

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Freelancer atau yang lebih sering disebut dengan pekerja lepas adalah istilah yang digunakan untuk orang yang melakukan pekerjaan dari sebuah instansi atau perusahaan tanpa terikat dalam kontrak jangka panjang dengan perusahaan tersebut. Pekerja Freelance kadang-kadang diwakili oleh suatu perusahaan atau lembaga sementara yang menawarkan tenaga kerja freelance untuk client, tidak jarang juga freelancer menggunakan asosiasi profesional atau website untuk mencari pekerjaan.

Namun pada era globalisasi ini banyak pemilik proyek maupun tenaga kerja freelance memiliki kesulitan dalam melakukan komunikasi dalam hal perundingan harga dan informasi *progress* dari suatu proyek. Selain itu tidak sedikit juga pemilik proyek yang kurang percaya dengan freelancer yang baru saja dikenalnya sehingga semakin banyak pula tenaga kerja freelance yang mengalami kesulitan dalam mendapatkan proyek dan pada akhirnya mereka bekerja tidak sesuai dengan keahlian yang mereka miliki.

Dengan adanya Sistem informasi management pengelolaan Freelance dengan pemberi proyek ini bertujuan untuk membantu pemilik proyek dalam mendapatkan freelancer yang sesuai dengan kriteria keahlian yang dibutuhkan untuk pengerjaan proyek tersebut. Selain itu sistem ini bertujuan untuk memudahkan komunikasi antara pemilik proyek dan para freelancer sehingga para freelancer yang ada dapat mendapatkan proyek yang sesuai dengan keahlian mereka dengan mudah, cepat dan efisien. Diharapkan dengan adanya sistem informasi ini maka para freelancer yang ada dapat melakukan pekerjaan sesuai dengan keahliannya sehingga pekerjaan yang diselesaikan dapat dilakukan dengan maksimal.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang pada bagian 1.1 maka dalam penelitian ini akan dirumuskan masalah-masalah yang menjadi fokus penelitian. Rumusan masalah tersebut antara lain :

1. Bagaimana cara membuat Sistem yang dapat memudahkan komunikasi antar pemberi proyek dan freelancer?
2. Bagaimana agar suatu sistem dapat memberikan rekomendasi kepada pemberi proyek untuk memilih freelancer yang ada?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan pada bagian 1.2 maka penulis hanya dapat menuliskan tujuan tujuan pembahasan yaitu :

1. Sistem akan memiliki fitur chat system yang berguna untuk memudahkan komunikasi antara pemberi proyek dengan freelancer
2. Sistem akan memiliki DSS(*Decision Support System*) SAW(*Simple Additive Weighting*) yang berguna untuk memberikan rekomendasi freelancer yang cocok untuk proyek mereka input ke dalam sistem.

1.4 Ruang Lingkup

1. Ruang Lingkup Hardware

Untuk menjalankan aplikasi web ini maka dibutuhkan spesifikasi minimum perangkat keras sebagai berikut:

- Prosesor : Intel Core™ 2 Quad Processor Q9000 (2GHz)
- Ram : 2 GB
- Harddisk : 250GB

2. Ruang Lingkup Software

Pembuatan aplikasi ini akan menggunakan bahasa pemrograman web dengan menggunakan software Visual Studio dan database MySQL.

3. Ruang Lingkup Aplikasi

Hak Akses pada website ini akan dibagi menjadi

Administrator :

1. CRUD pada data-data yang ada dalam database
2. Melakukan pemeriksaan jika didapatkan keluhan dari pemilik proyek
3. Merubah informasi dan data yang ada di dalam website

Pemilik Proyek :

1. CRUD pada proyek yang mereka masukkan
2. mendapatkan rekomendasi dari sistem mengenai freelancer yang cocok untuk proyek tersebut
3. Mengirim File dan Chat kepada freelancer
4. Menyatakan bahwa suatu proyek telah selesai
5. Melakukan pengaduan jika terjadi masalah dengan freelancer
6. Melakukan negosiasi harga dengan freelancer

Freelancer :

1. *Read* dan *Update* pada data diri mereka
2. Search pada proyek yang diinput oleh Pemilik Proyek
3. Melamar dalam proyek yang dimiliki pemilih proyek
4. Melakukan negosiasi harga dengan pemilik proyek
5. Meminta bayaran ketika proyek telah terselesaikan
6. Mengirim File dan chat kepada pemilik proyek

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam pembuatan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Sumber Primer

Sumber data berasal dari observasi lapangan dan mewancarai para freelancer dan pemberi proyek

2. Sumber Sekunder

Sumber data berasal dari buku teks, situs-situs yang ada di internet, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung data primer

1.6 Sistematika Penyajian

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latarbelakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, metodologi, dan sistematika penyajian dari Tugas Akhir ini.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi pemodelan diagram alir sistem kerja dari aplikasi, perancangan desain aplikasi, dan penjelasan sistem.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi kumpulan screenshot dari aplikasi yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi utama yang dibuat.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pengujian terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan aplikasi ini serta kata-kata penutup dalam Laporan Tugas Akhir.

