

ABSTRAK

Toko *Lucky Susu* merupakan sebuah toko yang menjual yang menjual kebutuhan pokok untuk bayi, balita dan dewasa yaitu susu dan popok yang ada di kota Bandung. Sebagai sebuah toko kebutuhan pokok bayi, balita, dan dewasa sudah selayaknya Toko *Lucky Susu* memiliki sistem informasi untuk menangani permasalahan yang ada di dalam kegiatan bisnis di dalam Toko *Lucky Susu* terutama permasalahan ketika toko ingin menjual produknya melalui *sales motorist*-nya akan tetapi toko *Lucky Susu* masih melakukan semua hal tersebut secara manual yang cukup menghabiskan banyak waktu dan tenaga. Oleh karena itu dengan di buatnya Sistem Informasi berbasis *Web* dan *Mobile* untuk *Motorist Salesman* Toko *Lucky Susu* ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang ada terutama dalam sistem penjualan produk yang dilakukan oleh *sales motorist* tanpa harus membuang banyak waktu dan tenaga, sehingga hasil kerja dan bisnis yang dilakukan lebih efektif dan menghasilkan profit yang lebih untuk Toko *Lucky Susu*.

Kata kunci: Informasi, *Mobile*, *Sales*, Sistem, *Web*.



ABSTRACT

Lucky Susu store is the store that provide the product for the babies, toodler and adult especially the diapers and milk which located in Bandung city. As the store that provide the babies, toodler and adult needs, Lucky Susu should have the information system that help to solve the problem in business activities in Lucky Susu store especially the problem during selling the product by the motorist salesman, but the Lucky Susu store still do all of this things manually and take much time and energy. Hence, Information System Web-based and Mobile-based for the Motorist Salesman at Lucky Susu Store has been made and hopefully by this information system will solve the problem in product selling system which do by the motorist salesman without taking much time and energy, so that the work outcome and business will be more effective and gain much profit for the Lucky Susu Store

Keywords: Information, Mobile, Sales, System, Web.



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xvii
DAFTAR SINGKATAN	xxi
DAFTAR ISTILAH	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Sumber Data.....	3
1.6 Sistematika Penyajian	3
BAB 2 KAJIAN TEORI	5
2.1 Sejarah Perusahaan.....	5
2.2 Sistem Informasi	5
2.3 Proses Bisnis	6
2.4 UML(Unified Modelling Language).....	6

2.5 ERD(Entity Relationship Diagram)	6
2.6 MySQL.....	7
2.7 HTML(<i>Hyper Text Markup Language</i>)	7
2.8 Javascript.....	8
2.9 Codeigniter	8
2.9.1 MVC(<i>Model View Controller</i>).....	9
2.10 <i>Twitter Bootstrap</i>	10
2.11 <i>Blackbox Testing</i>	10
2.12 <i>Flowchart</i>	11
2.13 <i>Android</i>	11
2.13.1 <i>Arsitektur Aplikasi Berbasis Android</i>	12
2.13.1.1 <i>Linux Kernel</i>	12
2.13.1.2 <i>Android Runtime</i>	13
2.13.1.3 <i>Libraries</i>	13
2.13.1.4 <i>Application Framework</i>	14
2.13.1.5 <i>Application</i>	14
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	16
3.1 <i>Proses Bisnis</i>	16
3.1.1 <i>Penjualan Popok Sales Motorist</i>	16
3.1.2 <i>Stok Pada Sales Motorist</i>	17
3.1.3 <i>Komisi Sales Motorist</i>	18
3.1.4 <i>Pembayaran Stok Sales Motorist ke Pemilik Toko</i>	19
3.1.5 <i>Laporan Penjualan Sales Motorist</i>	20
3.2 <i>Perancangan Desain Antarmuka</i>	21
3.2.1 <i>Desain Antarmuka Aplikasi untuk Sales Motorist</i>	21
3.2.2 <i>Desain Antarmuka untuk Pemilik Toko</i>	24

