

ABSTRAK

Toko Mebel Jatiluhur adalah toko yang menjual berbagai macam mebel. Dalam proses transaksi penjualan toko Mebel Jatiluhur ini masih dilakukan secara manual sehingga memperlamban proses bisnis yang terjadi. Selain itu resiko kesalahan dalam pencatatan atau perhitungan transaksi dalam usaha tersebut akan semakin tinggi. Penggunaan teknologi dalam melakukan pencatatan penjualan dan pembelian yang terjadi merupakan salah satu solusi yang dapat dilakukan untuk mempermudah dan mempercepat transaksi. Dengan menggunakan sistem informasi ini penggunaan teknologi dapat diterapkan secara maksimal dan dapat membantu meminimalisir kemungkinan terjadinya kesalahan-kesalahan. Sistem informasi berbasis dekstop yang ditawarkan ini menggunakan bahasa pemrograman Java dan MySQL dengan menggunakan metode Economic Order Quantity untuk menentukan persediaan stok barangnya. Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Toko Mebel Jatiluhur Menggunakan Metode EOQ ini mempunyai empat menu utama yaitu master, menu transaksi, EOQ, dan menu laporan. Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Toko Mebel Jatiluhur Dilengkapi Dengan Metode EOQ ini menghasilkan laporan penjualan, laporan pesanan, dan laporan EOQ.

Kata kunci : EOQ, Pembelian, Penjualan, Sistem



ABSTRACT

Jatiluhur Furniture Store is a store that sells all kinds of furniture. In the process of the sales transaction Furniture stores the reservoir will still done manually so that slows business processes that occur. Besides the risk of error in the listing or the calculation of the transaction in the venture will be higher. Use of technology to keep records of sales and purchases that occur is one solution that can be done to simplify and speed up transactions. By using infromasi system is expected to use technology can be applied to the fullest and be petrified minimizing the possibility of mistakes. Desktop-based information system that is offered using the Java programming language and MySQL using Economic Order Quantity to determine supply inventory. Sales Information Systems and Purchasing Furniture Store EOQ Jatiluhur Using this method has four main menu master, menu transactions, EOQ, and the report menu. Sales Information Systems and Purchasing Furniture Store Jatiluhur Equipped With EOQ method produces sales reports, order reports, and reports EOQ.

Keywords: Systems, Purchasing, Sales, EOQ



DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| LEMBAR PENGESAHAN | i |
| PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN..... | ii |
| PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN..... | iii |
| PRAKATA..... | iv |
| ABSTRAK | vi |
| ABSTRACT | vii |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| DAFTAR GAMBAR | xv |
| DAFTAR TABEL..... | xix |
| DAFTAR NOTASI/ LAMBANG..... | xxi |
| DAFTAR SINGKATAN | xxiv |
| DAFTAR ISTILAH | xxv |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3 Tujuan Pembahasan | 2 |
| 1.4 Ruang Lingkup..... | 2 |
| 1.4.1 Batasan-batasan masalah:..... | 3 |
| 1.4.2 Ruang lingkup software: | 3 |
| 1.4.3 <i>Ruang lingkup hardware:</i> | 3 |
| 1.5 Sumber Data..... | 4 |
| 1.6 Sistematika Penyajian | 4 |
| BAB 2 KAJIAN TEORI | 6 |
| 2.1 Sistem Informasi | 6 |

| | |
|---|-----------|
| 2.1.1 Definisi Sistem Informasi Penjualan..... | 9 |
| 2.1.2 Definisi Sistem Informasi Pembelian..... | 9 |
| 2.2 <i>Economic Order Quantity</i> (EOQ) | 9 |
| 2.2.1 Definisi EOQ..... | 9 |
| 2.2.2 Metode EOQ | 10 |
| 2.3 Manajemen Persediaan Barang | 12 |
| 2.4 Contoh Kasus Pengendalian Manajemen Persediaan Barang | 14 |
| 2.4.1 Perhitungan EOQ | 14 |
| 2.4.2 Perhitungan Jarak Tiap Kali Pesan | 15 |
| 2.4.3 Perhitungan <i>Reorder Point</i> (ROP) | 15 |
| 2.5 <i>Flowchart</i> | 16 |
| 2.6 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)..... | 17 |
| 2.7 Unified Modeling Language (UML)..... | 21 |
| 2.7.1 <i>Use Case Diagram</i> | 22 |
| 2.7.2 <i>Activity Diagram</i> | 23 |
| 2.7.3 <i>Class Diagram</i> | 23 |
| 2.8 Bahasa Pemrograman Java..... | 24 |
| 2.9 <i>Structured Query Language</i> (SQL)..... | 24 |
| 2.10 <i>Blackbox Testing</i> | 25 |
| BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM | 27 |
| 3.1 <i>Flowchart</i> | 27 |
| 3.1.1 Proses Pemesanan Barang Pada Pemasok..... | 27 |
| 3.1.2 Proses Penerimaan Barang | 29 |
| 3.1.3 Proses Penjualan Barang | 31 |
| 3.2 ERD..... | 33 |
| 3.2.1 <i>ERD To Table</i> | 34 |

