

ABSTRAK

Pada era globalisasi seperti saat ini, sistem informasi sangat dibutuhkan oleh sebuah perusahaan. Banyak perusahaan yang sudah memiliki nama besar namun masih belum memiliki sistem informasi penjualan dan pembelian yang sudah terkomputerisasi. Masih banyak perusahaan yang masih menggunakan proses manual untuk mencatat seluruh transaksi penjualan dan pembelian. Karena proses yang dilakukan masih manual, maka sering terjadi kesalahan mendasar yang terjadi pada proses-proses di perusahaan seperti pencatatan laporan dan juga transaksi penjualan maupun pembelian. Untuk melakukan implementasi sistem informasi yang berbasis komputer, diperlukan adanya rancangan dan analisis. Tugas akhir ini akan membahas bagaimana pembuatan sistem informasi penjualan, pembelian, dan akuntansi yang diterapkan pada sebuah perusahaan yang bergerak di bidang *fashion*, bernama QLafa Butik. Sistem informasi ini bersifat desktop dan dibangun dengan bahasa pemrograman Java. Pada tugas akhir ini juga akan membahas tentang fitur penentuan supplier dengan DSS. Metode DSS yang digunakan adalah AHP atau *Analytical Hierarchy Process*. Agar program ini dapat berjalan sesuai dengan keinginan, dibutuhkan rancangan dan analisis saat pembuatan aplikasi ini. Sistem ini dibangun sesuai dengan penjualan, pembelian, dan akuntansi yang ada pada QLafa Butik.

Kata kunci: Akuntansi, AHP, DSS, Pembelian, Penjualan, Sistem.



ABSTRACT

In the current era of globalization, information systems are needed by a company. Many companies already have big names but still do not have a computerized sales and purchasing information system. Many companies still use manual processes to record all sales and purchases. Because the process is still manual, there are often fundamental mistakes that occur in the processes in the company such as report recording and also sales and purchase transactions. To implement the computer-based information system, it is necessary to design and analysis. This final project will discuss how the making of sales information system, purchasing, and accounting applied to a company engaged in fashion, named QLafa Butik. This information system is desktop and built with Java programming language. In this final project will also discuss about supplier determination feature with DSS. DSS method used is AHP or Analytical Hierarchy Process. In order for this program to run in accordance with the wishes, needed design and analysis when making this application. The system is built in accordance with the sales, purchases, and accounting available on QLafa Boutique.

Keywords: Accounting, AHP, DSS, Purchase, Sales, System.



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xxi
DAFTAR SINGKATAN	xxiii
DAFTAR ISTILAH	xxiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.4.1 Batasan Perangkat Keras.....	3
1.4.2 Batasan Perangkat Lunak.....	3
1.4.3 Batasan Aplikasi.....	3
1.5 Sumber Data.....	4
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2 KAJIAN TEORI	6
2.1 Sistem Informasi	6

2.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	7
2.3 Flowchart	7
2.4 Unified Modeling Language (UML).....	7
2.5 Use Case Diagram	7
2.6 Activity Diagram	9
2.7 Class Diagram	9
2.8 Basis Data	9
2.9 Teori Bahasa Pemrograman	10
2.9.1 Bahasa Pemrograman Java.....	10
2.9.2 Database MySql	11
2.10 DSS	12
2.11 AHP.....	12
2.12 Tahapan AHP.....	12
2.13 Jenis Laporan Akuntansi	14
2.13.1 Laporan Jurnal Umum	14
2.13.2 Laporan Laba Rugi.....	16
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	17
3.1 Proses Bisnis	17
3.1.1 Proses Bisnis Penjualan	17
3.1.2 Proses Bisnis Pembelian	19
3.1.3 Proses Bisnis Retur Penjualan.....	21
3.1.4 Proses Bisnis Pembuatan Akuntansi	23
3.2 Perhitungan AHP (<i>Analitycal Hierarchy Process</i>)	25
3.3 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	28
3.3.1 ER to Table	29
3.4 Use Case.....	36

