not available we have to go to another futsal place to find a place that has a schedule and rents as desired. Futsal venue owner's often experienced difficulties about venue promotion. Futsal venue owner have to spend substantial funds so that people are aware of his futsal venue. It is very burdensome for newcomer futsal venue owner. From the problems mentioned, we need a system that can connect to tenants and futsal venue needs. A system that is able to provide information on schedule, location and rental prices without the need to come to the place. A system that is capable to promote futsal venue so it can be visited by many people.

Keywords: futsal, promotions, futsal venue, lease



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL.....	xxi
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xxiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Sumber Data.....	3
1.6 Sistematika Penyajian	3
BAB 2 KAJIAN TEORI	5
2.1 Sistem Informasi	5
2.2 <i>Flowchart</i>	6
2.3 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	7
2.4 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	7
2.5 MySQL.....	8
2.6 PHP	9

2.7 Laravel.....	10
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	12
3.1 Analisis Bisnis Proses Penyewaan Lapangan Futsal	12
3.2 Perancangan Sistem	12
3.2.1 Perancangan Data.....	14
3.2.2 Perancangan Proses Aplikasi Booking Online Lapangan Futsal	17
3.2.2.1 Data Flow Diagram Level 0 (Context Diagram).....	17
3.2.2.2 Data Flow Diagram Level 1	18
3.2.2.3 Data Flow Diagram Level 2 (Transaksi Penyewa).....	20
3.2.2.4 Data Flow Diagram Level 2 (Pendaftaran Pemilik Tempat Futsal)	22
3.2.2.5 Data Flow Diagram Level 2 (Pengelolaan Tempat Futsal)	24
3.2.2.6 Data Flow Diagram Level 3 (Mengelola Tempat Futsal).....	26
3.2.2.7 Data Flow Diagram Level 3 (Mengelola Lapangan).....	28
3.2.2.8 Data Flow Diagram Level 3 (Mengelola Harga).....	30
3.2.2.9 Data Flow Diagram Level 4 (Mengelola Libur).....	31
3.2.2.10 Data Flow Diagram Level 3 (Mengelola Berita).....	32
3.2.2.11 Data Flow Diagram Level 3 (Mengelola Pegawai)	33
3.2.2.12 Data Flow Diagram Level 3 (Mengelola Transaksi).....	35
3.2.2.13 Data Flow Diagram Level 4 (Mengelola Penyewaan)	36
3.2.3 Perancangan Antarmuka Pengguna	37
3.2.3.1 Rancangan Antarmuka Halaman Utama.....	37
3.2.3.2 Rancangan Antarmuka List Tempat Futsal.....	38
3.2.3.3 Rancangan Antarmuka List Jadwal Tempat Futsal.....	38
3.2.3.4 Rancangan Antarmuka List Berita Tempat Futsal	38
3.2.3.5 Rancangan Antarmuka Detail Berita Tempat Futsal	40

3.2.3.6 Rancangan Antarmuka Hasil Pencarian Jadwal.....	40
3.2.3.7 Rancangan Antarmuka List Keranjang Sewa	40
3.2.3.8 Rancangan Antarmuka Checkout Keranjang Sewa	42
3.2.3.9 Rancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran Sewa Lapangan	42
3.2.3.10 Rancangan Antarmuka <i>Login</i>	44
3.2.3.11 Rancangan Antarmuka Reset <i>Password</i>	44
3.2.3.12 Rancangan Antarmuka Edit Profil	46
3.2.3.13 Rancangan Antarmuka <i>Dashboard</i>	46
3.2.3.14 Rancangan Antarmuka List Tempat Futsal.....	46
3.2.3.15 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Tempat Futsal	49
3.2.3.16 Rancangan Antarmuka Detail Tempat Futsal	49
3.2.3.17 Rancangan Antarmuka List Lapangan	49
3.2.3.18 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Lapangan	51
3.2.3.19 Rancangan Antarmuka Detail Lapangan	52
3.2.3.20 Rancangan Antarmuka List Harga	52
3.2.3.21 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Harga	53
3.2.3.22 Rancangan Antarmuka List Libur.....	53
3.2.3.23 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Libur	54
3.2.3.24 Rancangan Antarmuka List Berita	54
3.2.3.25 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Berita	55
3.2.3.26 Rancangan Antarmuka Detail Berita	55
3.2.3.27 Rancangan Antarmuka List Pegawai	55
3.2.3.28 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Pegawai	57
3.2.3.29 Rancangan Antarmuka Detail Pegawai.....	57
3.2.3.30 Rancangan Antarmuka List Transaksi	58
3.2.3.31 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Transaksi.....	59

