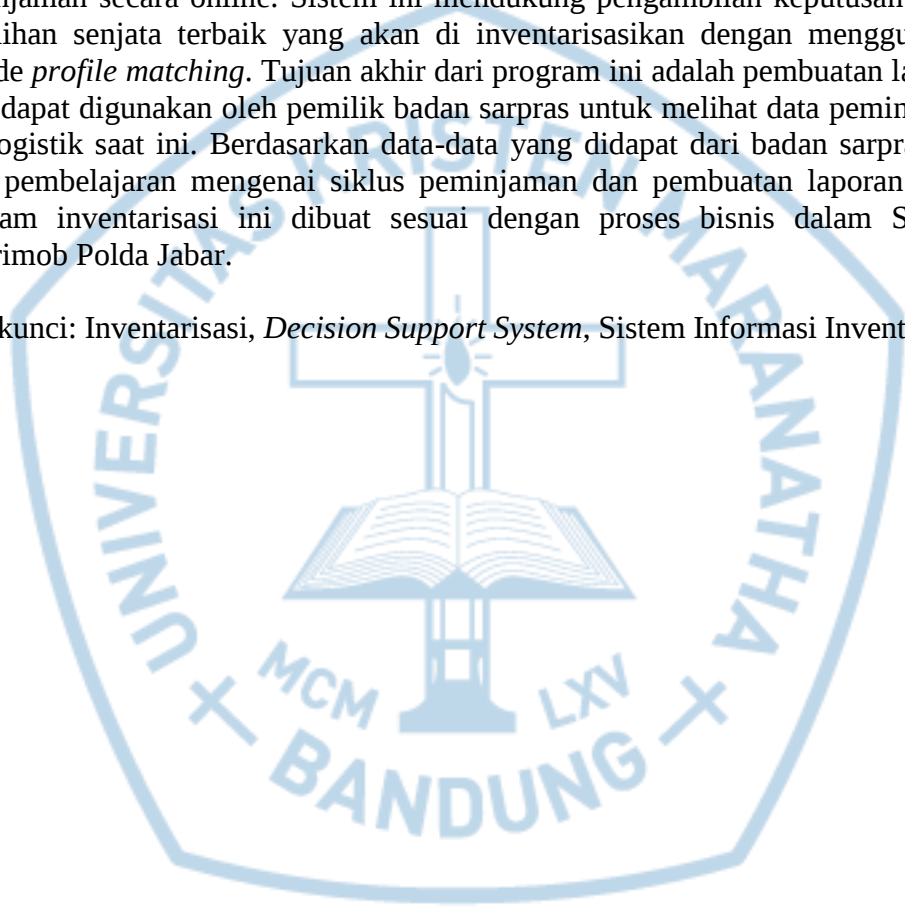


ABSTRAK

Inventarisasi merupakan aspek yang sangat penting pada badan sarana prasarana persenjataan. Melalui laporan-laporan inventarisasi, dapat dilihat sudah seberapa besar keluar masuknya data yang diperoleh logistik. Untuk itu dibutuhkan pencatatan yang sangat detail untuk menghasilkan laporan inventarisasi yang mampu dipertanggungjawabkan. Sarpras SatBrimob Polda Jabar merupakan sarana prasarana persenjataan yang sudah terkomputerisasi tetapi masih terdapat antrian peminjaman senjata, untuk itu dibuatlah sebuah sistem informasi inventarisasi berupa program website logistik yang dapat digunakan untuk melakukan semua peminjaman secara online. Sistem ini mendukung pengambilan keputusan untuk pemilihan senjata terbaik yang akan di inventarisasikan dengan menggunakan metode *profile matching*. Tujuan akhir dari program ini adalah pembuatan laporan yang dapat digunakan oleh pemilik badan sarpras untuk melihat data peminjaman dan logistik saat ini. Berdasarkan data-data yang didapat dari badan sarpras dan hasil pembelajaran mengenai siklus peminjaman dan pembuatan laporan maka program inventarisasi ini dibuat sesuai dengan proses bisnis dalam Sarpras SatBrimob Polda Jabar.

Kata kunci: Inventarisasi, *Decision Support System*, Sistem Informasi Inventarisasi



ABSTRACT

Inventory is a very important aspect in the body of weapons infrastructure. Through the inventory reports, can be seen already how much the exit and entry of data acquired logistics. That requires very detailed records to generate an inventory report that is able to be accounted for. West Java Police SatBrimob Sarpras infrastructure is computerized weaponry but still there are queues borrowing weapon, for it made an inventory of information systems such as logistics website program that can be used to perform all the loan online. The system supports the decision for selecting the best weapon that will be in inventarisasikan using profile matching method. The final goal of this program is the preparation of reports that can be used by owners and sarpras to see the data current borrowing and logistics. Based on the data obtained from the body sarpras and learning about the cycle of borrowing and reporting of the program inventory was made according to the business processes in Sarpras SatBrimob West Java Police.

Keywords: Inventory, Decision Support System, Inventory Information System.