3.5 Activity Diagram.....	45
3.6 Class Diagram	65
3.6.1 Class User	66
3.6.2 Class Barang	66
3.6.3 Class Supplier	67
3.6.4 Class Customer	67
3.6.5 Class Penjualan	68
3.6.6 Class Penjualan Detail	68
3.6.7 Class Pembelian	69
3.6.8 Class PembelianDetail	69
3.6.9 Class ReturJual	70
3.6.10 Class ReturDetail	70
3.6.11 Class Utility.....	71
3.6.12 Class UserDao	71
3.6.13 Class BarangDao.....	71
3.6.14 Class CustomerDao	72
3.6.15 Class SupplierDao	72
3.6.16 Class PembelianDao	72
3.6.17 Class PembelianDetailDao	73
3.6.18 Class PenjualanDao	73
3.6.19 Class PenjualanDetailDao.....	74
3.6.20 Class ReturJualDao.....	74
3.6.21 Class TipeDao.....	74
3.6.22 Class BarangModel.....	75
3.6.23 Class BarangPembelianModel	75
3.6.24 Class BarangTableModel.....	75

3.6.25 Class BarangReturModel	76
3.6.26 Class CustomerTableModel	76
3.6.27 Class JabatanComboModel	76
3.6.28 Class PembelianDetailModel	77
3.6.29 Class PenjualanDetailModel	77
3.6.30 Class PenjualanTableModel	77
3.6.31 Class SupplierTableModel	78
3.6.32 Class TipeComboModel	78
3.6.33 Class Total_Penjualan	78
3.6.34 Class Total_Pembelian	79
3.6.35 Class TotalPenjualanDao	79
3.6.36 Class TotalPembelianDao	79
3.6.37 Class LabaRugi	80
3.6.38 Class Jurnal	80
3.6.39 Class DetailJurnal	81
3.6.40 Class Akun	81
3.6.41 Class DetailBukuBesar	82
3.6.42 Class BukuBesar	82
3.7 Rancangan User Interface	83
3.7.1 Login Sebagai Kasir	83
3.7.2 Login Sebagai Owner	84
BAB 4 IMPLEMENTASI	93
4.1 User Sebagai Admin	93
4.1.1 Login	93
4.1.2 Menu Admin	93
4.1.3 Master Data	94

4.1.3.1 Master Data Barang.....	95
4.1.3.2 Master Data User.....	96
4.1.3.3 Master Data Customer.....	97
4.1.3.4 Master Data Supplier.....	98
4.1.4 Kelola History	99
4.1.4.1 History Penjualan	99
4.1.4.2 History Pembelian.....	100
4.1.4.3 History Retur.....	101
4.2 User Sebagai Kasir.....	102
4.3 User Sebagai Owner.....	104
4.3.1 Kelola Pembelian	104
4.3.1.1 Form AHP.....	106
4.3.2 Kelola Report	107
4.3.2.1 Laporan Penjualan.....	107
4.3.2.2 Laporan Pembelian.....	109
4.3.2.3 Laporan Data Barang	110
4.3.2.4 Laporan Data User	111
4.3.2.5 Laporan Data Supplier	112
4.3.2.6 Laporan Data Customer	113
4.3.3 Kelola Akuntansi.....	114
4.3.3.1 Kelola Akun	115
4.3.3.2 Kelola Jurnal Umum	117
4.3.3.3 Kelola Laba/Rugi	119
4.3.3.4 Kelola Buku Besar	121
4.3.4 Form Penerimaan Barang.....	123
BAB 5 PENGUJIAN	124