3.3 ERD(<i>Entity Relational Diagram</i>)	26
3.4 ER to Tabel	27
3.5 <i>Class Diagram</i>	30
3.6 Activity Diagram.....	45
3.7 <i>Use Case Diagram</i>	80
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	82
4.1 <i>Login dan Forgot Password</i>	82
4.2 <i>Fitur Admin dan Pemilik Toko</i>	85
4.3 <i>Fitur Sales Motorist</i>	94
BAB 5 PENGUJIAN	107
5.1 Pengujian Login	107
5.2 Pengujian <i>Forgot Password</i>	108
5.3 Pengujian <i>Update Password</i>	108
5.4 Pengujian <i>Form Pengguna</i>	109
5.5 Pengujian <i>Form Produk dan Kategori</i>	111
5.6 Pengujian <i>Form Tanggal di Laporan</i>	112
5.7 Pengujian <i>Hitung Komisi dan Billing</i>	113
5.8 Pengujian <i>Form Aplikasi Sales Motorist</i>	114
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	116
6.1 Simpuln	116
6.2 Saran.....	116
DAFTAR PUSTAKA	117
LAMPIRAN A NAMA LAMPIRAN.....	A-1
LAMPIRAN B NAMA LAMPIRAN	B-1
LAMPIRAN C NAMA LAMPIRAN	C-1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Stok Pada <i>Sales Motorist</i>	17
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Komisi <i>Sales Motorist</i>	18
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Pembayaran Stok oleh <i>Sales Motorist</i> kepada Pemilik Toko	19
Gambar 3.5 <i>Flowchart</i> Laporan Penjualan <i>Sales Motorist</i>	20
Gambar 3.6 Desain Antarmuka untuk memilih <i>Item</i> yang diminta	21
Gambar 3.7 Desain Antarmuka Detail <i>Item</i> yang ada di Keranjang <i>Sales</i>	22
Gambar 3.8 Desain Antarmuka Keranjang Belanja dan Detail Keranjang Belanja	23
Gambar 3.9 Desain Antarmuka Halaman <i>Billing</i>	23
Gambar 3.10 Desain Antarmuka Perhitungan Komisi untuk <i>Sales</i>	24
Gambar 3.11 Desain Antarmuka Laporan per Wilayah untuk Halaman Tanggal	25
Gambar 3.12 Desain Antarmuka Laporan per Wilayah.....	25
Gambar 3.13 ERD Sistem Informasi berbasis <i>Web</i> dan <i>Mobile</i> untuk <i>Sales Motorist</i> Toko Lucky Susu	26
Gambar 3.14 <i>Class Diagram</i> Login dan <i>Forgot Password</i>	30
Gambar 3.15 <i>Class Diagram</i> <i>User</i>	30
Gambar 3.16 <i>Class Diagram</i> <i>Product</i> dan <i>Category</i>	31
Gambar 3.17 <i>Class Diagram</i> <i>Dashboard</i>	32
Gambar 3.18 <i>Class Diagram</i> Penjualan <i>Item</i>	32
Gambar 3.19 <i>Class Diagram</i> <i>Orders</i>	33
Gambar 3.20 <i>Class Diagram</i> <i>Report</i>	33
Gambar 3.21 <i>Class Diagram</i> <i>Komisi</i> dan <i>Box Sales</i>	34
Gambar 3.22 <i>Class Diagram</i> <i>Wishlist</i>	34
Gambar 3.23 <i>Class Diagram</i> Login dan Menu di <i>Mobile</i>	35
Gambar 3.24 <i>Class Diagram</i> <i>Customer</i> di <i>Mobile</i>	36
Gambar 3.25 <i>Class Diagram</i> <i>Box Sales</i> di <i>Mobile</i>	37
Gambar 3.26 <i>Class Diagram</i> <i>Cart</i> di <i>Mobile</i>	38
Gambar 3.27 <i>Class Diagram</i> <i>Billing</i> di <i>Mobile</i>	39
Gambar 3.28 <i>Class Diagram</i> <i>Orders</i> di <i>Mobile</i>	40