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR TABEL.....	xxv
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xxvii
DAFTAR SINGKATAN	xxix
DAFTAR ISTILAH	xxx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Sumber Data.....	3
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2 KAJIAN TEORI	5
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	5
2.1.1 Konsep Data	5
2.1.2 Konsep Dasar Sistem	5
2.1.3 Konsep Dasar Informasi.....	6

2.1.4 Sistem Informasi	6
2.2 Decision Support System (DSS)	7
2.2.1 Tujuan Decision Support System.....	8
2.2.2 Jenis-jenis Keputusan.....	9
2.2.3 Tahapan Pengambilan Keputusan	10
2.2.4 Komponen Decision Support System	11
2.3 Profile Matching.....	12
2.3.1 Kelebihan dan Kekurangan Metode Profile Matching.....	19
2.4 Konsep Senjata Api.....	19
2.5 Pengertian Senjata Api.....	20
2.6 Peraturan Kepemilikan Senjata Api	21
2.7 Inventarisasi	21
2.8 Logistik	22
2.9 Teori Analisis dan Perancangan Sistem.....	22
2.10 Unified Modelling Language(UML).....	23
2.10.1 Use Case.....	23
2.10.2 Activity Diagram.....	24
2.10.3 Class Diagram	24
2.11 Flowchart (Bagan Alir)	26
2.12 Entity Relationship Diagram (ERD)	27
2.13 Website.....	32
2.14 Basis Data	33
2.15 Sistem Basis Data.....	33
2.16 HTML	33
2.17 Cascading Style Sheet(CSS)	34
2.18 JavaScript	34

2.19 PHP Hypertext Preprocessore(PHP)	34
2.20 Apache Web Server.....	35
2.21 MySQL.....	35
2.21.1 Data Definition Language (DDL)	35
2.21.2 Data Manipulation Language (DML)	35
2.21.3 Query.....	36
2.22 Black-box Testing	36
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	37
3.1 Proses Bisnis	37
3.1.1 Proses Peminjaman Senjata.....	37
3.1.2 Proses Pengembalian Senjata.....	39
3.1.3 Proses Menambah Senjata Baru.....	41
3.1.4 Proses Menambah Amunisi Baru.....	43
3.1.5 Proses Login.....	45
3.2 Entity Relation Diagram	46
3.2.1 Tabel-ER	47
3.3 UML.....	51
3.3.1 Use Case Utama	56
3.3.2 Use Case Kelola Peminjaman	56
3.3.3 Use Case Kelola Pengembalian	56
3.3.4 Use Case Kelola Rekomendasi	57
3.3.5 Use Case Kelola Anggota	57
3.3.6 Use Case Kelola Logistik.....	57
3.3.7 Use Case Kelola Profile	57
3.3.8 Use Case Kelola Photo.....	58
3.3.9 Use Case Kelola Laporan & LOG	58

3.4 Activity Diagram.....	58
3.4.1 Activity Diagram Login	58
3.4.2 Activity Diagram Tambah Peminjaman	59
3.4.3 Activity Diagram Lihat Peminjaman	61
3.4.4 Activity Diagram Ubah Peminjaman	61
3.4.5 Activity Diagram Hapus Peminjaman	63
3.4.6 Activity Diagram Tambah Pengembalian	64
3.4.7 Activity Diagram Lihat Pengembalian	65
3.4.8 Activity Diagram Hapus Pengembalian.....	65
3.4.9 Activity Diagram Ubah Pengembalian	66
3.4.10 Activity Diagram Tambah Aspek	68
3.4.11 Activity Diagram Lihat Aspek.....	69
3.4.12 Activity Diagram Hapus Aspek	69
3.4.13 Activity Diagram Ubah Aspek.....	70
3.4.14 Activity Diagram Tambah Faktor	72
3.4.15 Activity Diagram Lihat Faktor.....	73
3.4.16 Activity Diagram Hapus Faktor	73
3.4.17 Activity Diagram Ubah Faktor	74
3.4.18 Activity Diagram Tambah Anggota.....	76
3.4.19 Activity Diagram Lihat Anggota	77
3.4.20 Activity Diagram Ubah Anggota	77
3.4.21 Activity Diagram Tambah Senjata.....	79
3.4.22 Activity Diagram Lihat Senjata	80
3.4.23 Activity Diagram Ubah Senjata	80
3.4.24 Activity Diagram Tambah Amunisi.....	82
3.4.25 Activity Diagram Lihat Amunisi	83

3.4.26 Activity Diagram Ubah Amunisi	83
3.4.27 Activity Diagram Lihat Profile	85
3.4.28 Activity Diagram Ubah Profile Login	85
3.4.29 Activity Diagram Tambah Photo Mako.....	87
3.4.30 Activity Diagram Lihat Photo Mako	88
3.4.31 Activity Diagram Hapus Photo Mako.....	88
3.4.32 Activity Diagram Cetak Surat Peminjaman.....	89
3.4.33 Activity Diagram Laporan	90
3.4.34 Activity Diagram Log	92
3.5 Class Diagram	92
3.6 Hasil Analisa Profile Matching.....	94
3.6.1 Tahap 1 Perhitungan Pemetaan GAP	94
3.6.2 Tahap 2 Pembobotan GAP	96
3.6.3 Tahap 3 Perhitungan dan Pengelompokkan Core dan Secondary Factory	98
3.6.4 Tahap 4 Perhitungan Nilai Total.....	100
3.6.5 Tahap 5 Perhitungan Penentuan Ranking	100
3.7 Rancangan Desain Antarmuka Pemakai	102
3.7.1 Tampilan Login.....	102
3.7.2 Tampilan Menu Utama	102
3.7.3 Tampilan Kelola Data Utama.....	105
3.7.4 Tampilan Kelola Peminjaman.....	105
3.7.5 Tampilan Kelola data Pengembalian	107
3.7.6 Tampilan Kelola Data Senjata	109
3.7.7 Tampilan Kelola Amunisi	111
3.7.8 Tampilan Kelola Anggota	113

