

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Semakin banyaknya mahasiswa di Universitas Kristen Maranatha, banyak Orang menyewakan tempat rumahnya atau membangun rumahnya menjadi tempat kost. Tempat kost sendiri biasanya dihuni oleh mahasiswa yang berasal dari luar kota Bandung, sehingga memudahkan calon mahasiswa untuk tinggal di daerah sekitar Maranatha agar lebih dekat ketika ke kampus.

Ide awal dalam pembuatan *website* ini adalah untuk memberi informasi yang lengkap dengan penambahan tampilan yang interaktif, dan belum adanya *website* Maranatha yang membuat lokasi sekitar kampus, maka muncul ide untuk mengaplikasikan dalam bentuk *website*, dengan tujuan untuk menarik minat calon mahasiswa baru akan Maranatha. Dengan beberapa efek tambahan akan membuat *website* semakin bagus dan informasi dapat disajikan secara lengkap, serta dengan penambahan fitur *booking online* untuk mencari tempat kost akan lebih mudah untuk calon mahasiswa baru yang ingin mendaftar di Universitas Kristen Maranatha

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dibuat oleh penulis, maka ada beberapa rumusan masalah yang akan dibuat sebagai berikut

1. Bagaimana calon penghuni kost dapat mengetahui informasi secara lengkap dari tempat kost yang ada?
2. Bagaimana cara pemilik kost bisa memberi informasi terbaru seputar tempat kost?

1.3 Tujuan Pembahasan

Dengan adanya rumusan masalah yang sudah penulis sampaikan, dijelaskan tujuan pembahasan dari masalah yang sudah di tulis sebelumnya.

1. Pemilik kost akan memberi informasi terbaru tentang kost sehingga memudahkan calon penghuni kost dalam menentukan tempat kost.
2. Admin akan memberi hak akses kepada pemilik kost, agar dapat melakukan pembaharuan informasi kost secara bertahap, dengan begitu datanya tetap akurat dan jelas.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Menggunakan *Netbeans* sebagai aplikasi pembuatan *website*.
2. Menggunakan *database* sebagai acuan untuk melakukan *insert, update, delete* data kost secara otomatis.
3. Menggunakan fitur *searching* agar mudah dalam menemukan tempat kost.
4. Aplikasi ini tidak mendukung fitur yang tergabung dengan email hanya sebatas dimasukkan kedalam *database* sebagai penyimpanan data.
5. *Booking* kost hanya bisa dalam jangka waktu 1 bulan kedepan.
6. Pemilihan kamar kost berdasarkan tipe kamar kost yang sudah ditentukan.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam pembuatan laporan tugas akhir adalah sebagai berikut

1. Sumber data primer

Data didapat dengan cara melihat langsung ke lokasi, dan melakukan tanya jawab kepada pemilik kost untuk mendapatkan informasi yang akurat.

2. Sumber data sekunder

Data didapat dengan melakukan studi literatur berupa buku dan situs yang mendukung sebagai acuan dalam pembuatan aplikasi.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika Penyajian Laporan Tugas Akhir ini adalah seperti berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup, dan sistematika penyajian pembuatan *Website* Interaktif Maranatha Serta Fitur Booking Online Kost.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori yang digunakan terkait dengan pembuatan *Website* Interaktif Maranatha Serta Fitur Booking Online Kost.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis tentang proyek Tugas Akhir yang sudah dibuat.

BAB 4 IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan tentang penerapan aplikasi terhadap Universitas Kristen Maranatha

BAB 5 TESTING DAN EVALUASI SISTEM

Bab ini menguji setiap fitur yang ada di dalam *website* Interaktif Maranatha Serta Fitur Booking Online Kost.

BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan dari *website* yang sudah dibuat serta kendala ketika penulis menyusun *website* dan saran dari pembaca