Gambar 3.29 <i>Class Diagram Orders Detail</i> di <i>Mobile</i>	41
Gambar 3.30 <i>Class Diagram Wishlist</i> di <i>Mobile</i>	42
Gambar 3.31 <i>Class Diagram Model Customer</i> di <i>Mobile</i>	42
Gambar 3.32 <i>Class Diagram Model Wishlist</i> di <i>Mobile</i>	43
Gambar 3.33 <i>Class Diagram JSONParser</i> dan <i>MyAsyncTask</i> di <i>Mobile</i>	44
Gambar 3.34 <i>Activity Diagram Login Admin</i> dan <i>Pemilik Toko</i>	45
Gambar 3.35 <i>Activity Diagram Forgot Password Admin</i> dan <i>Pemilik Toko</i>	46
Gambar 3.36 <i>Activity Diagram Tambah User</i> oleh <i>Admin</i>	47
Gambar 3.37 <i>Activity Diagram Edit User</i> oleh <i>Admin</i>	48
Gambar 3.38 <i>Activity Diagram Tambah User Sales</i>	49
Gambar 3.39 <i>Activity Diagram Edit User Sales</i>	50
Gambar 3.40 <i>Activity Diagram Tambah Produk</i>	51
Gambar 3.41 <i>Activity Diagram Edit Produk</i>	52
Gambar 3.42 <i>Activity Diagram Tambah Kategori</i>	53
Gambar 3.43 <i>Activity Diagram Edit Kategori</i>	54
Gambar 3.44 <i>Activity Diagram Penjualan Item</i>	55
Gambar 3.45 <i>Activity Diagram Cart</i>	56
Gambar 3.46 <i>Activity Diagram Billing</i>	57
Gambar 3.47 <i>Activity Diagram Info Produk</i>	58
Gambar 3.48 <i>Activity Diagram Info Orders</i>	59
Gambar 3.49 <i>Activity Diagram Box Sales</i>	60
Gambar 3.50 <i>Activity Diagram Orders Sales</i>	61
Gambar 3.51 <i>Activity Diagram Info Komisi</i>	62
Gambar 3.52 <i>Activity Diagram Tambah Komisi</i>	63
Gambar 3.53 <i>Activity Diagram Pesanan Sales</i>	64
Gambar 3.54 <i>Activity Diagram Laporan per Wilayah</i>	65
Gambar 3.55 <i>Activity Diagram Laporan per Sales</i>	66
Gambar 3.56 <i>Activity Diagram Laporan per Item</i>	67
Gambar 3.57 <i>Activity Diagram Lokasi Sales</i>	68
Gambar 3.58 <i>Activity Diagram Logout Admin</i> dan <i>Pemilik Toko</i>	69
Gambar 3.59 <i>Activity Diagram Login Sales</i> di <i>Mobile</i>	70
Gambar 3.60 <i>Activity Diagram Forgot Password Sales</i> di <i>Mobile</i>	71