3.7.9 Tampilan Profile.....	115
3.7.10 Tampilan Kelola Aktivitas	117
3.7.11 Tampilan Kelola Laporan	118
3.7.12 Tampilan Kelola Aspek	121
3.7.13 Tampilan Kelola Faktor	123
3.7.14 Tampilan Kelola Mako	125
3.7.15 Tampilan Galeri Senjata.....	126
3.7.16 Tampilan Notifikasi Pesan Peminjaman	127
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	128
4.1 Tampilan Login.....	128
4.1.1 Tampilan Notifikasi Login 1	128
4.1.2 Tampilan Notifikasi Login 2.....	129
4.2 Tampilan Menu Utama(Admin).....	129
4.2.1 Tampilan Menu Utama(Staff).....	130
4.2.2 Tampilan Menu Utama(VIP)	131
4.2.3 Tampilan Menu Utama(Anggota Reguler)	131
4.3 Tampilan Kelola Peminjaman.....	132
4.3.1 Tampilan Tambah Peminjaman	133
4.3.2 Tampilan Form Tambah Peminjaman.....	133
4.3.2.1 Tampilan Notifikasi Form Tambah Peminjaman 1.....	134
4.3.2.2 Tampilan Notifikasi Form Tambah Peminjaman 2.....	134
4.3.2.3 Tampilan Notifikasi Form Tambah Peminjaman 3.....	135
4.3.2.4 Tampilan Notifikasi Form Tambah Peminjaman 4.....	135
4.3.2.5 Tampilan Notifikasi Form Tambah Peminjaman 5.....	136
4.3.3 Tampilan Ubah Peminjaman.....	136
4.3.3.1 Tampilan Notifikasi Ubah Peminjaman 2.....	137

4.3.3.2 Tampilan Notifikasi Ubah Peminjaman 3.....	137
4.3.3.3 Tampilan Notifikasi Ubah Peminjaman 4.....	138
4.3.3.4 Tampilan Notifikasi Ubah Peminjaman 5.....	138
4.3.4 Tampilan Hapus Peminjaman	139
4.3.5 Tampilan Kelola Konfirmasi.....	139
4.3.6 Tampilan Peminjaman Diterima	140
4.4 Tampilan Peminjaman Ditolak	140
4.5 Tampilan Rangking Peminjam.....	141
4.6 Tampilan Kelola Pengembalian	141
4.6.1 Tampilan Tambah Pengembalian.....	142
4.6.1.1 Tampilan Notifikasi Tambah Pengembalian 1.....	142
4.6.1.2 Tampilan Notifikasi Tambah Pengembalian 2.....	143
4.6.1.3 Tampilan Notifikasi Tambah Pengembalian 3.....	143
4.6.1.4 Tampilan Notifikasi Tambah Pengembalian 4.....	144
4.7 Tampilan Kelola Logistik Senjata.....	144
4.7.1 Tampilan Ubah Logistik Senjata.....	145
4.7.1.1 Tampilan Notifikasi Ubah Logistik Senjata 1.....	146
4.7.1.2 Tampilan Notifikasi Ubah Logistik Senjata 2.....	147
4.7.2 Tampilan Tambah Logistik Senjata	147
4.7.2.1 Tampilan Notifikasi Tambah Logistik Senjata 1	148
4.7.2.2 Tampilan Notifikasi Tambah Logistik Senjata 2	148
4.7.2.3 Tampilan Notifikasi Tambah Logistik Senjata 3	149
4.8 Tampilan Kelola Logistik Amunisi.....	149
4.8.1 Tampilan Ubah Logistik Amunisi.....	150
4.8.1.1 Tampilan Notifikasi Ubah Logistik Amunisi 1	151
4.8.1.2 Tampilan Notifikasi Ubah Logistik Amunisi 2	151

