

## **BAB 6 KESIMPULAN**

### **6.1 Simpulan**

Dari hasil penelitian yang di lakukan di KambingSoon, para konsumen yang datang dan memesan makan, mereka harus memanggil pelayan untuk sekedar meminta menu makan. Setelah mereka memilih makan tersebut konsumen harus menggil pelayan lagi untuk menanyakan ketersediaan makanan atau minuman yang akan mereka pesan. Hal tersebut sangat tidak efisien dan memakan waktu banyak. Apalagi jika konsumen sudah memilih menu makanan atau minuman tersebut ternyata makanan atau minuman tersebut tidak tersedia, mereka harus memilih ulang menu yang akan mereka pesan. Maka dari itu dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu :

1. Dengan dibangunnya aplikasi pemesanan menu dan pembayaran berbasis Android dapat mempercepat pemesanan makanan tanpa harus menunggu pelayan datang untuk melayani konsumen. Aplikasi yang di buat meliputi data pemesanan konsumen, data waiting list, data user, dan data menu makanan dan minuman;
2. Aplikasi yang dibuat mampu menangani pemesanan konsumen melalui tablet yang disediakan si setiap meja konsumen;
3. Aplkasi yang dibuat mampu menangani setiap transaksi yang ada di KambingSoon;
4. Aplikasi yang dibuat mampu menangani pengelolaan menu dan user.

### **6.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran yang diharapkan penulis agar aplikasi yang dibuat oleh penulis masih dapat dikembangkan menjadi lebih besar lagi, karena penulis menyadari bahwa program yang dibuat masih terdapat banyak kekurangan. Beberapa saran yang dapat penulis sampaikan diantaranya :

1. Membuat sebuah website, agar pelanggan dapat reservasi tempat secara online agar sebelum pelanggan datang ke Café KambingSoon mereka tidak akan menunggu meja yang tersedia terlalu lama;

2. Saat pelanggan memesan makanan, mereka dapat *mengcustom* menu makan yang sesuai dengan keinginan mereka;
3. Setelah pemesanan makanan, pelanggan bisa mengetahui estimasi waktu yang di butuhkan untuk menunggu makanan tersebut siap untuk di sajikan;
4. Pelanggan dapat memilih system pembayaran dengan credit card;
5. Aplikasi ini dapat didesain dengan tampilan animasi yang lebih baik dan lebih menarik lagi.
6. Harus adanya *maintenance* terhadap system tersebut agar efektifitas system dapat terus berjalan dengan baik dan optimal.

