BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pempek Palembang Heppy adalah sebuah rumah makan yang berada di sumber sari. Rumah makan ini dibuka sejak tahun 2002. Pempek Palembang Heppy telah memiliki banyak pelanggan dan beberapa rekanan. Rekanan yang dimaksud yaitu beberapa katering untuk pernikahan.

Saat ini untuk pencatatan semua data penjualan maupun pembelian dilakukan secara manual pada sebuah buku. Untuk pemesanan pada katering juga masih dilakukan secara manual yaitu melalui telepon kemudian dimasukkan kedalam buku catatan. Ketika pemesanan pempek akan dikirim maka dibutuhkan sebuah nota pengiriman, dimana untuk pembuatan nota pesanan katering tersebut dibuat menggunakan microsoft excel atau mesin ketik. Selain itu untuk pencatatan stok pempek juga masih dilakukan secara manual dimana setiap berapa hari sekali semua stok akan dikeluarkan kemudian dimasukkan kembali untuk memastikan jumlah stok yang tersedia.

Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dibutuhkan agar semua data tersebut dapat tersimpan secara rapi dan teroganisir. Sehingga ketika dibutuhkan data tersebut data tersebut mudah didapatkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas maka dapat dirumuskan bahwa masalah yang ada yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi untuk melakukan pencatatan penjualan, pembelian, dan pemesanan agar menjadi lebih efektif dan efisien daripada sebelumnya?
2. Bagaimana membuat aplikasi agar owner dapat mengetahui jumlah data bahan baku dan stok dengan cepat dan mudah?
3. Bagaimana membuat aplikasi agar owner dapat mengetahui laba-rugi yang didapat?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disebutkan maka hal-hal yang diperlukan yaitu :

1. Membuat sebuah sistem yang dapat memudahkan proses pencatatan dan pengecekan penjualan dan pembelian.
2. Membuat sebuah sistem yang membantu pengontrolan dan pengecekan terhadap data bahan baku dan data stok.

3. Membuat sebuah sistem yang melakukan penghitungan semua penjualan dan pembelian agar dapat langsung terhitung laba-rugi yang didapat.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang lingkup yang digunakan untuk membuat aplikasi ini yaitu :

1.4.1 Hardware

- *Processor Intel Pentium IV* 1.0 GHz
- *Memory* DDR RAM 512 MB
- *Harddisk* 40GB
- *Keyboard + Mouse*

1.4.2 Software

- Sistem Operasi : *Microsoft Windows XP Professional SP 2*
- Sistem Basis Data : *mySQL*
- Bahasa *Scripting* : *HTML* dan *PHP*

1.4.3 Aplikasi

- Aplikasi ini menggunakan *user authentication*.
- Aplikasi ini hanya dapat diterapkan di toko Pempek Palembang Heppy.
- Bahan baku tidak dikalkulasi menjadi barang jadi
- Transaksi pembelian dan pemesanan hanya dapat diakses oleh *owner*.
- Aplikasi penjualan di toko bersifat lokal.

1.5 Sumber Data

Dalam pengerjaan topik ini data-data yang digunakan bersumber dari toko Pempek Palembang Heppy dan beberapa sumber pendukung dari media online.

1.6 Sistematika Penyajian

Pada Bab 1 tentang pendahuhuluan yang berisi tentang latar belakang topik, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup, sumber data, dan sistematika penyajian. Latar belakang berisi tentang penjelasan kenapa topik ini diperlukan. Rumusan masalah berisi tentang masalah yang terjadi sebelum proyek ini dikerjakan. Tujuan berisi tentang hal-hal yang akan diperoleh dalam proyek ini. Ruang lingkup berisi tentang hal-hal apa saja yang akan dikerjakan dalam proyek ini. Sumber data yaitu semua data yang dipakai berasal darimana saja. Sistematika penyajian berisi tentang intisari dari setiap bab yang ada.

Bab 2 kajian teori tentang teori-teori dasar yang mendukung dalam pembuatan proyek ini. Dimana teori yang dipakai berisi tentang XAMPP, MySQL, PHP, cPanel, pembelian, penjualan, dan pemesanan.

Bab 3 berisi tentang analisis dan rancangan dimana analisis berisi tentang penjelasan proses bisnis yang saat ini digunakan di Pempek Palembang Heppy, dan rancangan berisi tentang rancangan dasar untuk proyek yang dikerjakan.

Bab 4 berisi tentang implementasi yaitu berisi tentang jawaban dari rancangan dasar untuk proyek yang dikerjakan.

Bab 5 tentang pengujian berisi tentang hasil uji dari proyek dan pengecekan apakah semua masalah yang disebutkan telah terjawab.

Bab 6 terdapat kesimpulan yang didapat selama pengerjaan proyek ini dan juga saran-saran yang dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi untuk dimasa yang akan datang.