3.2.3.32 Rancangan Antarmuka Detail Transaksi.....	59
3.2.3.33 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Penyewaan.....	59
3.2.3.34 Rancangan Antarmuka Laporan.....	59
3.2.4 Perancangan Spesifikasi Proses	61
3.2.4.1 Spesifikasi Proses List Tempat Futsal.....	61
3.2.4.2 Spesifikasi Proses List Jadwal Tempat Futsal	61
3.2.4.3 Spesifikasi Proses List Berita.....	62
3.2.4.4 Spesifikasi Proses Cari Jadwal.....	62
3.2.4.5 Spesifikasi Proses Tambah Keranjang Sewa	62
3.2.4.6 Spesifikasi Proses List Keranjang Sewa	63
3.2.4.7 Spesifikasi Proses Checkout Keranjang Sewa	63
3.2.4.8 Spesifikasi Proses Konfirmasi Pembayaran Sewa Lapangan	64
3.2.4.9 Spesifikasi Proses Registrasi Pemilik Tempat Futsal	65
3.2.4.10 Spesifikasi Proses Verifikasi Pemilik Tempat Futsal	66
3.2.4.11 Spesifikasi Proses <i>Login</i>	66
3.2.4.12 Spesifikasi Proses Logout	66
3.2.4.13 Spesifikasi Proses Reset Password	67
3.2.4.14 Spesifikasi Proses Edit Profil	67
3.2.4.15 Spesifikasi Proses List Tempat Futsal	68
3.2.4.16 Spesifikasi Proses Tambah Tempat Futsal.....	68
3.2.4.17 Spesifikasi Proses Edit Tempat Futsal	69
3.2.4.18 Spesifikasi Proses Hapus Tempat Futsal	70
3.2.4.19 Spesifikasi Proses Detail Tempat Futsal	70
3.2.4.20 Spesifikasi Proses List Lapangan.....	70
3.2.4.21 Spesifikasi Proses Tambah Lapangan.....	71
3.2.4.22 Spesifikasi Proses Edit Lapangan	71

3.2.4.23 Spesifikasi Proses Hapus Lapangan.....	72
3.2.4.24 Spesifikasi Proses Detail Lapangan	72
3.2.4.25 Spesifikasi Proses List Harga.....	72
3.2.4.26 Spesifikasi Proses Tambah Harga.....	73
3.2.4.27 Spesifikasi Proses Edit Harga	73
3.2.4.28 Spesifikasi Proses Hapus Harga.....	73
3.2.4.29 Spesifikasi Proses List Libur.....	74
3.2.4.30 Spesifikasi Proses Tambah Libur.....	74
3.2.4.31 Spesifikasi Proses Edit Libur	74
3.2.4.32 Spesifikasi Proses Hapus Libur.....	75
3.2.4.33 Spesifikasi Proses List Berita.....	75
3.2.4.34 Spesifikasi Proses Tambah Berita.....	75
3.2.4.35 Spesifikasi Proses Edit Berita	76
3.2.4.36 Spesifikasi Proses Hapus Berita.....	76
3.2.4.37 Spesifikasi Proses Detail Berita	77
3.2.4.38 Spesifikasi Proses List Pegawai	77
3.2.4.39 Spesifikasi Proses Tambah Pegawai	77
3.2.4.40 Spesifikasi Proses Edit Pegawai	78
3.2.4.41 Spesifikasi Proses Hapus Pegawai	79
3.2.4.42 Spesifikasi Proses Detail Pegawai	79
3.2.4.43 Spesifikasi Proses List Transaksi	79
3.2.4.44 Spesifikasi Proses Tambah Transaksi	80
3.2.4.45 Spesifikasi Proses Edit Transaksi	80
3.2.4.46 Spesifikasi Proses Hapus Transaksi	80
3.2.4.47 Spesifikasi Proses Detail Transaksi	81
3.2.4.48 Spesifikasi Proses Laporan	81