5.1 Pengujian Login	124
5.2 Pengujian Tambah User	124
5.3 Pengujian Edit User.....	125
5.4 Pengujian Delete User.....	125
5.5 PengujianPengujian Tambah Barang	125
5.6 Pengujian Edit Barang.....	126
5.7 Pengujian Hapus Barang	126
5.8 Pengujian Tambah Tipe	127
5.9 Pengujian Tambah Customer	127
5.10 Pengujian Edit Customer.....	127
5.11 Pengujian Hapus Customer	128
5.12 Pengujian Tambah Supplier	128
5.13 Pengujian Edit Supplier.....	128
5.14 Pengujian Hapus Supplier	129
5.15 Pengujian Transaksi Penjualan	129
5.16 Pengujian Transaksi Pembelian	130
5.17 Pengujian Kelola Akuntansi (MENU AKUN).....	131
5.18 Pengujian Kelola Akuntansi (MENU JURNAL).....	131
5.19 Pengujian Kelola Akuntansi (Laba/Rugi)	132
5.20 Pengujian Kelola Akuntansi (Buku Besar)	132
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN	133
6.1 Simpulan	133
6.2 Saran.....	133
DAFTAR PUSTAKA	134

DAFTAR GAMBAR

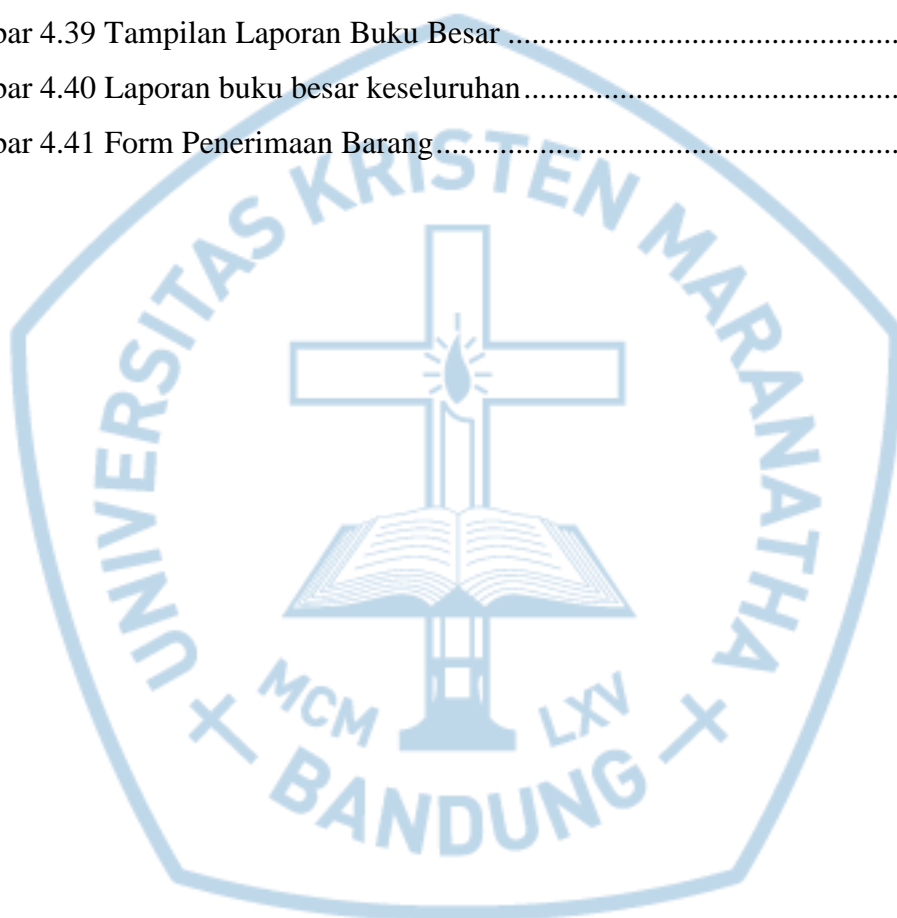
Gambar 2.1 Use Case Diagram	9
Gambar 2.2 Laporan Buku Besar	15
Gambar 2.3 Laporan Laba Rugi	16
Gambar 3.1 Flowchart Proses Penjualan [22]	18
Gambar 3.2 Flowchart Proses Pembelian [22]	20
Gambar 3.3 Flowchart Proses Retur Penjualan [22]	22
Gambar 3.4 Flowchart Proses Pembuatan Akuntansi	24
Gambar 3.5 ERD QLafa Butik	29
Gambar 3.6 Use Case Diagram QLafa Butik	37
Gambar 3.7 Use Case subsistem Kelola Master Data Barang	38
Gambar 3.8 Use Case subsistem Kelola Master Data Supplier	38
Gambar 3.9 Use Case subsistem Kelola Master Data User	39
Gambar 3.10 Use Case subsistem Kelola Master Data Customer	40
Gambar 3.11 Use Case subsistem Kelola Data Transaksi Pembelian	41
Gambar 3.12 Use Case subsistem Kelola Data Transaksi Penjualan	41
Gambar 3.13 Use Case subsistem Kelola Data Transaksi Retur Jual	42
Gambar 3.14 Use Case subsistem Kelola Report	43
Gambar 3.15 Use Case Subsistem Kelola History	44
Gambar 3.16 Use Case Subsistem Kelola Akuntansi	44
Gambar 3.17 Activity Diagram Tambah Barang	45
Gambar 3.18 Activity Diagram Edit Barang	46
Gambar 3.19 Activity Diagram Hapus Barang	47
Gambar 3.20 Activity Diagram Tambah Supplier	48
Gambar 3.21 Activity Diagram Edit Supplier	49
Gambar 3.22 Activity Diagram Hapus Supplier	50
Gambar 3.23 Activity Diagram Tambah User	51
Gambar 3.24 Activity Diagram Edit User	52
Gambar 3.25 Activity Diagram Hapus User	53
Gambar 3.26 Activity Diagram Tambah Customer	54
Gambar 3.27 Activity Diagram Edit Customer	55