| | |
|--|----|
| 3.3 UML..... | 39 |
| 3.3.1 <i>Use Case</i> Utama..... | 39 |
| 3.3.2 <i>Use Case</i> Kelola Data Master | 40 |
| 3.3.3 <i>Use Case</i> Kelola Data Penjualan..... | 41 |
| 3.3.4 <i>Use Case</i> Kelola Data Pembelian | 42 |
| 3.3.5 <i>Use Case</i> Kelola Data EOQ | 43 |
| 3.3.6 <i>Use Case</i> Lihat Laporan | 44 |
| 3.4 <i>Activity Diagram</i> | 46 |
| 3.4.1 <i>Activity Diagram</i> Login..... | 46 |
| 3.4.2 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Barang..... | 47 |
| 3.4.3 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Barang | 48 |
| 3.4.4 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Kategori | 49 |
| 3.4.5 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Kategori..... | 50 |
| 3.4.6 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pengguna..... | 51 |
| 3.4.7 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Pengguna | 52 |
| 3.4.8 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pemasok | 53 |
| 3.4.9 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Pemasok | 54 |
| 3.4.10 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pelanggan..... | 55 |
| 3.4.11 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Pelanggan | 56 |
| 3.4.12 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Penjualan..... | 57 |
| 3.4.13 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pembelian..... | 58 |
| 3.4.14 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data EOQ | 59 |
| 3.4.15 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Barang..... | 60 |
| 3.4.16 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Kategori | 61 |
| 3.4.17 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pengguna | 62 |
| 3.4.18 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pemasok..... | 63 |

| | | |
|--------|--|----|
| 3.4.19 | <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pelanggan..... | 64 |
| 3.4.20 | <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Penjualan | 65 |
| 3.4.21 | <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pembelian | 66 |
| 3.4.22 | <i>Activity Diagram</i> Laporan Data EOQ..... | 67 |
| 3.4.23 | <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Barang Keluar..... | 68 |
| 3.4.24 | <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Masuk | 69 |
| 3.4.25 | <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pembelian Perbarang | 70 |
| 3.4.26 | <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Penjualan Perbarang | 71 |
| 3.4.27 | <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pesan EOQ..... | 72 |
| 3.5 | Class Diagram | 73 |
| 3.6 | Rancangan Antarmuka | 75 |
| 3.6.1 | Rancangan Antarmuka <i>Form Login</i> | 75 |
| 3.6.2 | Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Utama | 75 |
| 3.6.3 | Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Barang | 76 |
| 3.6.4 | Rancangan Antarmuka Data Barang | 76 |
| 3.6.5 | Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Kategori..... | 77 |
| 3.6.6 | Rancangan Antarmuka Data Kategori | 78 |
| 3.6.7 | Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Pengguna | 78 |
| 3.6.8 | Rancangan Antarmuka Data Pengguna..... | 79 |
| 3.6.9 | Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Pemasok | 80 |
| 3.6.10 | Rancangan Antarmuka Data Pemasok | 80 |
| 3.6.11 | Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Pelanggan | 81 |
| 3.6.12 | Rancangan Antarmuka Data Pelanggan..... | 82 |
| 3.6.13 | Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Penjualan | 82 |
| 3.6.14 | Rancangan Antarmuka Data Penjualan..... | 83 |
| 3.6.15 | Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Pembelian | 84 |