4.8.1.3 Tampilan Notifikasi Ubah Logistik Amunisi 3.....	151
4.8.1.4 Tampilan Notifikasi Ubah Logistik Amunisi 4.....	152
4.8.2 Tampilan Tambah Logistik Amunisi	152
4.8.2.1 Tampilan Notifikasi Tambah Amunisi 1.....	153
4.8.2.2 Tampilan Notifikasi Tambah Amunisi 2.....	153
4.8.2.3 Tampilan Notifikasi Tambah Amunisi 3.....	154
4.8.2.4 Tampilan Notifikasi Tambah Amunisi 4.....	154
4.9 Tampilan Data Anggota	155
4.9.1 Tampilan Rangking Anggota	156
4.9.2 Tampilan Ubah Data Anggota	157
4.9.2.1 Tampilan Notifikasi Ubah Data Anggota 1	158
4.9.2.2 Tampilan Notifikasi Ubah Data Anggota 2	158
4.9.3 Tampilan Tambah Data Anggota.....	159
4.9.3.1 Tampilan Notifikasi Tambah Anggota 1.....	159
4.9.3.2 Tampilan Notifikasi Tambah Anggota 2.....	160
4.9.3.3 Tampilan Notifikasi Tambah Anggota 3.....	160
4.9.4 Tampilan Kelola Nilai Anggota.....	161
4.9.4.1 Tampilan Notifikasi Nilai Anggota 1.....	162
4.9.4.2 Tampilan Notifikasi Nilai Anggota 2.....	162
4.9.5 Tampilan Notifikasi Reset Password	163
4.10 Tampilan Rekomendasi Aspek	163
4.10.1 Tampilan Ubah Rekomendasi Aspek.....	164
4.10.1.1 Tampilan Notifikasi Ubah Aspek 1.....	164
4.10.2 Tampilan Hapus Data Aspek	165
4.10.3 Tampilan Tambah Data Aspek.....	165
4.10.3.1 Tampilan Notifikasi Tambah Aspek 1	165

4.10.3.2 Tampilan Notifikasi Tambah Aspek 2	166
4.11 Tampilan Rekomendasi Faktor	166
4.11.1 Tampilan Ubah Rekomendasi Faktor	167
4.11.1.1 Tampilan Notifikasi Ubah Faktor 1	168
4.11.1.2 Tampilan Notifikasi Ubah Faktor 2	168
4.11.2 Tampilan Hapus Data Faktor	168
4.11.3 Tampilan Tambah Data Faktor	169
4.11.3.1 Tampilan Notifikasi Tambah Faktor 1	169
4.11.3.2 Tampilan Notifikasi Tambah Faktor 2	170
4.12 Tampilan Laporan	170
4.12.1 Tampilan Laporan Status Senjata.....	170
4.12.2 Tampilan Laporan Status Amunisi.....	171
4.12.3 Tampilan Laporan Peminjaman.....	172
4.13 Tampilan Kelola Galeri Mako	173
4.13.1 Tampilan Notifikasi Galeri Mako 1	174
4.13.2 Tampilan Hapus Galeri Mako	175
4.14 Tampilan Data Log	175
4.15 Tampilan Galeri Senjata.....	176
4.16 Tampilan Galeri Mako	176
4.17 Tampilan Lihat Profile	176
4.18 Tampilan Ubah Data Profile	177
4.18.1 Tampilan Notifikasi Ubah Profile 1	178
4.18.2 Tampilan Notifikasi Ubah Profile 2	178
BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	179
5.1 Pengujian Proses Login.....	179
5.2 Pengujian Proses Kelola Peminjaman.....	179

5.3 Pengujian Proses Tambah Dan Ubah Peminjaman.....	179
5.4 Pengujian Proses Hapus Peminjaman	180
5.5 Pengujian Proses Kelola Pengembalian	181
5.6 Pengujian Proses Tambah Dan Ubah Pengembalian	181
5.7 Pengujian Proses Hapus Pengembalian	181
5.8 Pengujian Proses Kelola Senjata.....	182
5.9 Pengujian Proses Tambah Dan Ubah Senjata	182
5.10 Pengujian Proses Kelola Amunisi.....	183
5.11 Pengujian Proses Tambah Dan Ubah Amunisi	183
5.12 Pengujian Proses Kelola Anggota.....	184
5.13 Pengujian Proses Tambah Dan Ubah Anggota	184
5.14 Pengujian Proses Kelola Aspek	185
5.15 Pengujian Proses Tambah Dan Ubah Aspek.....	185
5.16 Pengujian Proses Hapus Aspek.....	185
5.17 Pengujian Proses Kelola Faktor	186
5.18 Pengujian Proses Tambah Dan Ubah Faktor	186
5.19 Pengujian Proses Hapus Faktor.....	186
5.20 Pengujian Proses Tambah dan Ubah Nilai.....	187
5.21 Pengujian Proses Tambah dan Hapus Photo.....	187
5.22 Pengujian Proses Kelola Log	187
5.23 Pengujian Proses Buat Laporan(Berlaku Untuk Proses Pembuatan Semua Laporan)	188
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN	189
6.1 Simpulan	189
6.2 Saran.....	189
DAFTAR PUSTAKA	190