3.2.4.49 Spesifikasi Proses Konfirmasi Pembayaran Transaksi	81
3.2.4.50 Spesifikasi Proses Tambah Penyewaan	82
3.2.4.51 Spesifikasi Proses Edit Penyewaan	82
3.2.4.52 Spesifikasi Proses Hapus Penyewaan	82
BAB 4 HASIL IMPLEMENTASI	84
4.1 Hasil Implementasi Aplikasi <i>Booking Online</i> Lapangan Futsal	84
4.1.1 Tampilan Halaman Utama	84
4.1.2 Tampilan Cari Jadwal	85
4.1.3 Tampilan List Tempat Futsal	85
4.1.4 Tampilan Halaman List Jadwal Tempat Futsal	86
4.1.5 Tampilan Halaman List Berita	88
4.1.6 Tampilan Halaman Keranjang Sewa	88
4.1.7 Halaman Checkout Keranjang Sewa	89
4.1.8 Halaman Konfirmasi Pembayaran	92
4.1.9 Tampilan Halaman Registrasi Pemilik Tempat Futsal	92
4.1.10 Tampilan Halaman Login	93
4.1.11 Tampilan Halaman Reset Password	94
4.1.12 Tampilan Halaman Dashboard	94
4.1.13 Tampilan Halaman List Tempat Futsal	95
4.1.14 Tampilan Halaman Tambah / Edit Tempat Futsal	96
4.1.15 Tampilan Halaman Detail Tempat Futsal	97
4.1.16 Tampilan Halaman List Lapangan	97
4.1.17 Tampilan Halaman Tambah / Edit Lapangan	98
4.1.18 Tampilan Halaman Detail Lapangan	98
4.1.19 Tampilan Halaman List Harga	99
4.1.20 Tampilan Halaman Tambah / Edit Lapangan	99

4.1.21 Tampilan Halaman List Libur	100
4.1.22 Tampilan Halaman Tambah / Edit Libur	101
4.1.23 Tampilan Halaman List Berita	101
4.1.24 Tampilan Halaman Tambah / Edit Berita	102
4.1.25 Tampilan Halaman Detail Berita	102
4.1.26 Tampilan Halaman List Pegawai	103
4.1.27 Tampilan Halaman Tambah / Edit Pegawai.....	103
4.1.28 Tampilan Halaman Detail Pegawai.....	104
4.1.29 Tampilan Halaman List Transaksi	105
4.1.30 Tampilan Halaman Tambah / Edit Transaksi.....	105
4.1.31 Tampilan Halaman Detail Transaksi.....	106
4.1.32 Tampilan Halaman Tambah / Edit Penyewaan.....	107
4.1.33 Tampilan Halaman Laporan.....	108
4.1.34 Tampilan Halaman Edit Profil	108
BAB 5 PENGUJIAN	111
5.1 Pengujian Proses List Tempat Futsal	111
5.2 Pengujian Proses List Jadwal Tempat Futsal.....	111
5.3 Pengujian Proses Cari Jadwal	112
5.4 Pengujian Proses List Berita	113
5.5 Pengujian Proses Sewa Jadwal Lapangan.....	114
5.6 Pengujian Proses List Sewa Jadwal	114
5.7 Pengujian Proses Konfirmasi Sewa Lapangan.....	115
5.8 Pengujian Proses Konfirmasi Pembayaran Sewa Lapangan.....	116
5.9 Pengujian Proses Registrasi Pemilik Tempat Futsal.....	117
5.10 Pengujian Proses Verifikasi Pemilik Tempat Futsal.....	118
5.11 Pengujian Proses Login.....	119