Gambar 3.61 <i>Activity Diagram Info Customer</i> di <i>Mobile</i>	72
Gambar 3.62 <i>Activity Diagram Tambah Customer</i> di <i>Mobile</i>	73
Gambar 3.63 <i>Activity Diagram Edit Cutomer</i> di <i>Mobile</i>	74
Gambar 3.64 <i>Activity Diagram Item Box Sales</i> di <i>Mobile</i>	75
Gambar 3.65 <i>Activity Billing</i> di <i>Mobile</i>	76
Gambar 3.66 <i>Activity Diagram Tambah Pesanan Sales</i> di <i>Mobile</i>	77
Gambar 3.67 <i>Activity Diagram Info Pesanan Sales</i>	78
Gambar 3.68 <i>Activity Diagram Histori Transaksi</i> di <i>Mobile</i>	79
Gambar 3.69 <i>Activity Diagram Logout</i> di <i>Mobile</i>	80
Gambar 3.70 <i>Use Case Diagram</i> pada <i>Admin</i> dan <i>Pemilik Toko</i>	80
Gambar 3.71 <i>Use Case Diagram Sales</i> di <i>Mobile</i>	81
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i> di pengguna <i>Admin</i> dan <i>Pemilik Toko</i>	82
Gambar 4.2 Halaman <i>Login</i> pengguna <i>Sales</i> di <i>Mobile</i>	82
Gambar 4.3 Halaman <i>Forgot Password</i>	83
Gambar 4.4 Halaman <i>Forgot Password Email Sent</i>	83
Gambar 4.5 <i>Email Forgot Password</i>	83
Gambar 4.6 Halaman <i>Reset Password</i>	84
Gambar 4.7 Halaman <i>Reset Password Success</i>	84
Gambar 4.8 Halaman <i>Dasbor Admin</i> dan <i>Pemilik Toko</i>	85
Gambar 4.9 Halaman <i>Daftar Pengguna</i> oleh <i>Admin</i>	85
Gambar 4.10 Halaman <i>Tambah Pengguna Pemilik Toko</i> oleh <i>Admin</i>	85
Gambar 4.11 Halaman <i>mengubah pengguna pemilik toko</i> oleh <i>Admin</i>	86
Gambar 4.12 Halaman <i>Daftar Pengguna Sales</i>	86
Gambar 4.13 Halaman <i>Menambah User Sales</i>	86
Gambar 4.14 Halaman <i>Mengubah User Sales</i>	87
Gambar 4.15 Halaman <i>Lokasi Sales</i>	87
Gambar 4.16 Halaman <i>Daftar Kategori</i>	87
Gambar 4.17 Halaman <i>Tambah Kategori</i>	87
Gambar 4.18 Halaman <i>Ubah Kategori</i>	88
Gambar 4.19 Halaman <i>Daftar Produk</i>	88
Gambar 4.20 Halaman <i>Tambah Produk</i>	88
Gambar 4.21 Halaman <i>Ubah Produk</i>	89

Gambar 4.22 Halaman <i>Input</i> Tanggal Laporan per Wilayah.....	89
Gambar 4.23 Halaman Laporan per Wilayah	89
Gambar 4.24 Halaman <i>Input</i> tanggal Laporan Penjualan per <i>Sales</i>	90
Gambar 4.25 Halaman Laporan Penjualan per <i>Sales</i>	90
Gambar 4.26 Halaman <i>Input</i> tanggal Laporan Penjualan per <i>Item</i>	90
Gambar 4.27 Halaman Laporan Penjualan per <i>Item</i>	91
Gambar 4.28 Halaman Pesanan <i>Sales</i>	91
Gambar 4.29 Halaman Penjualan Produk	91
Gambar 4.30 Halaman Histori Penjualan ke <i>Sales</i>	92
Gambar 4.31 Halaman Histori Penjualan oleh <i>Sales</i> ke <i>Customer</i>	92
Gambar 4.32 Halaman Histori Produk di Keranjang <i>Sales</i>	92
Gambar 4.33 Halaman Histori Komisi <i>Sales</i>	93
Gambar 4.34 Halaman Hitung Komisi.....	93
Gambar 4.35 Halaman Keranjang Belanja.....	93
Gambar 4.36 Halaman Billing	94
Gambar 4.37 Halaman Menu <i>Sales Motorist</i>	94
Gambar 4.38 Halaman Daftar <i>Customer</i>	95
Gambar 4.39 Halaman Tambah <i>Customer Sales Motorist</i>	95
Gambar 4.40 Halaman Ubah <i>Customer Sales Motorist</i>	96
Gambar 4.41 Halaman Daftar Produk di Keranjang Motor <i>Sales Motorist</i>	96
Gambar 4.42 Halaman Detail Produk di Keranjang Motor <i>Sales Motorist</i>	97
Gambar 4.43 Peringatan sebelum menambah <i>Item</i>	97
Gambar 4.44 Keranjang Belanja <i>Sales Motorist</i>	98
Gambar 4.45 Detail Keranjang Belanja <i>Sales Motorist</i>	98
Gambar 4.46 Menghapus <i>Item</i> di Keranjang Belanja	99
Gambar 4.47 Halaman <i>Billing Sales Motorist</i>	99
Gambar 4.48 Peringatan pada Halaman <i>Billing</i>	100
Gambar 4.49 Halaman Menu Pesanan <i>Sales Motorist</i>	100
Gambar 4.50 Halaman Daftar Produk yang dapat di pesan.	101
Gambar 4.51 Halaman Detail Produk yang dapat dipesan	101
Gambar 4.52 Peringatan untuk melakukan pemesanan barang	102
Gambar 4.53 Halaman Histori Pesanan <i>Sales Motorist</i>	102