LAMPIRAN A NAMA LAMPIRAN	A-1
LAMPIRAN B NAMA LAMPIRAN	B-1
LAMPIRAN C NAMA LAMPIRAN	C-1



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.3 Komponen Sistem Pengambilan Keputusan	12
Gambar 2.4 Contoh Use-Case Diagram.....	24
Gambar 2.5 Contoh Activity Diagram	25
Gambar 2.6 Contoh Class Diagram	25
Gambar 2.7 Peminjaman Buku Perpustakaan	27
Gambar 2.8 Attribute	28
Gambar 2.9 Relationship.....	29
Gambar 2.10 Entity	29
Gambar 2.11 Contoh One-to-one	30
Gambar 2.12 Contoh One-to-many.....	31
Gambar 2.13 Contoh Many-to-one	31
Gambar 2.14 Contoh Many-to-many	32
Gambar 3.1 Proses Peminjaman Senjata.....	38
Gambar 3.2 Proses Pengembalian Senjata	40
Gambar 3.3 Proses Menambah Senjata Baru.....	42
Gambar 3.4 Proses Menambah Amunisi Baru	44
Gambar 3.5 Proses Login.....	45
Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram.....	46
Gambar 3.7 Usecase Utama	51
Gambar 3.8 Usecase Kelola Peminjaman	52
Gambar 3.9 Usecase Kelola Pengembalian	52
Gambar 3.10 Usecase Kelola Rekomendasi	53
Gambar 3.11 Usecase Kelola Anggota	53
Gambar 3.12 Usecase Kelola Logistik.....	54
Gambar 3.13 Usecase Kelola Profile	54
Gambar 3.14 Usecase Kelola Photo.....	55
Gambar 3.15 Usecase Kelola Laporan & LOG	55
Gambar 3.16 Activity Diagram Login	59
Gambar 3.17 Activity Diagram Tambah Peminjaman.....	60
Gambar 3.18 Activity Diagram Lihat Data Peminjaman.....	61

Gambar 3.19 Activity Diagram Ubah Data Peminjaman	62
Gambar 3.20 Activity Diagram Hapus Peminjaman.....	63
Gambar 3.21 Activity Diagram Tambah Pengembalian	64
Gambar 3.22 Activity Diagram Lihat Pengembalian.....	65
Gambar 3.23 Activity Diagram Hapus Data Pengembalian	66
Gambar 3.24 Activity Diagram Ubah Pengembalian	67
Gambar 3.25 Activity Diagram Tambah Aspek	68
Gambar 3.26 Activity Diagram Lihat Aspek	69
Gambar 3.27 Activity Diagram Hapus Aspek	70
Gambar 3.28 Activity Diagram Ubah Aspek.....	71
Gambar 3.29 Activity Diagram Tambah Faktor	72
Gambar 3.30 Activity Diagram Lihat Faktor	73
Gambar 3.31 Activity Diagram Hapus Faktor	74
Gambar 3.32 Activity Diagram Ubah Faktor.....	75
Gambar 3.33 Activity Diagram Tambah Anggota.....	76
Gambar 3.34 Activity Diagram Lihat Anggota.....	77
Gambar 3.35 Activity Diagram Ubah Anggota	78
Gambar 3.36 Activity Diagram Tambah Senjata.....	79
Gambar 3.37 Activity Diagram Lihat Senjata.....	80
Gambar 3.38 Activity Diagram Ubah Senjata	81
Gambar 3.39 Activity Diagram Tambah Amunisi.....	82
Gambar 3.40 Activity Diagram Lihat Amunisi.....	83
Gambar 3.41 Activity Diagram Ubah Amunisi	84
Gambar 3.42 Activity Diagram Lihat Profile	85
Gambar 3.43 Activity Diagram Ubah Profile	86
Gambar 3.44 Activity Diagram Tambah Photo	87
Gambar 3.45 Activity Diagram Lihat Photo	88
Gambar 3.46 Activity Diagram Hapus Photo	89
Gambar 3.47 Activity Diagram Cetak Surat Senjata	90
Gambar 3.48 Activity Diagram Lihat Laporan	91
Gambar 3.49 Activity Diagram Log	92
Gambar 3.50 Class Diagram Dao	93

Gambar 3.51 Class Diagram Entity	93
Gambar 3.52 Tampilan login	102
Gambar 3.53 Tampilan Menu Utama Admin	103
Gambar 3.54 Tampilan Menu Utama Staff.....	104
Gambar 3.55 Tampilan Menu Utama VIP	104
Gambar 3.56 Kelola Data Peminjaman.....	105
Gambar 3.57 Form Rekomendasi	106
Gambar 3.58 Form Peminjaman	106
Gambar 3.59 Form Ubah Peminjaman.....	107
Gambar 3.60 Kelola Data Pengembalian.....	107
Gambar 3.61 Form Tambah Pengembalian.....	108
Gambar 3.62 Form Ubah Pengembalian.....	108
Gambar 3.63 Kelola Data Senjata.....	109
Gambar 3.64 Form Ubah Senjata.....	110
Gambar 3.65 Tampilan Tambah Senjata.....	111
Gambar 3.66 Tampilan Kelola Amunisi.....	112
Gambar 3.67 Tampilan Ubah Amunisi.....	112
Gambar 3.68 Tampilan Tambah Amunisi.....	113
Gambar 3.69 Kelola Data Anggota.....	114
Gambar 3.70 Form Ubah Anggota.....	114
Gambar 3.71 Tampilan Tambah Anggota.....	115
Gambar 3.72 Tampilan Profile Pengguna.....	116
Gambar 3.73 Form Ubah Data Login	117
Gambar 3.74 Aktivitas LOG	118
Gambar 3.75 Kelola Laporan Stok Senjata.....	119
Gambar 3.76 Kelola Laporan Stok Amunisi.....	120
Gambar 3.77 Kelola Laporan Peminjaman.....	121
Gambar 3.78 Kelola Data Aspek	122
Gambar 3.79 Tampilan Tambah Aspek	123
Gambar 3.80 Kelola Data Faktor	124
Gambar 3.81 Tampilan Tambah Faktor	125
Gambar 3.82 Kelola Galeri Mako	126

