

BAB 1

PENDAHULUAN

Pada bab ini, akan dijelaskan mengenai hal-hal yang bersangkutan dengan aplikasi yang akan dibuat yang berupa latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang

Peranan sistem informasi yang sangat membantu pekerjaan manusia dalam berbagai bidang, dan salah satunya yaitu dalam bidang pembelajaran, maka terciptalah ide untuk membuat sebuah aplikasi kolaborasi orang tua dan guru untuk sekolah X.

Sekolah X merupakan sekolah berbasis informal dengan model *homeschooling* yang menerapkan sistem pembelajaran pendekatan personal, dimana setiap anak dididik, dibentuk dan diarahkan sesuai dengan kapasitasnya masing – masing. *Homeschooling* memiliki jenis berupa majemuk dan komunitas, dan tunggal. Sekolah X merupakan sekolah dengan model *homeschooling* yang berjenis komunitas yang menitik beratkan peran orang tua dalam membimbing dan mengawasi anaknya. Sekolah X memberikan fasilitas berupa jadwal yang dapat disepakati orang tua dan guru, jadwal yang tidak harus setiap hari, dan materi pembelajaran yang dapat disesuaikan dan diatur sendiri oleh orang tua anak berdasarkan kemampuan dan minat anak. Dalam pembuatan laporan anak dan pengawasan anak, sekolah X memiliki 2 jenis laporan yaitu laporan berupa deskripsi tentang kegiatan dan perkembangan anak, dan daftar tabel nilai dalam beberapa subjek pelajaran sebagai perbandingan perkembangan anak dari laporan sebelumnya yang dapat dilihat berdasarkan hari, minggu atau bulan.

Dari peranan kolaborasi orang tua dan guru, dan disesuaikan dengan perkembangan teknologi, diharapkan aplikasi dapat membantu dalam pengawasan, pelaporan, dan peran orang tua serta guru untuk membimbing dan membantu perkembangan serta kreatifitas anak dalam proses belajar mengajar melalui pencatatan data, pengolahan data, dan analisa data.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibuat, didapatkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi berupa kolaborasi orang tua dan guru dalam menentukan materi untuk anak yang disesuaikan dengan minat dan kemampuan anak?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat melakukan pencatatan nilai anak dan pengawasan perkembangan anak secara periodik?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dibuat, didapatkan tujuan pembahasan sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi yang didalamnya terdapat fitur kolaborasi orang tua dan guru dalam menentukan materi untuk anak yang disesuaikan dengan minat dan kemampuan anak.
2. Membuat aplikasi yang didalamnya terdapat fitur untuk melakukan pencatatan nilai anak dan pengawasan perkembangan anak secara periodik.

1.4 Ruang Lingkup

1. Batasan Perangkat Lunak / Software
 - a. Bahasa Scripting : PHP
 - b. Editor Pemrograman : NetBeans
 - c. Basis Data : MySQL
2. Batasan Perangkat Keras / Hardware
 - a. Memory : 512 MB
 - b. Processor : Intel®Core™2 Duo P8700(2.53Ghz)
 - c. Harddisk : 80 GB

3. Batasan Aplikasi

a. Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi berupa :

1. Guru
2. Orang tua anak

b. Fitur yang terdapat dalam aplikasi

1. Pengolahan seluruh fitur yang dapat diakses oleh guru berupa :

- a. Pengelolaan Data Guru
- b. Pengelolaan Data Program Anak
- c. Pengelolaan Data Kegiatan Anak
- d. Pengelolaan Data Nilai Anak

2. Pengelolaan seluruh fitur yang dapat diakses oleh orang tua berupa :

- a. Pengelolaan Data Orang Tua
- b. Pengelolaan Data Anak
- c. Komentar atau tanggapan terhadap kegiatan belajar

3. Laporan berupa :

- a. Laporan Data Guru
- b. Laporan Data Anak
- c. Laporan Data Program Anak
- d. Laporan Data Kegiatan Anak
- e. Laporan Data Nilai Anak
- f. Laporan *Monitoring* Perkembangan Anak
- g. Laporan Perkembangan Anak

1.5 Sumber Data

Sumber dari data – data yang akan digunakan berupa :

a. Sumber data primer

Didapat melalui hasil wawancara dengan sekolah yang bersangkutan.

b. Sumber data sekunder

Didapat dari berbagai referensi berupa internet, buku dan jurnal.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1 PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup, kajian, sumber data, dan sistematika penyajian laporan Tugas Akhir.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Berisi penjelasan tentang teori – teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Berisi penjelasan tentang analisis kebutuhan aplikasi, perancangan aplikasi, DFD, ERD, dan gambaran arsitektur aplikasi.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Berisi perencanaan tahap implementasi proyek, pengembangan terhadap implementasi proyek, penjelasan tentang realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Berisi penjelasan tentang rencana pengujian sistem.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran dalam penyusunan laporan Tugas Akhir.