5.12 Pengujian Proses Logout.....	120
5.13 Pengujian Proses Reset Password	120
5.14 Pengujian Proses Edit Profil.....	121
5.15 Pengujian Proses List Tempat Futsal	123
5.16 Pengujian Proses Tambah Tempat Futsal	123
5.17 Pengujian Proses Edit Tempat Futsal.....	124
5.18 Pengujian Proses Hapus Tempat Futsal	126
5.19 Pengujian Proses Detail Tempat Futsal.....	126
5.20 Pengujian Proses List Lapangan	127
5.21 Pengujian Proses Tambah Lapangan	127
5.22 Pengujian Proses Edit Lapangan.....	128
5.23 Pengujian Proses Hapus Lapangan	129
5.24 Pengujian Proses Detail Lapangan.....	129
5.25 Pengujian Proses List Harga	130
5.26 Pengujian Proses Tambah Harga	130
5.27 Pengujian Proses Edit Harga.....	131
5.28 Pengujian Proses Hapus Harga	132
5.29 Pengujian Proses List Libur	132
5.30 Pengujian Proses Tambah Libur	133
5.31 Pengujian Proses Edit Libur.....	133
5.32 Pengujian Proses Hapus Libur	134
5.33 Pengujian Proses List Berita	134
5.34 Pengujian Proses Tambah Berita	135
5.35 Pengujian Proses Edit Berita.....	136
5.36 Pengujian Proses Hapus Berita	137
5.37 Pengujian Proses Detail Berita.....	137

5.38 Pengujian Proses List Pegawai	138
5.39 Pengujian Proses Tambah Pegawai.....	138
5.40 Pengujian Proses Edit Pegawai	139
5.41 Pengujian Proses Hapus Pegawai.....	141
5.42 Pengujian Proses List Transaksi	141
5.43 Pengujian Proses Tambah Transaksi.....	142
5.44 Pengujian Proses Edit Transaksi	143
5.45 Pengujian Proses Hapus Transaksi.....	144
5.46 Pengujian Proses Detail Transaksi	144
5.47 Pengujian Proses Laporan	145
5.48 Pengujian Proses Tambah Penyewaan	145
5.49 Pengujian Proses Edit Penyewaan	146
5.50 Pengujian Proses Hapus Penyewaan.....	147
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN	148
6.1 Simpulan	148
6.2 Saran.....	148
DAFTAR PUSTAKA	149

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Sistem Informasi Sederhana.....	5
Gambar 2.2 Contoh <i>Flowchart</i>	7
Gambar 2.3 Contoh <i>Entity Relationship Diagram</i>	8
Gambar 2.4 Logo MySQL	8
Gambar 2.5 Logo PHP	9
Gambar 2.6 Logo Laravel	10
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Proses Penyewaan Lapangan Futsal	13
Gambar 3.2 Diagram <i>Entity Relationship</i>	14
Gambar 3.3 <i>Context Diagram</i> Aplikasi <i>Booking Online</i>	17
Gambar 3.4 DFD Level 1.....	19
Gambar 3.5 DFD Level 2 Pendaftaran Pemilik Tempat Futsal	22
Gambar 3.6 DFD Level 2 Transaksi Penyewa.....	23
Gambar 3.7 DFD Level 2 Pengelolaan Tempat Futsal	27
Gambar 3.8 DFD Level 3 Mengelola Tempat Futsal.....	28
Gambar 3.9 DFD Level 3 Mengelola Lapangan.....	29
Gambar 3.10 DFD Level 3 Mengelola Harga.....	30
Gambar 3.11 DFD Level 3 Mengelola Libur.....	32
Gambar 3.12 DFD Level 3 Proses Mengelola Berita	33
Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses Mengelola Pegawai.....	34
Gambar 3.14 DFD Level 3 Mengelola Transaksi	35
Gambar 3.15 DFD Level 4 Mengelola Penyewaan	37
Gambar 3.16 Rancangan Antarmuka Halaman Utama.....	38
Gambar 3.17 Rancangan Antarmuka List Tempat Futsal.....	39
Gambar 3.18 Rancangan Antarmuka List Jadwal Tempat Futsal.....	39
Gambar 3.19 Rancangan Antarmuka List Berita Tempat Futsal	40
Gambar 3.20 Rancangan Antarmuka Detail Berita Tempat Futsal.....	41
Gambar 3.21 Rancangan Antarmuka Hasil Pencarian Jadwal.....	41
Gambar 3.22 Rancangan Antarmuka List Keranjang Sewa.....	42
Gambar 3.23 Rancangan Antarmuka Konfirmasi Sewa Lapangan	43
Gambar 3.24 Rancangan Antarmuka Konfirmasi Sewa Lapangan Berhasil	43

