

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Masa kini ekonomi berkembang kian pesat, tuntutan bisnis semakin besar, dan kompetitor pun semakin banyak. Berdasarkan faktor – faktor ekonomi tersebut para pelaku bisnis sudah selayaknya memiliki daya saing dalam persaingan bisnis di masa kini yang di dukung oleh faktor eksternal maupun internal, untuk faktor internal sendiri pelaku bisnis sudah seharusnya memiliki sistem yang sudah berjalan yang harus di dukung oleh sistem informasi yang mumpuni, sehingga pelaku bisnis dapat menghasilkan target yang maksimal dan sesuai keinginan.

Di era Teknologi Informasi yang berkembang dengan pesat ini banyak bisnis yang operasionalnya dijalankan menggunakan sistem informasi untuk mempercepat penerimaan informasi, membantu sumber daya manusia, mendapatkan data yang akurat, dan menghindari kecurangan yang ada dalam bisnis. Oleh karena itu sebuah sistem informasi sangat dibutuhkan oleh pelaku bisnis baik dalam bentuk web ataupun mobile sesuai dengan tuntutan perkembangan teknologi masa kini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan pada bagian latar belakang masalah, maka dapat diambil rumusan masalah yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana mengembangkan aplikasi *web* dan *mobile* yang dapat mempercepat penerimaan informasi dan mendapat data yang akurat untuk Sistem Informasi Toko *Lucky Susu*?
2. Bagaimana mengembangkan aplikasi yang dapat mencegah kecurangan yang mungkin terjadi pada *sales motorists* di Toko *Lucky Susu* ?
3. Bagaimana sistem informasi toko *Lucky Susu* ini dapat mengetahui lokasi pelanggan dan *sales motorist*-nya ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah, dapat diambil tujuan pembahasan yaitu :

1. Mengembangkan aplikasi *web* dan *mobile* sistem informasi toko *Lucky Susu* yang dapat mencatat penjualan produk juga memiliki data stok yang tersedia di gudang atau pada motor *sales motorist*.
2. Mengembangkan fitur *reporting* atau pembuatan laporan dapat mencegah kecurangan yang mungkin terjadi karena setiap transaksi oleh *sales motorists* yang di lakukan tercatat dalam laporan.
3. Membuat fitur yang dapat mencatat lokasi pelanggan dan *sales motorists* yang terkoneksi dengan *google maps*.

1.4 Ruang Lingkup

Ruang Lingkup yang terdapat dalam *software* adalah:

1. Sistem Operasi : *Microsoft Windows 7, 8, 10*
2. Bahasa Program / Scripting : *PHP berbasis framework Codeigniter, Java*
3. Basis Data : *MySQL*
4. *WebServer : Apache*

Ruang Lingkup yang terdapat dalam *hardware* adalah :

1. Prosesor : *Intel Pentium Dual Core 2.4 Ghz*
2. Spesifikasi RAM *DDR3 1GB*
3. Spesifikasi *Harddisk 150GB*
4. *Keyboard dan Mouse*
5. *Monitor*

Ruang Lingkup aplikasi *web* dan *mobile* adalah :

Hak akses : *Admin*, pemilik toko, dan *sales motorist*.

Admin : Mengakses menu *admin* yang memiliki fungsi sama dengan menu pemilik toko, akan tetapi perbedaannya adalah *admin* dapat membuat pengguna baru tidak seperti menu pemilik toko.

Pemilik Toko : Mengakses menu pemilik yang dapat melakukan transaksi jual beli dengan *sales motorist*, melihat laporan, dan membuat pengguna *sales motorist*.

Sales Motorist : Mengakses menu *sales motorist* yang dapat melakukan transaksi jual beli dengan *customer*, melakukan pemesanan, dan membuat *customer* baru.

1.5 Sumber Data

Sumber *data* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini diperoleh dari :

1. Primer

Data – data primer diperoleh dari pihak terkait yaitu Toko *Lucky Susu*, data primer diperoleh dengan cara tanya jawab dan observasi.

2. Sekunder

Data – data sekunder diperoleh dari buku, internet, dan sumber – sumber lainnya untuk mendukung *data* primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penulisan dari penyusunan laporan ini sebagai berikut :

BAB 1. Pendahuluan

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber *data*, dan sistematika penulisan Laporan Tugas Akhir.

BAB 2. Kajian Teori

Bab ini berisi tentang penjelasan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada.

BAB 3. Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini berisi tentang penjelasan analisis suatu keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem, UML, ERD, dan gambaran arsitektur sistem.

BAB 4. Hasil Penelitian

Bab ini berisi tentang penjelasan perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

BAB 5. Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini berisi tentang penjelasan rencana pengujian sistem serta *testing* akan diuji dan dilakukan.

BAB 6. Simpulan dan Saran

Bab ini berisi simpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat.