| | |
|---|-----------|
| 3.6.16 Rancangan Antarmuka Data Pembelian..... | 85 |
| 3.6.17 Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola EOQ | 86 |
| 3.6.18 Rancangan Antarmuka Laporan Penjualan..... | 87 |
| 3.6.19 Rancangan Antarmuka Laporan Pembelian..... | 87 |
| BAB 4 IMPLEMENTASI..... | 89 |
| 4.1 <i>Form Login</i> | 89 |
| 4.2 <i>Form Utama</i> | 90 |
| 4.3 <i>Form Kelola Data Barang</i> | 91 |
| 4.4 <i>Form Data Barang</i> | 92 |
| 4.5 <i>Form Kelola Data Kategori</i> | 93 |
| 4.6 <i>Form Data Kategori</i> | 94 |
| 4.7 <i>Form Kelola Data Pengguna</i> | 95 |
| 4.8 <i>Form Data Pengguna</i> | 96 |
| 4.9 <i>Form Kelola Data Pemasok</i> | 97 |
| 4.10 <i>Form Data Pemasok</i> | 98 |
| 4.11 <i>Form Kelola Data Pelanggan</i> | 99 |
| 4.12 <i>Form Data Pelanggan</i> | 100 |
| 4.13 <i>Form Kelola Data Penjualan</i> | 101 |
| 4.14 <i>Form Data Penjualan</i> | 102 |
| 4.15 <i>Form Kelola Data Pembelian</i> | 103 |
| 4.16 <i>Form Data Pembelian</i> | 104 |
| 4.17 <i>Form Kelola Data EOQ</i> | 105 |
| 4.18 <i>Form Kelola Data Laporan</i> | 106 |
| 4.19 Laporan Data Barang | 107 |
| 4.20 Laporan Data Kategori | 108 |
| 4.21 Laporan Data Pengguna | 109 |

| | |
|---|------------|
| 4.22 Laporan Data Pemasok | 110 |
| 4.23 Laporan Data Pelanggan | 111 |
| 4.24 Laporan Data Penjualan | 112 |
| 4.25 Faktur Penjualan..... | 113 |
| 4.26 Laporan Data Pembelian | 114 |
| 4.27 Laporan Data EOQ..... | 115 |
| 4.28 Laporan Persediaan Barang..... | 117 |
| 4.29 Laporan Pembelian Perbarang | 118 |
| 4.30 Laporan Penjualan Perbarang | 119 |
| 4.31 Surat Jalan | 120 |
| BAB 5 PENGUJIAN..... | 122 |
| 5.1 Pengujian Proses <i>Login</i> | 122 |
| 5.2 Proses Pengujian Penambahan Data Barang..... | 122 |
| 5.3 Pengujian Proses Pengubahan Data Barang..... | 123 |
| 5.4 Pengujian Proses Penambahan Data Kategori | 123 |
| 5.5 Pengujian Proses Pengubahan Data Kategori | 124 |
| 5.6 Pengujian Proses Penambahan Data Pengguna..... | 124 |
| 5.7 Pengujian Proses Pengubahan Data Pengguna | 125 |
| 5.8 Pengujian Proses Penambahan Data Pemasok..... | 125 |
| 5.9 Pengujian Proses Pengubahan Data Pemasok..... | 126 |
| 5.10 Pengujian Proses Penambahan Data Pelanggan..... | 126 |
| 5.11 Pengujian Proses Pengubahan Data Pelanggan | 127 |
| 5.12 Pengujian Proses Pengubahan Data Penjualan | 127 |
| 5.13 Pengujian Proses Pengubahan Data Pembelian | 128 |
| 5.14 Pengujian Proses Penambahan Data EOQ | 128 |
| 5.15 Pengujian Proses Laporan Data Penjualan..... | 129 |

| | |
|---|-----|
| 5.16 Pengujian Proses Laporan Data Pembelian..... | 129 |
| 5.17 Pengujian Proses Laporan Data EOQ | 129 |
| BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN | 131 |
| 6.1 Simpulan | 131 |
| 6.2 Saran..... | 131 |
| DAFTAR PUSTAKA | 132 |



DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2. 1 Definisi Sistem Informasi..... | 8 |
| Gambar 2. 2 Proses EOQ | 10 |
| Gambar 2. 3 Contoh Penggunaan Flowchart | 17 |
| Gambar 2. 4 <i>Attribute</i> | 18 |
| Gambar 2. 5 <i>Relationship</i> | 18 |
| Gambar 2. 6 <i>Entity</i> | 19 |
| Gambar 2. 7 Contoh <i>One-to-one</i> | 19 |
| Gambar 2. 8 Contoh <i>One-to-many</i> | 20 |
| Gambar 2. 9 Contoh <i>Many-to-one</i> | 20 |
| Gambar 2. 10 Contoh <i>Many-to-many</i> | 21 |
| Gambar 2. 11 Use Case Diagram..... | 22 |
| Gambar 2. 12 <i>Activity Diagram</i> | 23 |
| Gambar 2. 13 <i>Class Diagram</i> | 23 |
| Gambar 3. 1 Proses Pemesanan Barang Pada Pemasok..... | 28 |
| Gambar 3. 2 Proses Penerimaan Barang..... | 30 |
| Gambar 3. 3 Proses Penjualan Barang | 32 |
| Gambar 3. 4 ERD..... | 34 |
| Gambar 3. 5 <i>Use Case</i> Utama..... | 39 |
| Gambar 3. 6 <i>Use Case</i> Kelola Data Master | 40 |
| Gambar 3. 7 <i>Use Case</i> Penjualan..... | 41 |
| Gambar 3. 8 <i>Use Case</i> Kelola Data Pembelian..... | 42 |
| Gambar 3. 9 <i>Use Case</i> Kelola Data EOQ | 43 |
| Gambar 3. 10 Use Case Lihat Laporan | 44 |
| Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram Login</i> | 46 |
| Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram</i> Data Tambah Barang | 47 |
| Gambar 3. 13 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Barang | 48 |
| Gambar 3. 14 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Kategori..... | 49 |
| Gambar 3. 15 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Kategori | 50 |
| Gambar 3. 16 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pengguna..... | 51 |
| Gambar 3. 17 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Pengguna | 52 |
| Gambar 3. 18 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pemasok | 53 |

| | |
|---|----|
| Gambar 3. 19 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Pemasok..... | 54 |
| Gambar 3. 20 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pelanggan..... | 55 |
| Gambar 3. 21 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Pelanggan | 56 |
| Gambar 3. 22 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Penjualan..... | 57 |
| Gambar 3. 23 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pembelian..... | 58 |
| Gambar 3. 24 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data EOQ | 59 |
| Gambar 3. 25 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Barang..... | 60 |
| Gambar 3. 26 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Kategori | 61 |
| Gambar 3. 27 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pengguna..... | 62 |
| Gambar 3. 28 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pemasok..... | 63 |
| Gambar 3. 29 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pelanggan..... | 64 |
| Gambar 3. 30 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Penjualan..... | 65 |
| Gambar 3. 31 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pembelian | 66 |
| Gambar 3. 32 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data EOQ | 67 |
| Gambar 3. 33 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Barang Keluar | 68 |
| Gambar 3. 34 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Barang Masuk | 69 |
| Gambar 3. 35 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pembelian Perbarang | 70 |
| Gambar 3. 36 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Penjualan Perbarang | 71 |
| Gambar 3. 37 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pesan EOQ..... | 72 |
| Gambar 3. 38 <i>Class Diagram</i> | 74 |
| Gambar 3. 39 Rancangan Antarmuka Form Login | 75 |
| Gambar 3. 40 Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Utama..... | 75 |
| Gambar 3. 41 Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Barang | 76 |
| Gambar 3. 42 Rancangan Antarmuka Data Barang | 76 |
| Gambar 3. 43 Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Kategori..... | 77 |
| Gambar 3. 44 Rancangan Antarmuka Data Kategori..... | 78 |
| Gambar 3. 45 Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Pengguna | 78 |
| Gambar 3. 46 Rancangan Antarmuka Data Pegawai | 79 |
| Gambar 3. 47 Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Pemasok..... | 80 |
| Gambar 3. 48 Rancangan Antarmuka Data Pemasok | 80 |
| Gambar 3. 49 Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Pelanggan | 81 |
| Gambar 3. 50 Rancangan Antarmuka Data Pelanggan | 82 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 3. 51 Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Penjualan | 82 |
| Gambar 3. 52 Rancangan Antarmuka Data Penjualan..... | 83 |
| Gambar 3. 53 Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data Pembelian | 84 |
| Gambar 3. 54 Rancangan Antarmuka Data Pembelian..... | 85 |
| Gambar 3. 55 Rancangan Antarmuka <i>Form</i> Kelola Data EOQ..... | 86 |
| Gambar 3. 56 <i>Form</i> Laporan Penjualan..... | 87 |
| Gambar 3. 57 <i>Form</i> Laporan Penjualan..... | 87 |
| Gambar 4. 1 <i>Form Login</i> | 89 |
| Gambar 4. 2 <i>Form</i> Utama | 90 |
| Gambar 4. 3 <i>Form</i> Kelola Data Barang | 91 |
| Gambar 4. 4 <i>Form</i> Data Barang | 92 |
| Gambar 4. 5 <i>Form</i> Kelola Data Katgeori..... | 93 |
| Gambar 4. 6 <i>Form</i> Data Kategori | 94 |
| Gambar 4. 7 <i>Form</i> Kelola Data Pengguna | 95 |
| Gambar 4. 8 <i>Form</i> Data Pengguna..... | 96 |
| Gambar 4. 9 <i>Form</i> Kelola Data Pemasok | 97 |
| Gambar 4. 10 <i>Form</i> Data Pemasok..... | 98 |
| Gambar 4. 11 <i>Form</i> Kelola Data Pelanggan | 99 |
| Gambar 4. 12 <i>Form</i> Data Pelanggan..... | 100 |
| Gambar 4. 13 <i>Form</i> Kelola Data Penjualan | 101 |
| Gambar 4. 14 <i>Form</i> Data Penjualan..... | 102 |
| Gambar 4. 15 <i>Form</i> Kelola Data Pembelian..... | 103 |
| Gambar 4. 16 <i>Form</i> Data Pembelian..... | 104 |
| Gambar 4. 17 <i>Form</i> Kelola Data EOQ..... | 105 |
| Gambar 4. 18 <i>Form</i> Kelola Data Laporan | 106 |
| Gambar 4. 19 Laporan Data Barang | 107 |
| Gambar 4. 20 Laporan Data Kategori | 108 |
| Gambar 4. 21 Laporan Data Pengguna | 109 |
| Gambar 4. 22 Laporan Data Pemasok..... | 110 |
| Gambar 4. 23 Laporan Data Pelanggan | 111 |
| Gambar 4. 24 Laporan Data Penjualan | 112 |
| Gambar 4. 25 Faktur Penjualan..... | 113 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 4. 26 Laporan Data Pembelian | 114 |
| Gambar 4. 27 Laporan Data EOQ..... | 115 |
| Gambar 4. 28 Persediaan Barang | 117 |
| Gambar 4. 29 Laporan Pembelian Perbarang | 118 |
| Gambar 4. 30 Laporan Penjualan Perbarang..... | 119 |
| Gambar 4. 31 Surat Jalan | 120 |