Gambar 3.25 Rancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran Sewa Lapangan..	44
Gambar 3.26 Rancangan Antarmuka Registrasi Pemilik Tempat Futsal.....	45
Gambar 3.27 Rancangan Antarmuka Login.....	45
Gambar 3.28 Rancangan Antarmuka Reset <i>Password</i>	46
Gambar 3.29 Rancangan Antarmuka Edit Profil	47
Gambar 3.30 Rancangan Antarmuka Dashboard Pemilik Tempat Futsal	48
Gambar 3.31 Rancangan Antarmuka Dashboard Admin.....	48
Gambar 3.32 Rancangan Antarmuka List Tempat Futsal.....	49
Gambar 3.33 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Tempat Futsal	50
Gambar 3.34 Rancangan Antarmuka Detail Tempat Futsal	50
Gambar 3.35 Rancangan Antarmuka List Lapangan	51
Gambar 3.36 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Lapangan	51
Gambar 3.37 Rancangan Antarmuka Detail Lapangan.....	52
Gambar 3.38 Rancangan Antarmuka List Harga	52
Gambar 3.39 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Harga	53
Gambar 3.40 Rancangan Antarmuka List Libur.....	53
Gambar 3.41 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Libur	54
Gambar 3.42 Rancangan Antarmuka List Berita	54
Gambar 3.43 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Berita	55
Gambar 3.44 Rancangan Antarmuka Detail Berita.....	56
Gambar 3.45 Rancangan Antarmuka List Pegawai	56
Gambar 3.46 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Pegawai.....	57
Gambar 3.47 Rancangan Antarmuka Detail Pegawai.....	58
Gambar 3.48 Rancangan Antarmuka List Transaksi	58
Gambar 3.49 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Transaksi.....	59
Gambar 3.50 Rancangan Antarmuka Detail Transaksi.....	60
Gambar 3.51 Rancangan Antarmuka Tambah / Edit Penyewaan	60
Gambar 3.52 Rancangan Antarmuka Laporan.....	61
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utama	84
Gambar 4.2 Tampilan Cari Jadwal.....	85
Gambar 4.3 Tampilan List Tempat Futsal	86
Gambar 4.4 Tampilan Halaman List Jadwal Tempat Futsal.....	87

Gambar 4.5 Tampilan Halaman List Berita	88
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Keranjang Sewa.....	89
Gambar 4.7 Halaman Checkout Keranjang Sewa.....	90
Gambar 4.8 Halaman Transaksi	91
Gambar 4.9 Email Konfirmasi Pembayaran	91
Gambar 4.10 Halaman Konfirmasi Pembayaran	92
Gambar 4.11 Halaman Registrasi Pemilik Tempat Futsal	93
Gambar 4.12 Halaman Login.....	94
Gambar 4.13 Halaman Reset Password	94
Gambar 4.14 Halaman Dashboard Pemilik dan Pegawai Tempat Futsal	95
Gambar 4.15 Halaman Dashboard Admin.....	95
Gambar 4.16 Halaman List Tempat Futsal	96
Gambar 4.17 Halaman Tambah / Edit Tempat Futsal.....	96
Gambar 4.18 Halaman Detail Tempat Futsal.....	97
Gambar 4.19 Halaman List Lapangan	98
Gambar 4.20 Halaman Tambah / Edit Lapangan.....	98
Gambar 4.21 Halaman Detail Lapangan.....	99
Gambar 4.22 Halaman List Harga	99
Gambar 4.23 Halaman Tambah / Edit Harga.....	100
Gambar 4.24 Halaman List Libur	100
Gambar 4.25 Halaman Tambah / Edit Libur.....	101
Gambar 4.26 Halaman List Berita	101
Gambar 4.27 Halaman Tambah / Edit Berita.....	102
Gambar 4.28 Halaman Detail Berita.....	102
Gambar 4.29 Halaman List Pegawai.....	103
Gambar 4.30 Halaman Tambah / Edit Pegawai	104
Gambar 4.31 Halaman Detail Pegawai	105
Gambar 4.32 Halaman List Transaksi.....	105
Gambar 4.33 Halaman Tambah / Edit Transaksi	106
Gambar 4.34 Halaman Detail Transaksi Pemilik dan Pegawai Tempat Futsal ..	106
Gambar 4.35 Halaman Detail Transaksi Admin	107
Gambar 4.36 Halaman Tambah / Edit Penyewaan	108

