

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Sebagai organisasi atau komunitas *non-profit* yang bergerak dalam bidang pelayanan, JC Bandung GBI Sukawarna atau yang biasa disebut *Junior Community* Bandung memiliki kegiatan manajemen, teknis, dan non-teknis yang berkaitan langsung dengan sumber daya manusia, keuangan, jadwal berbagai macam kegiatan, serta laporan-laporan ibadah untuk mewartakan kebutuhan jemaatnya.

JC Bandung GBI Sukawarna sendiri memiliki manajemen pengelolaan data jemaat, keuangan, dan informasi kegiatan dan kebaktian yang dicatat pada agenda JC tiap masing-masing cabang. Dengan sistem yang ada saat ini, yaitu sistem yang masih *manual*, ditambah lagi dengan jumlah data yang semakin banyak dan tidak menentu, pihak pusat seringkali kewalahan dan kesulitan dalam mengelola sistem administrasinya. Semuanya masih *manual*, laporan berbetuk kertas yang bisa saja hilang atau rusak kapanpun, data yang begitu banyak yang harus di-*input* secara manual sehingga memakan waktu yang sangat lama dan sering terjadi kesalahan untuk pembukuannya menjadi masalah yang cukup besar untuk JC Bandung.

Melihat masalah ini, dibuatlah perancangan aplikasi sistem informasi berbasis *website* ini, yang diharapkan dapat membantu dan mengatasi pekerjaan dan permasalahan yang dihadapi oleh pengurus pusat di JC Bandung.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dari kasus yang dibahas, maka rumusan dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat *website* yang menyediakan informasi *up-to-date* meliputi acara, waktu dan lokasi ibadah, dan warta jemaat sepekan seputar JC Bandung?

2. Bagaimana membuat sistem informasi ter-komputerisasi mengenai data pribadi (jemaat, pengerja, pemimpin), daftar kehadiran, jadwal pembicara pada tiap cabang yang ada di JC Bandung?
3. Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi *website* yang dapat membuat dan mencetak laporan data jemaat, persembahan, daftar kehadiran, jadwal pembicara, dan kegiatan yang dibutuhkan oleh pihak pengurus pusat dari JC Bandung?

### 1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dibuatnya aplikasi ini, yaitu :

1. Membuat sistem informasi *website* yang menyediakan informasi *up-to-date* meliputi *event*, waktu dan lokasi ibadah, dan warta jemaat sepekan seputar JC Bandung.
2. Membuat sistem informasi ter-komputerisasi mengenai data pribadi (jemaat, pengerja, pemimpin), daftar kehadiran, jadwal pembicara pada tiap cabang yang ada di JC Bandung.
3. Membuat aplikasi sistem informasi *website* yang dapat membuat dan mencetak laporan data jemaat, persembahan, daftar kehadiran, jadwal pembicara, dan kegiatan yang dibutuhkan oleh pihak pengurus pusat dari JC Bandung.

### 1.4 Ruang Lingkup

Berikut ruang lingkup kajian dalam pengerjaan tugas akhir ini, yang dapat dijabarkan sebagai berikut :

#### 1.4.1 *Hardware*

Perangkat keras yang digunakan sebagai berikut :

1. *Processor Intel Pentium ® Dual-Core 2,44 GHz*
2. *Memory RAM 2 GB*
3. *Hardisk dengan kapasitas 200GB*

### 1.4.2 Software

Perangkat lunak yang digunakan sebagai berikut :

1. Sistem operasi : *Microsoft Windows 7 Ultimate Edition*
2. Sistem basis data : *MySQL version 5.7.7*
3. Bahasa pemrograman : *PHP version 7.0.9, CSS, Javascript*
4. Editor pemrograman : *Sublime Text 3.0, Netbeans IDE 8.1*
5. Web Server : *XAMPP (Apache 2.4.23)*

### 1.4.3 Aplikasi

Aplikasi ini memiliki batasan-batasan meliputi hal berikut :

#### 1.4.3.1 Batasan Fitur

Batasan fitur yang disediakan oleh aplikasi ini meliputi :

- a. Sistem yang dirancang berbasis *website*.
- b. *Website* nantinya akan menampilkan berita kegiatan sepekan, acara, jadwal ibadah, jadwal pembicara dan imam musik (jadwal tidak otomatis), dan pengumuman informasi penting lainnya.
- c. Data yang dicatat oleh aplikasi sistem informasi ini diantaranya :
  1. Sistem absensi jemaat tiap cabang yang dikirim ke pusat.
  2. Data pribadi jemaat tiap cabang, termasuk data yang sudah dibaptis dan sudah mengikuti Diklat KOM 100.
  3. Data acara dibuat oleh masing-masing cabang.
  4. Data jadwal ibadah berupa jadwal pembicara.
  5. Jadwal pembicara dibuat oleh pengurus pusat (tidak otomatis).
  6. Laporan absensi tiap cabang yang dikirim ke pusat oleh pemimpin masing-masing cabang.
  7. Laporan persembahan bersamaan dengan laporan absensi ibadah dikirim ke pusat oleh pemimpin masing-masing cabang melalui aplikasi ini.
  8. Artikel-artikel.
  9. Informasi terbaru seputar gereja.

### 1.4.3.2 Batasan Pengguna

Batasan pengguna dapat dibagi menjadi beberapa *level* pengguna, sebagai berikut :

- a. *Administrator* (pengurus pusat) memiliki akses untuk melakukan keseluruhan perubahan dan dapat melakukan semua proses aksi atau mengelola seluruh data dalam aplikasi ini.
- b. *Commander* (pengurus cabang) memiliki akses untuk merubah, menambah, menghapus setiap data yang ada di cabangnya masing-masing dan memberikan semua laporan ibadah kepada pengurus pusat (*administrator*).
- c. Jemaat memiliki akses hanya untuk melihat info-info penting seputar gereja dan mengakses dan mengelola data pribadi.

### 1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam aplikasi ini adalah :

1. Sumber data primer, yaitu dengan studi lapangan, mencari data dan mengumpulkan informasi dari Gereja komunitas anak muda JC Bandung, GBI Sukawarna.
2. Sumber data sekunder, yang terdiri dari :
  - a. Studi pustaka, yaitu membaca dan mempelajari buku yang berhubungan dengan topik yang dibahas, diktat kuliah, dan sumber pustaka yang menunjang perancangan dan pembuatan aplikasi ini.
  - b. Sumber *digital*, yaitu pencarian yang menunjang pembuatan aplikasi melalui artike-artikel dari *internet*, *sharing* teman-teman dari komunitas di jejaring sosial dunia maya, dan *e-book* dari *internet*.

### 1.6 Sistematika Penyajian

Berikut ini merupakan inti dari sistematika penyajian dari tiap bab yang dibahas dalam laporan seminar tugas akhir ini :

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian laporan seminar tugas akhir.

## **BAB 2. KAJIAN TEORI**

Pada bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dengan pembangunan sistem dan digunakan untuk mendukung perancangan sistem yang ada.

## **BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan tentang analisis keadaan sistem, kebutuhan sistem, perancangan sistem, ERD, UML, dan gambaran arsitektur sistem.

## **BAB 4. IMPLEMENTASI**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

## **BAB 5. PENGUJIAN**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pengujian sistem serta testing akan diuji dan dilakukan.

## **BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan kata-kata penutup dalam Laporan Tugas Akhir.