Gambar 3.28 Activity Diagram Hapus Customer	56
Gambar 3.29 Activity Diagram Tambah Pembelian.....	57
Gambar 3.30 Activity Diagram Tambah Penjualan	58
Gambar 3.31 Activity Diagram Tambah Retur Penjualan	59
Gambar 3.32 Activity Diagram Edit Retur Penjualan	60
Gambar 3.33 Activity Diagram Add Akuntansi.....	61
Gambar 3.34 Activity Diagram Edit Akuntansi.....	62
Gambar 3.35 Activity Diagram Delete Akuntansi.....	63
Gambar 3.36 Activity Diagram Add jurnal.....	64
Gambar 3.37 Class Diagram Aplikasi QLafa Butik	65
Gambar 3.38 <i>Class User</i>	66
Gambar 3.39 <i>Class Barang</i>	66
Gambar 3.40 <i>Class Supplier</i>	67
Gambar 3.41 <i>Class Customer</i>	67
Gambar 3.42 <i>Class Penjualan</i>	68
Gambar 3.43 <i>Class PenjualanDetail</i>	68
Gambar 3.44 <i>Class Pembelian</i>	69
Gambar 3.45 <i>Class PembelianDetail</i>	69
Gambar 3.46 <i>Class ReturJual</i>	70
Gambar 3.47 <i>Class ReturDetail</i>	70
Gambar 3.48 <i>Class Utility</i>	71
Gambar 3.49 <i>Class UserDao</i>	71
Gambar 3.50 <i>Class BarangDao</i>	71
Gambar 3.51 <i>Class CustomerDao</i>	72
Gambar 3.52 <i>Class SupplierDao</i>	72
Gambar 3.53 <i>Class PembelianDao</i>	72
Gambar 3.54 <i>Class PembelianDetailDao</i>	73
Gambar 3.55 <i>Class PenjualanDao</i>	73
Gambar 3.56 <i>Class PenjualanDetailDao</i>	74
Gambar 3.57 <i>Class ReturJualDao</i>	74
Gambar 3.58 <i>Class TipeDao</i>	74
Gambar 3.59 <i>Class BarangModel</i>	75