Gambar 4.37 Halaman Laporan	108
Gambar 4.38 Halaman Edit Profil.....	109



DAFTAR TABEL

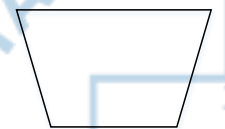
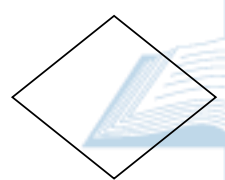
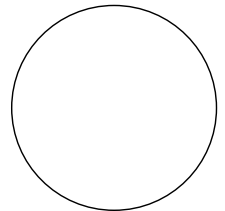
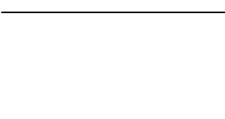
Tabel 3.1 Konversi ER ke Tabel User	14
Tabel 3.2 Konversi ER ke Tabel Tempat.....	15
Tabel 3.3 Konversi ER ke Tabel Pegawai	15
Tabel 3.4 Konversi ER ke Tabel Libur	15
Tabel 3.5 Konversi ER ke Tabel Libur Tempat.....	15
Tabel 3.6 Konversi ER ke Tabel Berita	15
Tabel 3.7 Konversi ER ke Tabel Lapangan	16
Tabel 3.8 Konversi ER ke Tabel Harga	16
Tabel 3.9 Konversi ER ke Tabel Harga Lapangan	16
Tabel 3.10 Konversi ER ke Tabel Transaksi	16
Tabel 3.11 Konversi ER ke Tabel Penyewaan.....	16
Tabel 3.12 Konversi ER ke Tabel Pembayaran	17
Tabel 3.13 Kamus Data DFD Level 0 (<i>Context Diagram</i>)	17
Tabel 3.14 Kamus Data DFD Level 1.....	18
Tabel 3.15 Kamus Data DFD Level 2 Transaksi Penyewa.....	20
Tabel 3.16 Kamus Data DFD Level 2 Pendaftaran Pemilik Tempat Futsal	22
Tabel 3.17 Kamus Data DFD Level 2 Pengelolaan Tempat Futsal	25
Tabel 3.18 Kamus Data DFD Level 3 Mengelola Tempat Futsal.....	28
Tabel 3.19 Kamus Data DFD Level 3 Mengelola Lapangan.....	29
Tabel 3.20 Kamus Data DFD Level 3 Mengelola Harga.....	31
Tabel 3.21 Kamus Data DFD Level 3 Mengelola Libur.....	31
Tabel 3.22 Kamus Data DFD Level 3 Mengelola Berita.....	32
Tabel 3.23 Kamus Data DFD Level 3 Mengelola Pegawai	34
Tabel 3.24 Kamus Data DFD Level 3 Mengelola Transaksi	36
Tabel 3.25 Kamus Data DFD Level 3 Mengelola Penyewaan	36
Tabel 3.26 Spesifikasi Proses List Tempat Futsal	61
Tabel 3.27 Spesifikasi Proses List Jadwal Tempat Futsal	61
Tabel 3.28 Spesifikasi Proses List Berita.....	62
Tabel 3.29 Spesifikasi Proses Cari Jadwal.....	62
Tabel 3.30 Spesifikasi Proses Tambah Keranjang Sewa	62

