BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini sudah semakin maju dan banyak digunakan dalam mendukung peningkatan kinerja perusahaan. Perusahaan sering membuat suatu proyek atau lebih untuk mengembangkan usaha sehingga membutuhkan sistem informasi untuk mencapai tujuan dan sasaran yang diinginkan perusahaan tersebut. Untuk mengembangkan sasaran dan tujuan tersebut diperlukan kecepatan dalam mendapatkan informasi yang *up to date* dengan menerapkan proses bisnis yang tepat, kebutuhan konsumen yang menjadi faktor penting dalam keberhasilan suatu proyek dapat terpenuhi.

Banyak perusahaan telah mengakui dan menerapkan pentingnya suatu sistem informasi yang terintegrasi di perusahaan, tidak sedikit dari perusahaan atau kelompok telah mulai menerapkan teknik *management* yang baru yaitu sistem informasi manajemen proyek. Teknik *management* proyek adalah salah satu cabang ilmu dari *management* yang digunakan untuk mengestimasi waktu, sumber daya, dan biaya serta resiko yang dapat ditimbulkan dari pelaksanaan suatu proyek sistem informasi. Salah satu perusahaan yang memilih dan menerapkan teknik *management* proyek sistem informasi tersebut yaitu PT. WIT Indonesia, perusahaan *IT Consultant* yang berpusat di Bandung.

Untuk mengatasi solusi permasalahan PT.WIT dalam perencanaan dan penyusunan tahap pengembangan proyek yang benar dan sistematis, maka dibuat *Project Management Online. Web Application* ini bertujuan untuk membantu mencapai tujuan dan hasil akhir proyek yang diinginkan perusahaan, dengan batasan-batasan yang ada. Tujuan ini dapat dicapai dengan cara mengoptimisasi alokasi sumberdaya, dengan batasan, waktu, dan biaya yang ada. Dengan adanya *Web Application* ini diharapkan dapat menghindari atau meminimalisasi kegagalan dan resiko proyek akibat *Human Error*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dalam penelitian ini dapat diambil kesimpulan untuk beberapa rumusan masalah antara lain:

1. Bagaimana mengembangkan web aplikasi yang dapat mengelolah proyek secara sistematis agar dapat mencapai tujuan dari proyek tersebut ?.
2. Bagaimana mengembangkan web aplikasi sesuai dengan *knowledge area project management* ?.
3. Bagaimana menerapkan penggajian karyawan dengan ketentuan pajak penghasilan pribadi PPH21 upah harian dan penggajian dilakukan berdasarkan *based of performance* dari karyawan ?.

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah di deskripsikan diatas, maka penulis menuliskan tujuan pembuatan aplikasi sebagai berikut :

1. Mengembangkan web aplikasi yang dapat menyimpan data proyek pada database secara sistematis dan terintegrasi.
2. Mengembangkan web aplikasi sesuai dengan *knowledge area project management* yang meliputi : *Project integration management, Project scope management, Project time management, Project cost management, Project human resource management* .
3. Mengembangkan suatu sistem yang dapat Management penggajian karyawan dengan ketentuan pajak penghasilan pribadi PPH21 upah harian dan penggajian berdasarkan *performance* dari pegawai tersebut.

1.4 Ruang Lingkup

Dalam aplikasi ini dibutuhkan ruang lingkup sebagai berikut :

1.4.1 Ruang Lingkup Hardware

Untuk menjalankan aplikasi web Management proyek online ini dibutuhkan spesifikasi minimum perangkat keras sebagai berikut :

- Processor : Intel Core TM 2 Quad Processor Q90000 (2Ghz)
- Ram: 4GB
- Hardisk : 250GB

1.4.2 Ruang Lingkup Pengguna

Pengguna dibagi menjadi 3 yaitu : *Project Manger* , *Admin*, *Employee*, *Client* :

Project Manager

- Management *Human Resource Development* meliputi *employee*, *customer*, *Role*, *JobTitle*.
- Management *Projects* , *Tasks*, dan *Invoice*.
- Management Traksaksi berdasarkan junal umum akutansi
- Melihat Cash Flow dari sebuah perusahaan.
- Melihat semua Report perusahaan dengan menggunakan Chart.
- Management Penggajian karyawan.
- Management Pengeluaran dan Pemasukan perusahaan.
- Management Pembayaran customer.
- Management *Gantt Chart*.

Admin

- Management *Human Resource Development* meliputi *employee*, *customer*.
- Management *Projects* , *Tasks*, dan *Invoice*.
- Management Traksaksi berdasarkan junal umum akutansi
- Melihat Report perusahaan dengan menggunakan Chart secara terbatas.
- Management Pengeluaran dan Pemasukan perusahaan.
- Menambahkan *LogTime* atau jam kerja karyawan.
- Management *Gantt Chart*.

Employee

- Management *Human Resource Development* meliputi *customer*.
- Management *Tasks*.

- Menambahkan *LogTime* atau jam kerja karyawan.
- Management *Gantt Chart*.

Client

- Menambahkan data perusahaan client.
- Menambahkan bukti bayar.
- Melihat progress task yang sedang dikerjakan.

1.4.3 Ruang Lingkup Software

Untuk menjalankan Web Application ini digunakan .NET Framework dan koneksi internet.

Ruang Lingkup aplikasi :

- a. Ruang lingkup pada aplikasi ini adalah
 1. Melihat progress proyek yang sedang dikerjakan berupa report dan status proyek
 2. Menampilkan proyek sudah mendekati deadline yang kurang dari 1 minggu kedepan
 3. Menampilkan report keuangan atau *CashFlow* secara chart
 4. Manajer proyek dapat mengatur biaya yang dibutuhkan untuk menangani suatu proyek secara sistem
 5. Manajer proyek dapat mengatur penggajian karyawan (approval gaji)
 6. Customer dapat mengetahui tagihan / invoice yang belum di bayar
 7. Penggajian karyawan dengan menggunakan aturan pajak penghasilan pribadi (PPh21)
 8. Penggajian karyawan berdasarkan based of performance dari pekerjaan yang dilakukan di dalam project
 9. Membuat aplikasi yang Mobile friendly (*Auto Responsive*)
 10. Menampilkan report Project, Task , Pengeluaran per bulan. Task per bulan, jam kerja karyawan, Penggajian per bulan

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam pembuatan penelitian ini adalah sebagai berikut, antara lain :

1. Sumber Data Primer
Sumber data berasal dari observasi lapangan dan mewancarai pihak pemberi proyek.
2. Sumber Data Sekunder
Sumber data berasal dari buku teks, situs-situs yang ada di internet, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Bab I. Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, metodologi, dan sistematika penyajian dari Tugas Akhir ini.

Bab II. Kajian Teori

Bab ini berisi teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini.

Bab III. Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini berisi pemodelan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi.

Bab IV. Implementasi

Bab ini berisi kumpulan *screenshot* dari aplikasi yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi utama yang dibuat.

Bab V. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini berisi pengujian terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi.

Bab VI. Simpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan aplikasi ini serta kata-kata penutup dalam Laporan Tugas Akhir.