Gambar 3.60	<i>Class</i> BarangPembelianModel	75
Gambar 3.61	<i>Class</i> BarangTableModel	75
Gambar 3.62	<i>Class</i> BarangReturModel	76
Gambar 3.63	<i>Class CustomerTableModel</i>	76
Gambar 3.64	<i>Class</i> JabatanComboModel	76
Gambar 3.65	<i>Class</i> PembelianDetailModel	77
Gambar 3.66	<i>Class</i> PenjualanDetailModel	77
Gambar 3.67	<i>Class</i> PenjualanTableModel	77
Gambar 3.68	<i>Class SupplierTableModel</i>	78
Gambar 3.69	<i>Class</i> TipeComboModel	78
Gambar 3.70	<i>Class</i> TotalPenjualan	78
Gambar 3.71	<i>Class</i> TotalPembelian	79
Gambar 3.72	<i>Class</i> TotalPenjualanDao	79
Gambar 3.73	<i>Class</i> TotalPembelianDao	79
Gambar 3.74	<i>Class</i> LabaRugi	80
Gambar 3.75	<i>Class</i> Jurnal	80
Gambar 3.76	<i>Class</i> DetailJurnal	81
Gambar 3.77	<i>Class</i> Akun	81
Gambar 3.78	<i>Class</i> DetailBukuBesar	82
Gambar 3.79	<i>Class</i> BukuBesar	82
Gambar 3.80	Tampilan Login	83
Gambar 3.82	Form Menu	84
Gambar 3.81	Form Penjualan	84
Gambar 3.83	Form Kelola Master Data	85
Gambar 3.84	Form Kelola Data User	86
Gambar 3.85	Form Kelola Data Barang	86
Gambar 3.86	Form Kelola Data Customer	87
Gambar 3.87	Form Kelola Data Supplier	87
Gambar 3.88	Form Kelola Retur Penjualan	88
Gambar 3.89	Form Kelola Report	89
Gambar 3.90	Form Report Penjualan	90
Gambar 3.91	Form Lihat History Penjualan	91

Gambar 3.92 Form Perbandingan AHP	92
Gambar 3.93 Form Kelola Data Jurnal	92
Gambar 4.1 Form Login.....	93
Gambar 4.2 Form Menu Admin.....	94
Gambar 4.3 Form Master data	95
Gambar 4.4 Form Master barang	95
Gambar 4.5 Form Master User	96
Gambar 4.6 Form Edit User	96
Gambar 4.7 Form master customer.....	97
Gambar 4.8 Form edit customer.....	97
Gambar 4.9 Form Master Supplier	98
Gambar 4.10 Form edit supplier	98
Gambar 4.11 Form Kelola History.....	99
Gambar 4.12 Form History Penjualan	100
Gambar 4.13 From History Pembelian	101
Gambar 4.14 Form History Retur Jual.....	102
Gambar 4.15 Form Penjualan	103
Gambar 4.16 Nota penjualan	103
Gambar 4.17 Form Menu Owner.....	104
Gambar 4.18 Form Pembelian	105
Gambar 4.19 Nota Pembelian	106
Gambar 4.20 Form AHP	106
Gambar 4.21 Kelola Report	107
Gambar 4.22 Report Penjualan	108
Gambar 4.23 Report Penjualan Per Periode.....	108
Gambar 4.24 Kelola Report Pembelian	109
Gambar 4.25 Report Pembelian per Transaksi	110
Gambar 4.26 Report Data Barang.....	111
Gambar 4.27 Report Data User.....	112
Gambar 4.28 Report Data Supplier	113
Gambar 4.29 Report Data Customer.....	114
Gambar 4.30 Tampilan Kelola Akuntansi	115