Gambar 3.83 Tampilan Galeri Mako	126
Gambar 3.84 Galeri Senjata	127
Gambar 3.85 Tampilan Notifikasi.....	127
Gambar 4.1 Tampilan Login	128
Gambar 4.2 Tampilan Notifikasi Login 1	128
Gambar 4.3 Tampilan Notifikasi 2	129
Gambar 4.4 Tampilan Utama Admin.....	130
Gambar 4.5 Tampilan Utama Staff	131
Gambar 4.6 Tampilan Utama VIP	131
Gambar 4.7 Tampilan Utama Anggota Reguler	132
Gambar 4.8 Tampilan Data Peminjaman.....	132
Gambar 4.9 Tampilan Rekomendasi.....	133
Gambar 4.10 Tampilan Form Peminjaman.....	134
Gambar 4.11 Tampilan Notifikasi Peminjaman 1.....	134
Gambar 4.12 Tampilan Notifikasi Peminjaman 2.....	135
Gambar 4.13 Tampilan Notifikasi Peminjaman 3.....	135
Gambar 4.14 Tampilan Notifikasi Peminjaman 4.....	136
Gambar 4.15 Tampilan Notifikasi Peminjaman 5.....	136
Gambar 4.16 Tampilan Ubah Peminjaman.....	137
Gambar 4.17 Tampilan Notifikasi Peminjaman 2.....	137
Gambar 4.18 Tampilan Notifikasi Peminjaman 3.....	138
Gambar 4.19 Tampilan Notifikasi Peminjaman 4.....	138
Gambar 4.20 Tampilan Notifikasi Peminjaman 5.....	139
Gambar 4.21 Tampilan Hapus Peminjaman	139
Gambar 4.22 Tampilan Konfirmasi	140
Gambar 4.23 Tampilan Peminjaman Diterima	140
Gambar 4.24 Tampilan Peminjaman Ditolak.....	141
Gambar 4.25 Tampilan Rangking.....	141
Gambar 4.26 Tampilan Pengembalian.....	142
Gambar 4.27 Tampilan Tambah Pengembalian.....	142
Gambar 4.28 Tampilan Notifikasi Pengembalian 1	143
Gambar 4.29 Tampilan Notifikasi Pengembalian 2.....	143

Gambar 4.30 Tampilan Notifikasi Pengembalian 3	144
Gambar 4.31 Tampilan Notifikasi Pengembalian 4	144
Gambar 4.32 Tampilan Logistik Senjata	145
Gambar 4.33 Tampilan Ubah Senjata	146
Gambar 4.34 Tampilan Notifikasi Ubah Senjata	146
Gambar 4.35 Tampilan Notifikasi Ubah Senjata 3	147
Gambar 4.36 Tampilan Tambah Senjata.....	148
Gambar 4.37 Tampilan Notifikasi Senjata 1	148
Gambar 4.38 Tampilan Notifikasi Senjata 2	149
Gambar 4.39 Tampilan Notifikasi Tambah Senjata.....	149
Gambar 4.40 Tampilan Amunisi.....	150
Gambar 4.41 Tampilan Ubah Amunisi	150
Gambar 4.42 Tampilan Notifikasi Ubah Amunisi 1	151
Gambar 4.43 Tampilan Notifikasi Ubah Amunisi 2	151
Gambar 4.44 Tampilan Notifikasi Ubah Amunisi 3	152
Gambar 4.45 Tampilan Notifikasi Ubah Amunisi 4	152
Gambar 4.46 Tampilan Tambah Amunisi.....	153
Gambar 4.47 Tampilan Notifikasi Tambah Amunisi 1.....	153
Gambar 4.48 Tampilan Notifikasi Tambah Amunisi 2.....	154
Gambar 4.49 Tampilan Notifikasi Tambah Amunisi 3.....	154
Gambar 4.50 Tampilan Notifikasi Tambah Amunisi 4.....	155
Gambar 4.51 Tampilan Data Anggota	156
Gambar 4.52 Tampilan Ranking Anggota	157
Gambar 4.53 Tampilan Ubah Anggota	157
Gambar 4.54 Tampilan Notifikasi Ubah Anggota 1	158
Gambar 4.55 Tampilan Notifikasi Ubah Anggota 2	158
Gambar 4.56 Tampilan Tambah Anggota.....	159
Gambar 4.57 Tampilan Notifikasi tambah Anggota 1	159
Gambar 4.58 Tampilan Notifikasi tambah Anggota 2	160
Gambar 4.59 Tampilan Notifikasi tambah Anggota 3	160
Gambar 4.60 Tampilan Nilai Anggota.....	161
Gambar 4.61 Tampilan Notifikasi Nilai Anggota 1	162