Gambar 4.54 Halaman Detail Histori Pesanan <i>Sales Motorist</i>	103
Gambar 4.55 Halaman Daftar Histori Transaksi.....	103
Gambar 4.56 Halaman Detail Transaksi Histori Transaksi	104
Gambar 4.57 Halaman Daftar Item di Histori Transaksi	104
Gambar 4.58 Halaman Profil <i>Sales Motorist</i>	105
Gambar 4.59 Halaman <i>About</i>	105
Gambar 4.60 Halaman Detail <i>Customer Sales Motorist</i>	106










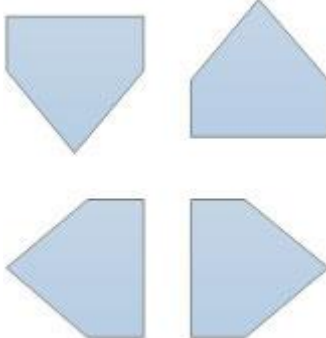
DAFTAR TABEL



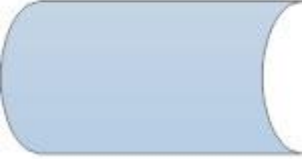






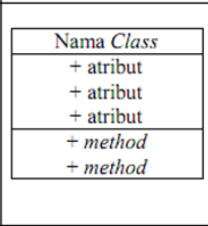
Tabel 3.1 <i>User Server</i>	27
Tabel 3.2 <i>User Sales</i>	27
Tabel 3.3 <i>Product</i>	27
Tabel 3.4 <i>Orders</i>	27
Tabel 3.5 <i>Orders Detail</i>	27
Tabel 3.6 <i>Box Sales</i>	28
Tabel 3.7 <i>Category</i>	28
Tabel 3.8 <i>Komisi</i>	28
Tabel 3.9 <i>Cart</i>	28
Tabel 3.10 <i>Customer</i>	28
Tabel 3.11 <i>Orders Sales</i>	29
Tabel 3.12 <i>Orders Detail Sales</i>	29
Tabel 3.13 <i>Provinsi</i>	29
Tabel 3.14 <i>Wilayah</i>	29
Tabel 3.15 <i>Status Wish</i>	29
Tabel 3.16 <i>Status</i>	29
Tabel 3.17 <i>Wishlist</i>	29
Tabel 5.1 <i>Pengujian Login</i>	107
Tabel 5.2 <i>Pengujian Forgot Password</i>	108
Tabel 5.3 <i>Update Password</i>	108
Tabel 5.4 <i>Pengujian Tambah User</i>	109
Tabel 5.5 <i>Pengujian Mengubah User</i>	110
Tabel 5.6 <i>Pengujian Tambah User Sales</i>	110
Tabel 5.7 <i>Pengujian Mengubah User Sales</i>	110
Tabel 5.8 <i>Pengujian Tambah Kategori</i>	111
Tabel 5.9 <i>Pengujian Ubah Kategori</i>	111
Tabel 5.10 <i>Pengujian Tambah Produk</i>	111
Tabel 5.11 <i>Pengujian Ubah Produk</i>	112
Tabel 5.12 <i>Pengujian Laporan per Wilayah</i>	112
Tabel 5.13 <i>Pengujian Laporan Penjualan per Sales</i>	113

