

BAB 1

PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi belakangan ini berkembang sangat pesat, sehingga telah mengubah paradigma masyarakat dalam menyimpan informasi. Dalam sistem yang ada pada perusahaan, pembelian merupakan salah satu sistem yang paling penting selain penjualan. Karena tanpa sistem pembelian, sangat tidak mungkin sistem penjualan dapat dilakukan. Pembelian merupakan sistem yang ada pada perusahaan yang jumlah datanya hampir sama dengan jumlah data yang ada penjualan. Sehingga pembelian juga sangat membutuhkan basis data sebagai penyimpanan data transaksi pembelian yang telah terjadi.

Dengan sistem penjualan dan pembelian yang dimiliki, setiap perusahaan pasti akan memiliki inventori walaupun hanya sedikit. Beberapa barang memiliki jenis dan jumlah yang berbeda pada inventori tiap perusahaan masing-masing, dimana perusahaan tersebut akan lebih mudah dalam mencari barang, mengetahui jenis dan jumlah barang, serta membantu pihak perusahaan menemukan barang yang dibutuhkan secara cepat. Informasi juga memiliki peran yang sangat penting untuk memenuhi kebutuhan suatu perusahaan karena mampu memudahkan pekerjaan dan mengelola data dalam jumlah yang banyak.

Digital Printing DePlot adalah perusahaan yang bergerak dibidang jasa printing, terutama dengan tinta diatas kertas menggunakan sebuah mesin. Digital Printing ini masih menggunakan penginputan data secara manual untuk mencatat data penjualan dan pembelian untuk beberapa lampiran yang datanya kurang lebih sama, yang mengakibatkan rentan akan kesalahan saat pencatatan dan ketidak konsistenan data saat pembuatan lampiran yang lain.

Selain itu, Digital Printing DePlot juga mengalami kesulitan dalam hal pembelian bahan baku, Digital Printing DePlot tidak bisa menentukan berapa pembelian yang dilakukan untuk memenuhi stok bahan baku selama periode penjualan. Sehingga sering kali Digital Printing DePlot membeli bahan baku tidak

terlalu banyak, tetapi pada saat melakukan penjualan, bahan baku tersebut banyak dipergunakan dan stok tidak mencukupi. Ataupun sebaliknya membeli bahan baku sangat banyak, sehingga stok bahan baku terlalu menumpuk.

Oleh karena itu, akan dibuatkan aplikasi untuk mempermudah melakukan pencatatan data, baik data transaksi penjualan ataupun pembelian. Selain itu juga untuk memudahkan melakukan perhitungan stok bahan baku, dan untuk memudahkan pembuatan laporan seperti laporan user, bahan baku, dan lainnya.

Setelah melihat masalah-masalah yang terdapat pada Digital Printing DePlot, akan dibuatkan aplikasi berbasis desktop untuk sistem penjualan pembelian, inventori dan laporan yang sesuai dengan perusahaan ini. Sehingga diharapkan dapat mempermudah proses penginputan dan pengelolaan data.

1.2 Rumusan Masalah

Dilihat dari latar belakang masalah, maka dapat di simpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana aplikasi dapat membantu pengelolaan data transaksi penjualan dan pembelian?
2. Bagaimana aplikasi dapat membantu memberikan informasi kapan seharusnya bahan baku dibeli?
3. Bagaimana aplikasi dapat menghasilkan laporan rekap supplier, user, penjualan, pembelian, retur penjualan, bahan baku?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk membantu meringankan proses pengelolaan terhadap data transaksi penjualan pembelian.
2. Untuk dapat membantu memberikan tanda kapan waktu yang tepat untuk membeli bahan baku.
3. Untuk menampilkan laporan rekap supplier, user, retur penjualan, bahan baku, penjualan dan pembelian, maka aplikasi akan dibuatkan fitur untuk

menampilkan laporan supplier, user, retur penjualan, bahan baku, penjualan dan pembelian.

1.4 Ruang Lingkup

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, penyusun menuliskan ruang lingkup kajian sebagai berikut.

1.4.1 Batasan Perangkat Keras

Untuk menerapkan sistem ini dibutuhkan spesifikasi perangkat keras yang sesuai dengan ketentuan berikut:

1. Prosesor Intel Core2Duo
2. RAM 2 Giga Byte atau lebih
3. Harddisk Drive 120 Gyga Byte atau lebih
4. Video Card 512 Mega Byte atau lebih.

1.4.2 Batasan Perangkat Lunak

Batasan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Microsoft Windows 7
2. Java 1.7
3. Netbeans IDE 8.0.1
4. Jaspersoft iReport
5. XAMMP
6. Mysql database

1.4.3 Batasan Aplikasi

Dalam pembuatan sistem ini, aplikasi yang dihasilkan memiliki area pembahasan sebagai berikut:

- a. Aplikasi akan membahas modul penjualan dan pembelian yang dapat dijalankan oleh admin, dan kasir. Tetapi hanya modul penjualan yang dapat dijalankan oleh kasir.
- b. Aplikasi akan membahas pengelolaan data bahan baku.
- c. Aplikasi akan membahas tentang pengambilan keputusan untuk menentukan pembelian bahan baku pada periode tertentu.

- d. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan NetbeansIDE sebagai alat bantu proses koding.
- e. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan iReport sebagai alat bantu untuk pembuatan report/laporannya.

1.5 Sumber Data

Sumber data primer didapatkan dengan melakukan wawancara yang dilakukan dengan pemilik dari Digital Printing DePlot sehingga data yang di dapatkan akurat, dan dengan melakukan observasi dengan melakukan pengamatan kegiatan yang terjadi pada Digital Printing DePlot.

Sedangkan sumber data sekunder di dapatkan dengan mencari referensi yang tersedia pada website-website di internet, lalu dengan membaca beberapa buku, diantaranya buku mengenai pemrograman dan sistem informasi, serta buku mengenai inventori.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1. Pendahuluan

Menjelaskan hal hal dasar seperti latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, sistematika penyajian, dan juga sistematika waktu dan tempat penelitian.

BAB 2. Kajian Teori

Menjelaskan tentang teori-teori yang berhubungan erat dengan judul kerja praktek ini.

BAB 3 : Analisis Dan Rancangan Sistem

Menjelaskan hal hal yang mencakup analisa aplikasi yang akan di kerjakan dan perancangan yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB 4 : Hasil Penelitian

Menjelaskan hasil uji coba penelitian yang telah dilakukan beserta lengkap dengan pembahasan pembahasannya juga.

BAB 5 : Uji Coba

Berisikan mengenai audit atau perancangan sistem informasi, pembahasan dan uji coba hasil penelitian dan berupa hasil pengujian hasil aplikasi

BAB 6 : Kesimpulan Dan Saran

Berisikan mengenai kesimpulan dan saran yang bersifat membangun demi menciptakan suatu Sistem Informasi yang berguna bagi perusahaan ini.

