

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di Universitas Kristen Maranatha ini terdiri dari beragam mahasiswa dengan ketertarikan yang beragam pula. Di kampus Maranatha sendiri memiliki unit – unit kegiatan mahasiswa yang dibentuk untuk memfasilitasi mahasiswa dalam menyalurkan hobi maupun ketertarikannya di banyak bidang seperti olahraga dan seni. Selain itu dalam penerapan nilai – nilai hidup kristiani yang dirumuskan dalam ICE, yaitu *integrity*, *care* dan *excellent* karena membangun karakter dan kerohanian yang baik sangatlah penting. Badan Pelayanan Kerohanian (BPK) di kampus Maranatha juga menaruh perhatian yang besar dalam membangun dan menjaga karakter maupun kerohanian mahasiswa itu sendiri, sehingga mahasiswa tidak hanya dapat menyalurkan bakat maupun ketertarikannya lewat unit kegiatan yang ada, tetapi juga dapat tetap bertumbuh secara karakter maupun kerohanian dalam mencapai nilai – nilai hidup kristiani lewat unit kerohanian mahasiswa yang dibawah oleh BPK.

Salah satu unit kerohanian yang ada di kampus Maranatha adalah Persekutuan Mahasiswa Kristen (PMK). PMK ini mempunyai visi dan misi yang juga mendukung tercapainya nilai – nilai hidup kristiani bagi mahasiswa lewat 4P (penginjilan, pemuridan, pelipatgandaan dan pengutusan). PMK juga digerakkan oleh mahasiswa dan alumni dengan berkoordinasi bersama BPK dalam pelaksanaannya. PMK yang ada di Maranatha terbagi menjadi 7 PMK, dimana di dalamnya terdiri dari fakultas tertentu maupun gabungan dari beberapa fakultas atau jurusan. Dalam kenyataan di lapangan, pengurus persekutuan mengelola data jemaat, mengelola data kelompok kecil (KK), mempublikasikan informasi mengenai kegiatan PMK, menjalankan persekutuan rutin, kegiatan – kegiatan besar PMK maupun penggunaan fasilitas yang ada memerlukan koordinasi yang baik di antara ketujuh PMK tersebut. Namun sampai saat ini mahasiswa yang berperan sebagai pengurus di PMK masih menjalankan tugasnya tanpa menggunakan sistem yang secara khusus dapat menangani hal – hal tersebut

sehingga tugas – tugas yang dilakukan oleh pengurus kurang efektif dan efisien, bahkan dapat menimbulkan kesalahpahaman.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa PMK ini memerlukan sistem yang baik, terutama sistem yang terkomputerisasi untuk mendukung efektifitas dan efisiensi dalam mengkoordinasikan kegiatan – kegiatan dengan BPK sendiri maupun dalam penggunaan fasilitas secara bergilir. Terutama dalam mengelola data anggota persekutuan yang akan membantu pengurus dalam memperhatikan anggota persekutuan maupun pengelolaan KK yang ada. Selain itu, sistem informasi yang berbasis web ini juga dapat digunakan sebagai salah satu media untuk mempublikasikan jadwal persekutuan maupun kegiatan yang dilaksanakan oleh PMK kepada anggota persekutuan.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dibuat berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sistem yang dapat membantu pengurus PMK mengelola data anggota, fasilitas dan kegiatan persekutuan?
2. Bagaimana membangun sistem yang dapat membuat koordinasi kegiatan antara PMK dengan BPK dapat berjalan dengan baik?
3. Bagaimana membangun sistem yang dapat memberikan informasi maupun laporan yang bermanfaat bagi pengurus persekutuan dan BPK?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembahasan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi yang memiliki fitur untuk dapat menambah maupun mengubah data anggota persekutuan, data fasilitas yang dimiliki serta kegiatan yang dilakukan.
2. Membuat sistem informasi yang memiliki fitur untuk dapat menghasilkan proposal kegiatan beserta anggaran kegiatan dan laporan pertanggungjawaban kegiatan yang sudah dilakukan sesuai dengan format yang disyaratkan oleh pihak kampus.

3. Membuat sistem informasi yang dapat menghasilkan laporan – laporan yang diperlukan oleh PMK maupun BPK, seperti laporan presentase kehadiran jemaat, data anggota persekutuan, rincian kegiatan dan anggaran kegiatan, data KK, agenda kegiatan dan kas tiap PMK.

1.4 Ruang Lingkup

Untuk pembuatan sistem informasi berbasis web ini akan menggunakan aplikasi sederhana seperti Notepad++ serta beberapa aplikasi lain yang dapat mendukung pembuatan sistem informasi berbasis web ini. Basis data yang digunakan ialah *MySQL* dengan bantuan *xampp 3.1.0* dan *phpMyAdmin*.

Web ini dapat berjalan pada *browser* yang ada pada *smartphone* ataupun pada komputer dengan spesifikasi perangkat keras minimum sebagai berikut :

1. Processor Intel pentium (R) Celeron Processor 2,40 MHz.
2. Memory DDR 512 Mb.
3. Harddisk 40 Gb

Batasan aplikasi *web* akan dibuat berdasarkan pengguna sistem informasi yang memiliki peranan masing – masing sebagai berikut :

1. Admin, dapat mengelola keseluruhan sistem informasi.
2. Pengurus PMK, mengelola data anggota dan KK PMK, kegiatan PMK, laporan keuangan dan laporan lain.
3. Pengurus BPK, dapat melihat daftar kegiatan PMK, daftar ruangan dan KK PMK.
4. Anggota, dapat melihat daftar kegiatan PMK, daftar persekutuan rutin dan daftar buku yang ada.

Sistem informasi juga terbatas pada unit pelayanan PMK, tidak termasuk unit pelayanan lain yang juga dibawah BPK

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1. Sumber data primer, yaitu dengan studi lapangan, mencari data dan mengumpulkan informasi dari PMK yang ada di UK Maranatha.
2. Sumber data sekunder, yaitu :
 - a. Studi pustaka, yaitu membaca dan mempelajari buku, diktat kuliah, dan sumber kepustakaan lain yang menunjang pembuatan aplikasi.
 - b. Sumber digital, yaitu pencarian yang menunjang pembuatan aplikasi melalui artikel – artikel dari internet atau halaman *web*.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian dari proyek tugas akhir ini.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek tugas akhir ini.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai proses bisnis, pemodelan flowchart, ERD, *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram* dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi kumpulan *screenshot* dan digunakan untuk menjelaskan setiap fungsi utama yang dibuat dalam aplikasi.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pengujian dan analisis terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi / method yang dibuat dalam metode *blackbox testing*.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran untuk sistem ini yang dapat digunakan untuk perkembangan aplikasi.