Gambar 4.31 Master Data Akun	116
Gambar 4.32 Tambah Data Akun	116
Gambar 4.33 Edit Data Akun.....	117
Gambar 4.34 Tambah Data Jurnal	117
Gambar 4.35 Tampilan Report Data Jurnal	118
Gambar 4.36 Laporan Jurnal secara Keseluruhan.....	119
Gambar 4.37 Laporan Laba rugi	120
Gambar 4.38 Laporan Laba Rugi 2017.....	121
Gambar 4.39 Tampilan Laporan Buku Besar	122
Gambar 4.40 Laporan buku besar keseluruhan.....	122
Gambar 4.41 Form Penerimaan Barang.....	123

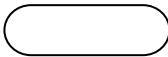
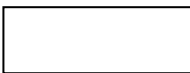

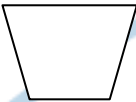




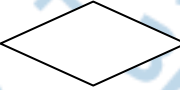
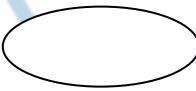
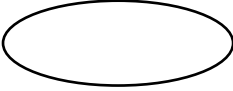

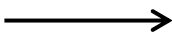



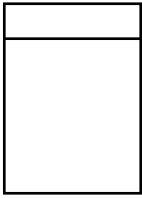





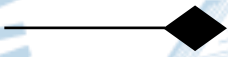
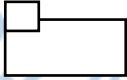
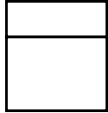
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Skala Perbandingan.....	13
Tabel 2.2 Tabel Jurnal Umum.....	14
Tabel 3.1 Tabel Matriks <i>Pairwise Comparison</i>	25
Tabel 3.2 Tabel Matriks <i>Pairwise Comparison</i> Desimal.....	25
Tabel 3.3 Tabel Hasil <i>Pairwise Comparison</i>	26
Tabel 3.4 Tabel Eigen Vektor Normalisasi.....	26
Tabel 3.5 Tabel Matriks <i>Pairwise Comparison</i> untuk Kualitas Barang.....	27
Tabel 3.6 Tabel Matrik <i>Pairwise Comparison</i> Untuk Harga Barang	27
Tabel 3.7 Tabel Matrik <i>Pairwise Comparison</i> untuk Waktu Pengiriman	27
Tabel 3.8 Tabel Hasil Perhitungan AHP.....	28
Tabel 3.9 Tabel User.....	30
Tabel 3.10 Tabel Barang	30
Tabel 3.11 Tabel Supplier.....	30
Tabel 3.12 Tabel Customer.....	31
Tabel 3.13 Tabel Penjualan.....	31
Tabel 3.14 Tabel Pembelian.....	31
Tabel 3.15 Tabel Retur Jual	32
Tabel 3.16 Tabel Pembelian_Detail.....	32
Tabel 3.17 Tabel Penjualan_Detail.....	32
Tabel 3.18 Tabel Retur_Detail.....	33
Tabel 3.19 Tabel Total_Pembelian.....	33
Tabel 3.20 Tabel Total_Penjualan	34
Tabel 3.21 Tabel Laba_Rugi.....	34
Tabel 3.22 Tabel Jurnal.....	34
Tabel 3.23 Tabel Detail_jurnal_umum	35
Tabel 3.24 Tabel Akun.....	35
Tabel 3.25 Tabel Buku_besar	35
Tabel 3.26 Tabel Detail_buku_besar	35
Tabel 3.27 Tabel Tipe	36
Tabel 3.28 Tabel Pengiriman	36

Tabel 3.29 Tabel Detail_Pengiriman	36
Tabel 5.1 Tabel Pengujian Login	124
Tabel 5.2 Tabel Pengujian Tambah User	124
Tabel 5.3 Tabel Pengujian Edit User	125
Tabel 5.4 Pengujian Delete User.....	125
Tabel 5.5 Pengujian Tambah Barang	125
Tabel 5.6 Pengujian Edit Barang	126
Tabel 5.7 Pengujian Hapus Barang.....	126
Tabel 5.8 Pengujian Tambah Tipe	127
Tabel 5.9 Pengujian Tambah Customer	127
Tabel 5.10 Pengujian Edit Customer	127
Tabel 5.11 Pengujian Hapus Customer	128
Tabel 5.12 Pengujian Tambah Supplier	128
Tabel 5.13 Pengujian Edit Supplier	128
Tabel 5.14 Pengujian Hapus Supplier	129
Tabel 5.15 Pengujian Transaksi Penjualan	129
Tabel 5.16 Pengujian Transaksi Pembelian	130
Tabel 5.17 Tabel Pengujian Kelola Akuntansi (Menu Akun)	131
Tabel 5.18 Tabel Pengujian Kelola Akuntansi Menu Jurnal	131
Tabel 5.19 Pengujian Kelola Laba rugi.....	132
Tabel 5.20 Pengujian Kelola laporan buku besar.....	132

