

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi merupakan sesuatu yang terus berkembang dari hari ke hari dan sudah banyak diterapkan dibidang bisnis maupun pendidikan. Teknologi Informasi juga memiliki peran yang sangat penting untuk memenuhi kebutuhan suatu perusahaan karena mampu memudahkan pekerjaan dan mengelola data dalam jumlah yang banyak. Oleh karena itu teknologi informasi sudah menjadi kebutuhan primer untuk suatu perusahaan dalam menunjang karir yang lebih baik.

Milan Motor adalah perusahaan penjualan *sparepart* untuk mobil. Milan Motor berlokasi di Jalan Pungkur, Bandung. Saat ini Milan Motor bergerak di bidang perusahaan dagang, yaitu perusahaan yang kegiatan usahanya melakukan transaksi pembelian barang kemudian dijual kembali tanpa mengubah bentuknya. Milan Motor ini sudah berdiri sejak tahun 2007, sampai saat ini Milan Motor sudah memiliki banyak pelanggan dan karyawan yang cukup banyak sehingga perusahaan ini tergolong sebagai perusahaan yang sudah maju.

Kondisi Perusahaan Milan Motor saat ini belum menerapkan sistem penjualan, pembelian, dan akuntansi yang terkomputerisasi. Perusahaan ini memiliki banyak transaksi yang terjadi dalam 1 hari sehingga membuat karyawannya sulit mengerjakan penginputan dan pengelolaan data yang banyak sehingga sering terjadi kesalahan dalam *input* data dan sering kali *supplier* terlambat dan tidak efisien dalam mengirim barang sehingga terjadi penumpukan maupun kurangnya stok di gudang yang mengakibatkan terhambatnya transaksi penjualan. Berdasarkan permasalahan tersebut, munculah topik untuk membuat Sistem penjualan, pembelian, dan akuntansi yang dilengkapi dengan fitur pemilihan *supplier* untuk diimplementasikan pada Perusahaan Milan Motor.

Pembuatan sistem ini dimulai dengan analisis lalu dari hasil analisis akan dibuat perancangan untuk sistem penjualan pembelian, akuntansi yang sesuai dengan perusahaan ini. Sehingga diharapkan dapat mempermudah proses penginputan dan pengelolaan data.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut ini adalah beberapa rumusan masalah tugas akhir ini :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu pengelolaan data transaksi penjualan dan pembelian?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu pengelolaan data sehingga dapat menghasilkan laporan akuntansi?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu keputusan menggunakan harga, ketersediaan, dan kualitas untuk menentukan *supplier* terbaik?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, maka tujuan dari pembuatan Aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membantu proses pengelolaan terhadap data transaksi penjualan dan pembelian
2. Untuk membuat aplikasi yang dapat mengelola data sehingga dapat menghasilkan laporan akuntansi.
3. Untuk membuat aplikasi yang dapat menghasilkan keputusan menentukan *supplier* terbaik menggunakan harga, kualitas, dan ketersediaan dengan metode *Analytical hierarchy process*.

1.4 Ruang Lingkup

Berdasarkan latar belakang masalah yang akan dibahas, ruang lingkup kajian dituliskan sebagai berikut.

1. Hardware
 - a. Processor : Intel Core 2 Quad
 - b. RAM : 4 GB
 - c. HDD : minimum free space 120 GB
 - d. Mouse
 - e. Keyboard
 - f. Monitor
 - g. Printer
2. Software

- a. Operating sistem : Windows 10
 - b. Bahasa Pemrograman : C#
 - c. Program : Visual Studio
 - d. Database : SQL
 - e. Report : Crystal Report
3. User
- a. Admin:
 - a) Kelola master data inventory
 - b) Kelola master data user
 - c) Kelola master data customer
 - d) Kelola data transaksi penjualan
 - e) Kelola data transaksi pembelian
 - f) Kelola data akuntansi
 - b. Kasir:
 - a) Kelola data transaksi penjualan
 - b) Kelola data transaksi pembelian
 - c) Kelola data akuntansi
 - c. *Owner*:
 - a) Kelola master data inventory
 - b) Kelola master data user
 - c) Kelola master data customer
 - d) Kelola data transaksi penjualan
 - e) Kelola data transaksi pembelian
 - f) Kelola data transaksi keuntungan
 - g) Kelola data akuntansi

1.5 Sumber Data

Sumber Data Primer :

- o Wawancara

- Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan percakapan antara dua orang atau lebih.
- Observasi
 - Yaitu metode pengumpulan data dengan pengamatan langsung.

Sumber Data Sekunder :

- Website
- Buku mengenai Pemrograman dan Sistem Informasi
- Buku mengenai Akuntansi

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1. Pendahuluan

Menjelaskan hal hal dasar seperti latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, sistematika penyajian, dan juga sistematika waktu dan tempat penelitian.

BAB 2. Kajian Teori

Menjelaskan tentang teori-teori yang berhubungan erat dengan judul tugas akhir ini.

BAB 3. Analisis Dan Rancangan Sistem

Menjelaskan hal hal yang mencakup analisa aplikasi yang akan di kerjakan dan perancangan yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB 4. Hasil Penelitian

Menjelaskan hasil uji coba penelitian yang telah dilakukan beserta lengkap dengan pembahasan pembahasannya juga.

BAB 5. Uji Coba

Berisikan mengenai audit atau perancangan sistem informasi, pembahasan dan uji coba hasil penelitian dan berupa hasil pengujian hasil aplikasi

BAB 6. Kesimpulan Dan Saran

Berisikan mengenai kesimpulan dan saran yang bersifat membangun demi menciptakan suatu Sistem Informasi yang berguna bagi perusahaan ini.