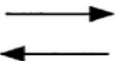
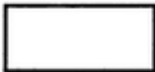
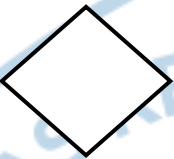
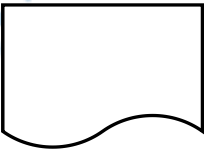
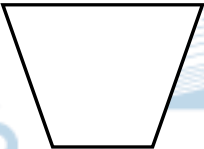
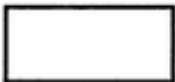
Gambar 4.62 Tampilan Notifikasi Nilai Anggota 2.....	162
Gambar 4.63 Tampilan Notifikasi Reset Password	163
Gambar 4.64 Tampilan Rekomendasi Aspek.....	163
Gambar 4.65 Ubah Aspek.....	164
Gambar 4.66 Tampilan Notifikasi Ubah Aspek 1.....	164
Gambar 4.67 Tampilan Hapus Aspek	165
Gambar 4.68 Tampilan Tambah Aspek	165
Gambar 4.69 Tampilan Notifikasi Tambah Aspek 1	166
Gambar 4.70 Tampilan Notifikasi Tambah Aspek 2	166
Gambar 4.71 Tampilan Rekomendasi Faktor	167
Gambar 4.72 Tampilan Ubah Faktor	167
Gambar 4.73 Tampilan Notifikasi Ubah Faktor 1	168
Gambar 4.74 Tampilan Notifikasi Ubah Faktor 2	168
Gambar 4.75 Tampilan Hapus Faktor.....	169
Gambar 4.76 Tampilan Tambah Faktor.....	169
Gambar 4.77 Tampilan Notifikasi Tambah Faktor 1	170
Gambar 4.78 Tampilan Notifikasi Tambah Faktor 2.....	170
Gambar 4.79 Tampilan Laporan Senjata	171
Gambar 4.80 Tampilan Laporan Amunisi	172
Gambar 4.81 Tampilan Laporan Peminjaman	173
Gambar 4.82 Tampilan Galeri Mako	174
Gambar 4.83 Tampilan Notifikasi Galeri Mako	174
Gambar 4.84 Tampilan Hapus Galeri	175
Gambar 4.85 Tampilan Log	175
Gambar 4.86 Tampilan Galeri Senjata.....	176
Gambar 4.87 Tampilan Galeri Mako	176
Gambar 4.88 Tampilan Lihat Profile	177
Gambar 4.89 Tampilan Ubah Data Profile	177
Gambar 4.90 Tampilan Notifikasi Ubah Profile 1	178
Gambar 4.91 Tampilan Notifikasi Ubah Profile	178

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Ciri-ciri Keputusan.....	9
Tabel 2.2 Penilaian Kriteria	13
Tabel 2.3 Contoh Penilaian kinerja dari calon karyawan	14
Tabel 2.4 Contoh penilaian kinerja dengan menentukan GAP	14
Tabel 2.5 Tabel Bobot Nilai Gap	15
Tabel 2.6 Hasil pemetaan GAP dan Hasil bobot nilai dari K01	16
Tabel 2.7 Pengelompokkan core dan secondary factor.....	17
Tabel 2.8 Nilai Total dari semua aspek.....	18
Tabel 3.1 Tabel Senjata.....	47
Tabel 3.2 Tabel Amunisi.....	47
Tabel 3.3 Tabel Anggota.....	48
Tabel 3.4 Tabel Peminjaman.....	48
Tabel 3.5 Tabel Detail Peminjaman.....	49
Tabel 3.6 Tabel Aspek Anggota.....	49
Tabel 3.7 Tabel Faktor	49
Tabel 3.8 Tabel AnggotaHasFaktor	50
Tabel 3.9 Tabel Photo	50
Tabel 3.10 Tabel Log	50
Tabel 3.11 Perhitungan Gap untuk Aspek Perilaku.....	94
Tabel 3.12 Perhitungan Gap untuk Aspek Penghambat.....	95
Tabel 3.13 Tabel Bobot Nilai Gap	96
Tabel 3.14 Aspek Perilaku hasil pemetaan gap kompetensi dan hasil bobot nilai gap	97
Tabel 3.15 Aspek Penghambat hasil pemetaan Gap kompetensi dan hasil bobot nilai Gap	98
Tabel 3.16 Pengelompokkan Bobot Nilai Gap Aspek Perilaku.....	99
Tabel 3.17 Nilai Total Aspek Perilaku.....	100
Tabel 3.18 Hasil Ranking Profile Matching	101
Tabel 5.1 Pengujian login	179
Tabel 5.2 Pengujian Kelola Peminjaman	179

Tabel 5.3 Pengujian Tambah dan Ubah Peminjaman	180
Tabel 5.4 Pegujian Hapus Peminjaman	180
Tabel 5.5 Pengujian Kelola Pengembalian	181
Tabel 5.6 Pengujian Tambah dan Ubah Pengembalian	181
Tabel 5.7 Pengujian Hapus Pengembalian.....	181
Tabel 5.8 Pengujian Kelola Senjata	182
Tabel 5.9 Pengujian Tambah dan Ubah Senjata	182
Tabel 5.10 Pengujian Kelola Amunisi	183
Tabel 5.11 Pengujian Tambah dan Ubah Amunisi	183
Tabel 5.12 Pengujian Kelola Anggota	184
Tabel 5.13 Pengujian Tambah dan Ubah Anggota	184
Tabel 5.14 Pengujian Kelola Aspek.....	185
Tabel 5.15 Pengujian Tambah Dan Ubah Aspek.....	185
Tabel 5.16 Pengujian Hapus Aspek	185
Tabel 5.17 Pengujian Kelola Faktor.....	186
Tabel 5.18 Pengujian Tambah Dan Ubah Faktor.....	186
Tabel 5.19 Pengujian Hapus Faktor	186
Tabel 5.20 Pengujian Tambah Dan Ubah Nilai	187
Tabel 5.21 Pengujian Kelola Log.....	187
Tabel 5.22 Pengujian Buat Laporan.....	188