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Inisialisasi	Permulaan dari sebuah proses
Flowchart		Proses	Menggambarkan sebuah proses
Flowchart		Dokumen	Menggambarkan sebuah Dokumen
Flowchart		Proses manual	Menunjukkan sebuah proses yang tidak dilakukan oleh komputer
Flowchart		Validasi atau pilihan	Menunjukkan sebuah validasi atau pilihan dari hasil output / input sebuah proses
Flowchart		Offline storage	Menunjukkan data disimpan ke dalam sebuah media tertentu
Flowchart		Symbol flow atau arus	Menunjukkan jalannya suatu proses
ERD		Entitas	Menggambarkan sebuah entitas di dalam database
ERD		Relasi	Menggambarkan adanya hubungan antar entitas
ERD		Atribut	Menggambarkan sebuah atribut dari suatu entitas
Use Case		Proses	Menggambarkan sebuah proses pada diagram use case
Use Case		Aktor	Menggambarkan aktor yang berperan pada proses – proses tertentu
Use Case		Alur	Menunjukkan hubungan antara aktor dan proses

Use Case		Extends / Include	Menunjukkan suatu Extends / Include dari sebuah proses
Activity		Swimlane	Menggambarkan batasan pada proses-proses sesuai dengan peranan aktor
Activity		Action Stat	Melambangkan aktifitas tersendiri dalam alur kerja
Activity		Alur proses	Menunjukkan alur proses berjalan
Activity		validasi	Menunjukkan sebuah validasi atau pilihan dari hasil output / input sebuah proses
Activity		Initial State	Menandakan tanda mulainya sebuah proses yang berjalan
Activity		Finish State	Menandakan tanda berakhirnya sebuah proses
Class		Composition	Menunjukkan hubungan dari package ke class
Class		package	Menggambarkan sebuah package dalam suatu program
Class		Class	Menggambarkan suatu class dari sebuah package dalam program

Referensi:

Notasi/Lambang Flowchart dari Kusri [1]

Notasi/Lambang ERD dari Kusri [2]