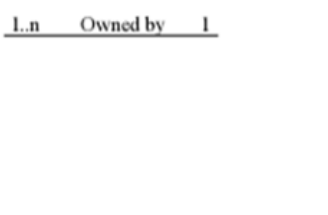



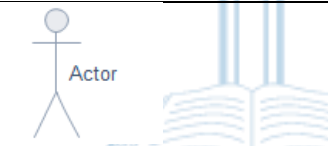


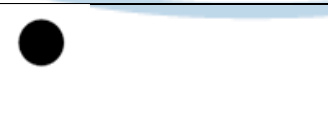



Tabel 5.14 Pengujian Laporan Penjualan per <i>Item</i>	113
Tabel 5.15 Pengujian Hitung Komisi	113
Tabel 5.16 Pengujian <i>Billing</i>	114
Tabel 5.17 Pengujian Login	114
Tabel 5.18 Pengujian Tambah <i>Customer</i>	115
Tabel 5.19 Halaman Ubah <i>Customer</i>	115


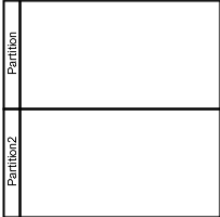



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
Flowchart		<i>Terminal</i>	Menyatakan awal atau akhir program
		<i>Process</i>	Menyatakan proses yang dilakukan secara komputer
		<i>Document</i>	Menyatakan sebuah dokumen
		<i>Multiple Document Symbol</i>	Menyatakan sebuah dokumen ganda
		<i>Decision</i>	Menunjukkan suatu kondisi untuk melakukan keputusan
		<i>Input/Output Symbol</i>	Proses <i>input</i> atau <i>output</i>
		<i>Connector</i>	Menyambungkan proses ke proses di halaman yang sama
		<i>Offline Connector</i>	Menyambungkan proses ke proses di halaman yang berbeda secara <i>offline</i>

		<i>Predefined Process</i>	Menyatakan penyediaan tempat penyimpanan untuk memberi nilai awal
		<i>Flow</i>	Menyatakan arah suatu proses di <i>flowchart</i>
		<i>Data Storage</i>	Menyatakan tempat <i>data</i> disimpan
		<i>Merge</i>	Menyatakan dimana 2 atau lebih proses menjadi satu
ERD		<i>Entity</i>	Menyatakan suatu entitas
		<i>Attribute</i>	Menyatakan suatu atribut, jika memiliki garis menandakan <i>primary key</i>
		<i>Relation</i>	Menyatakan jenis relasi untuk menghubungkan antara entitas dengan entitas lainnya
		<i>Connector</i>	Penghubung antara relasi dengan entity dan antara entity dengan atribut
		<i>Weak Entity</i>	Menyatakan suatu entitas lemah
UML			
<i>Class Diagram</i>		<i>Class</i>	Menyatakan sebuah <i>class</i> dalam diagram

		<i>Association</i>	Menyatakan relasi antara 2 <i>class</i> yang menampilkan hukum – hukum multiplisitas
		<i>Composition</i>	Menyatakan relasi sebuah <i>class</i> yang tidak bisa berdiri sendiri dan merupakan bagian dari <i>class</i> yang lain
		<i>Depedency</i>	Menyatakan relasi operasi suatu <i>class</i> menggunakan <i>class</i> yang lainnya
		<i>Aggregation</i>	Menyatakan keseluruhan bagian relasi
<i>Use Case Diagram</i>		<i>Actor</i>	Menyatakan <i>actor</i> sebagai <i>user</i> dalam suatu sistem
		<i>Use Case</i>	Menyatakan definisi interaksi antara <i>actor</i> dan sistem untuk mencapai tujuan yang dituju
		<i>Association</i>	Menyatakan relasi antara <i>use case</i> dan <i>actor</i>
<i>Activity Diagram</i>		<i>Start</i>	Menyatakan mulainya suatu proses
		<i>Activity</i>	Menyatakan aktifitas yang ada dalam suatu <i>activity diagram</i>
		<i>Connector</i>	Menyatakan alur proses pada <i>activity diagram</i>
		<i>Decision</i>	Menyatakan keputusan pada

			suatu proses di <i>activity diagram</i>
		<i>Note</i>	Menyatakan pesan komunikasi pada <i>activity diagram</i>
		<i>Swimlane</i>	Menyatakan partisi pada <i>activity diagram</i>
		<i>End</i>	Menyatakan berhentinya suatu proses pada <i>activity diagram</i>