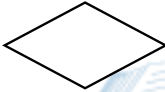
Tabel 3.31 Spesifikasi Proses List Keranjang Sewa	63
Tabel 3.32 Spesifikasi Proses Checkout Keranjang Sewa	63
Tabel 3.33 Spesifikasi Proses Konfirmasi Pembayaran Sewa Lapangan	64
Tabel 3.34 Spesifikasi Proses Registrasi Pemilik Tempat Futsal	65
Tabel 3.35 Spesifikasi Proses Verifikasi Pemilik Tempat Futsal	66
Tabel 3.36 Spesifikasi Proses <i>Login</i>	66
Tabel 3.37 Spesifikasi Proses Logout	66
Tabel 3.38 Spesifikasi Proses Reset Password	67
Tabel 3.39 Spesifikasi Proses Edit Profil	67
Tabel 3.40 Spesifikasi Proses List Tempat Futsal	68
Tabel 3.41 Spesifikasi Proses Tambah Tempat Futsal	68
Tabel 3.42 Spesifikasi Proses Edit Tempat Futsal	69
Tabel 3.43 Spesifikasi Proses Hapus Tempat Futsal	70
Tabel 3.44 Spesifikasi Proses Detail Tempat Futsal	70
Tabel 3.45 Spesifikasi Proses List Lapangan	70
Tabel 3.46 Spesifikasi Proses Tambah Lapangan	71
Tabel 3.47 Spesifikasi Proses Edit Lapangan	71
Tabel 3.48 Spesifikasi Proses Hapus Lapangan	72
Tabel 3.49 Spesifikasi Proses Detail Lapangan	72
Tabel 3.50 Spesifikasi List Harga	72
Tabel 3.51 Spesifikasi Proses Tambah Harga	73
Tabel 3.52 Spesifikasi Proses Edit Harga	73
Tabel 3.53 Spesifikasi Proses Hapus Harga	73
Tabel 3.54 Spesifikasi Proses List Libur	74
Tabel 3.55 Spesifikasi Proses Tambah Libur	74
Tabel 3.56 Spesifikasi Proses Edit Libur	74
Tabel 3.57 Spesifikasi Proses Hapus Libur	75
Tabel 3.58 Spesifikasi Proses List Berita	75
Tabel 3.59 Spesifikasi Proses Tambah Berita	75
Tabel 3.60 Spesifikasi Proses Edit Berita	76
Tabel 3.61 Spesifikasi Proses Hapus Berita	76
Tabel 3.62 Spesifikasi Proses Detail Berita	77

Tabel 3.63 Spesifikasi Proses List Pegawai	77
Tabel 3.64 Spesifikasi Proses Tambah Pegawai	77
Tabel 3.65 Spesifikasi Proses Edit Pegawai	78
Tabel 3.66 Spesifikasi Proses Hapus Pegawai	79
Tabel 3.67 Spesifikasi Proses Detail Pegawai	79
Tabel 3.68 Spesifikasi Proses List Pegawai	79
Tabel 3.69 Spesifikasi Proses Tambah Transaksi	80
Tabel 3.70 Spesifikasi Proses Edit Transaksi	80
Tabel 3.71 Spesifikasi Proses Hapus Transaksi	80
Tabel 3.72 Spesifikasi Proses Detail Transaksi	81
Tabel 3.73 Spesifikasi Proses Laporan	81
Tabel 3.74 Spesifikasi Proses Konfirmasi Pembayaran Transaksi	81
Tabel 3.75 Spesifikasi Proses Tambah Penyewaan	82
Tabel 3.76 Spesifikasi Proses Edit Penyewaan	82
Tabel 3.77 Spesifikasi Proses Hapus Penyewaan	82



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Terminal	Menyatakan awal atau akhir suatu logika proses
Flowchart		Input / Output	Menyatakan proses input atau output yang dilakukan sistem
Flowchart		Proses	Menyatakan suatu tindakan
Flowchart		Manual Process	Menyatakan proses yang dilakukan oleh manusia
Flowchart		Decision	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang menghasilkan dua kemungkinan jawaban (percabangan)
Flowchart		Document	Mencetak keluaran dan bentuk dokumen cetak
DFD		Proses	Orang atau unit yang menggunakan data.
DFD		Data	Penyimpanan data atau tempat data

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
DFD		<i>External Entity</i>	Entitas eksternal, dapat berupa orang atau unit yang berinteraksi dengan sistem
DFD		Aliran data	Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan
ERD		Entitas	Obyek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai
ERD		Atribut	Berfungsi sebagai karakter entitas
ERD		Relasi	Menggambarkan hubungan antar entitas
ERD		Garis	Penghubung antara relasi dengan entitas

Referensi:

Notasi/ Lambang *Flowchart* dari Algoritma dan Pemrograman [1].

Notasi/ Lambang *Data Flow Diagram* (DFD) dari Rekayasa Perangkat Lunak [2].

Notasi/ Lambang *Entity Relationship Diagram* (ERD) dari Rekayasa Perangkat Lunak [2].