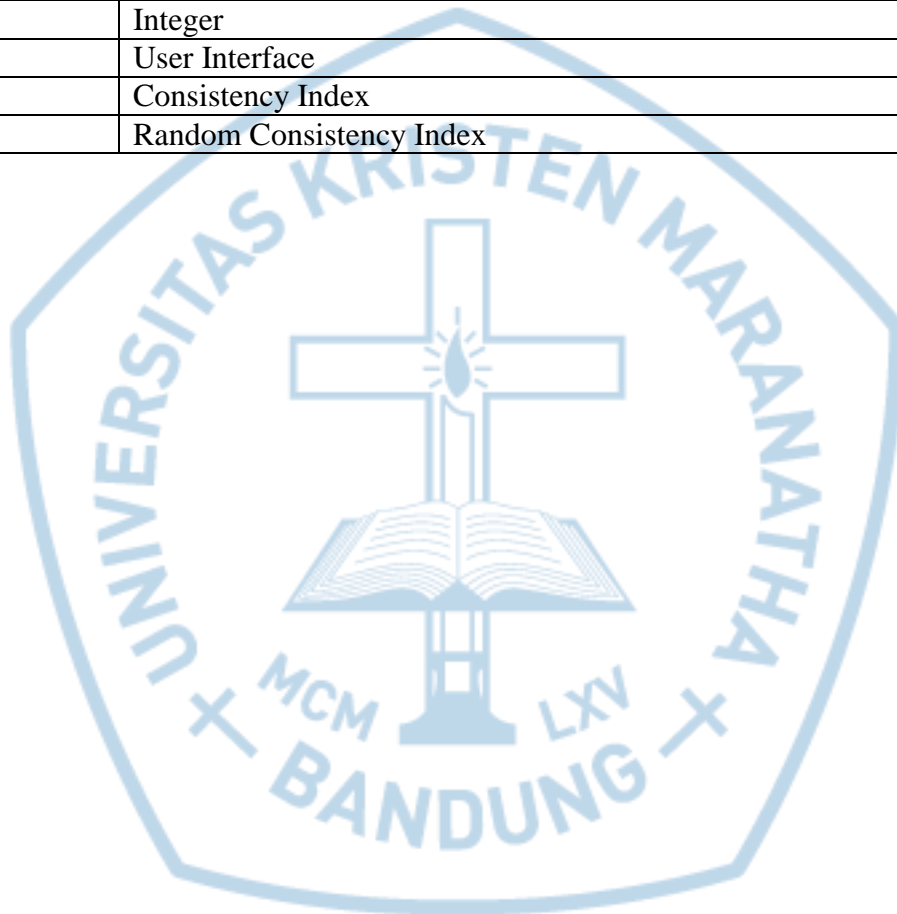
Notasi/Lambang Use Case dari Connolly [3]

Notasi/Lambang Activity Diagram dari John Satzinger [4]

Notasi/Lambang Class Diagram dari Whitten dan Bentley [5]

DAFTAR SINGKATAN

ERD	Entity Relationship Diagram
DSS	Decision Support System
AHP	Analytical Hierarchy Process
UML	Unified Modelling Language
PBO	Pemrograman Berorientasi Objek
OOP	Object Oriented Programming
PO	Purchase Order
CR	Consistency Ratio
INT	Integer
UI	User Interface
CI	Consistency Index
RI	Random Consistency Index



DAFTAR ISTILAH

Decision Support system	Bagian dari sistem komputer yang mendukung pengambilan keputusan.
Analytical Hierarchy Process	Metode untuk memecahkan suatu situasi yang kompleks tidak terstruktur kedalam beberapa komponen dalam susunan yang hirarki.
Hirarki / Hierarchy	Alat yang paling mudah untuk memahami masalah yang kompleks.
Use Case	Diagram yang menjelaskan tentang urutan kegiatan yang dilakukan aktor dan sistem untuk mencapai tujuan tertentu.
Generalization	Bagian notasi dari use case diagram yang menunjukkan hubungan antara elemen yang lebih umum ke elemen yang lebih spesifik.
Dependency	Bagian notasi dari use case diagram yang merupakan relasi dan juga menunjukkan bahwa perubahan pada salah satu elemen memberi pengaruh pada elemen lain.
Package	Bagian dari class diagram yang merupakan kontainer atau wadah konseptual yang digunakan untuk mengelompokkan elemen-elemen dari sistem yang sedang dibangun.
Matrix pairwise comparison	Matriks perbandingan berpasangan pada <i>Decision Support System</i> .
Eigenvektor normalisasi	Nilai yang didapat pada perhitungan metode AHP untuk menentukan penempatan posisi pada riteria maupun sub kriteria.
Varchar	Variabel yang berupa kumpulan huruf – huruf atau kata.
Float	Variabel yang berupa bilangan desimal.
Integer	Variabel yang berupa bilangan bulat.
TimeStamp	Variabel yang berupa tanggal.
Include	Suatu aliran proses pada use case diagram yang memerlukan kondisi tertentu untuk dijalankan.
Extends	Bagian dari notasi use case diagram yang berupa aliran proses dan berperan sebagai bagian dari proses lainnya.