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		<i>Terminator</i>	Permulaan/akhir program
Flowchart		Arah Proses	Arah aliran program
Flowchart		<i>Process</i>	Proses perhitungan/proses pengolahan data
Flowchart		<i>Decision</i>	Perbandingan, pernyataan, penyelesaian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya
Flowchart		<i>Document</i>	Proses yang menyatakan input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau output dicetak pada kertas
Flowchart		<i>Manual Operator</i>	Pengelolaan yang tidak dilakukan oleh komputer
ERD		Entitas	Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai
ERD		Relasi	Hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda
ERD		Atribut	Mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai key diberi garis bawah)
ERD		Garis	Penghubung antara relasi dan entitas atau entitas dengan atribut

Referensi:

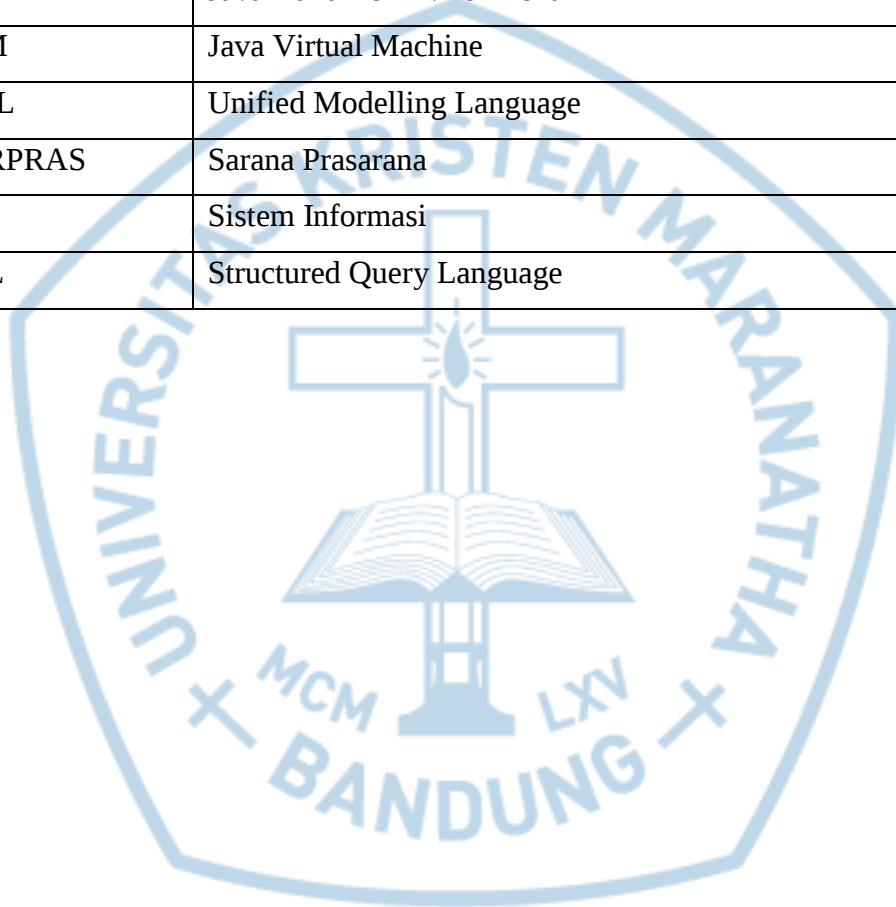
Notasi/ Lambang Flowchart dari Kusrini [1]

Notasi/ Lambang ERD dari Vebry Exa [2]



DAFTAR SINGKATAN

DDL	Data Definition Language
DML	Data Manipulation Language
ERD	Entity Relationship Diagram
IDE	Integrated Development Environment
JDK	Java Development Kit
JRE	Java Runtime Environment
JVM	Java Virtual Machine
UML	Unified Modelling Language
SARPRAS	Sarana Prasarana
SI	Sistem Informasi
SQL	Structured Query Language



DAFTAR ISTILAH

Admin	Orang-orang yang mengurus hal-hal yang bersifat administrasi
Data Flow Diagram	Diagram relasi data
Entity Relationship Diagram	Diagram relasi
Flowchart	Bagan Alir
Hardware	Perangkat keras
Input	Masukkan
Login	Proses untuk mengakses computer dengan memasukkan identitas dari akun pengguna dan kata sandi untuk mendapatkan hak akses menggunakan computer.
Manual	Dilakukan dengan tangan
Output	Keluaran
Processing Block	Blok proses
Software	Perangkat lunak
Staff	Pengguna
Valid	Sah atau benar