Referensi:

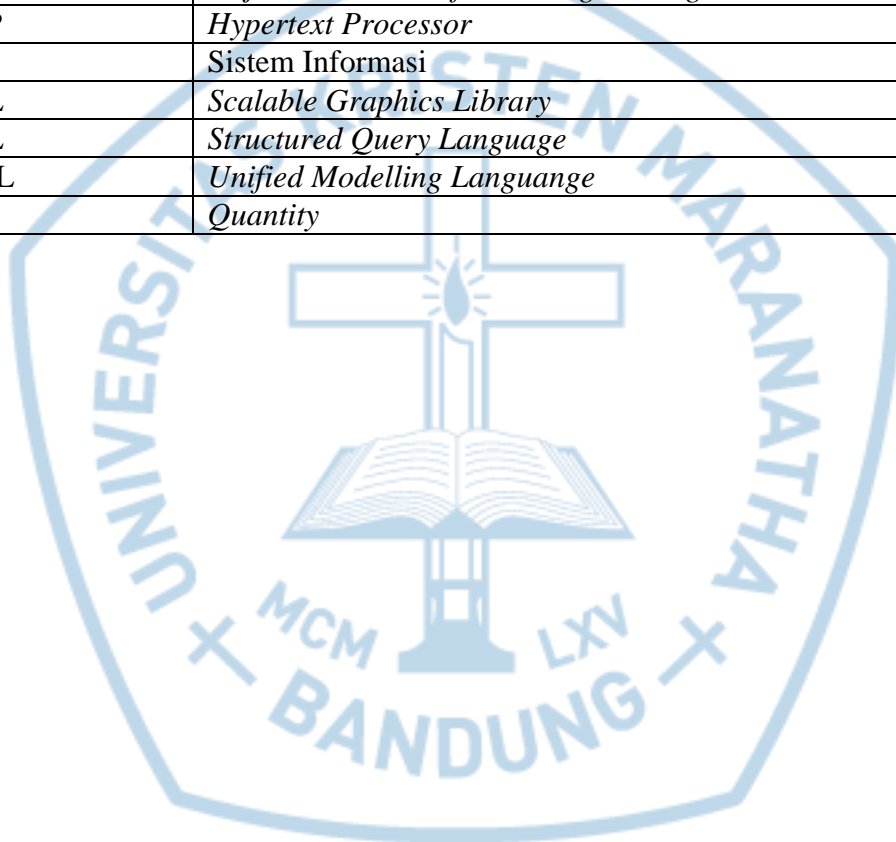
Notasi/Lambang Flowchart dari Sitorus [1]

Notasi/ Lambang ERD ER *Diagram Symbols and Meaning*. [3]

Notasi/ Lambang UML UML – Basic Notations. [4]

DAFTAR SINGKATAN

CI	<i>Codeigniter</i>
CSS	<i>Cascade Style Sheet</i>
ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
DBMS	<i>Database Management System</i>
GUI	<i>Graphical User Interface</i>
HTML	<i>Hyper Text Markup Language</i>
JSON	<i>Javascript Object Notation</i>
MVC	<i>Model View Controller</i>
OMT	<i>Object Modelling Technique</i>
OOSE	<i>Object Oriented Software Engineering</i>
PHP	<i>Hypertext Processor</i>
SI	<i>Sistem Informasi</i>
SGL	<i>Scalable Graphics Library</i>
SQL	<i>Structured Query Language</i>
UML	<i>Unified Modelling Language</i>
Qty	<i>Quantity</i>



DAFTAR ISTILAH

File	Adalah sebuah dokumen atau data
Format	Suatu aturan atau satuan untuk sebuah file
Friendly	Bersahabat, mudah dikenal atau mudah dipakai
Maps	Peta
Motorist	Sales yang menggunakan motor
Report	Sebuah Laporan
Sales	Seseorang yang menjual atau menawarkan produk
Tag	sesuatu yang digunakan untuk menandai elemen-elemen dalam suatu dokumen HTML