DAFTAR TABEL





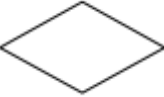




| | |
|--|-----|
| Tabel 2. 1 Data Penjualan Kursi Tahun 2016 | 14 |
| Tabel 2. 2 Total Biaya Pemesanan Kursi Tahun 2016..... | 14 |
| Tabel 2. 3 Total Biaya Penyimpanan Kursi Tahun 2016..... | 14 |
| Tabel 2. 4 Hasil Perhitungan Biaya Total Pengendalian Persediaan Barang Kursi Menggunakan EOQ , Toko Mebel Jatiluhur Tahun 2016..... | 15 |
| Tabel 2. 5 Definisi UML..... | 21 |
| Tabel 2. 6 Contoh <i>Blackbox Testing</i> | 26 |
| Tabel 3. 1 Tabel Pengguna..... | 34 |
| Tabel 3. 2 Tabel Pemasok | 34 |
| Tabel 3. 3 Tabel Role | 35 |
| Tabel 3. 4 Tabel Pelanggan..... | 35 |
| Tabel 3. 5 Tabel Pembelian..... | 35 |
| Tabel 3. 6 Tabel Penjualan..... | 35 |
| Tabel 3. 7 Tabel Detail Pembelian..... | 36 |
| Tabel 3. 8 Tabel Detail Penjualan | 36 |
| Tabel 3. 9 Tabel Barang | 36 |
| Tabel 3. 10 Tabel Kategori..... | 37 |
| Tabel 3. 11 Tabel EOQ | 37 |
| Tabel 5. 1 Pengujian Login..... | 122 |
| Tabel 5. 2 Pengujian Penambahan Data Barang | 122 |
| Tabel 5. 3 Pengujian Pengubahan Data Barang | 123 |
| Tabel 5. 4 Pengujian Penambahan Data Kategori..... | 123 |
| Tabel 5. 5 Pegujian Pengubahan Data Kategori..... | 124 |
| Tabel 5. 6 Pengujian Penambahan Data Pengguna | 124 |
| Tabel 5. 7 Pengujian Pengubahan Data Pengguna..... | 125 |
| Tabel 5. 8 Pengujian Penambahan Data Pemasok | 125 |
| Tabel 5. 9 Pengujian Pengubahan Data Pemasok | 126 |
| Tabel 5. 10 Pengujian Penambahan Data Pelanggan | 126 |
| Tabel 5. 11 Pengujian Pengubahan Data Pelanggan | 127 |





| | |
|--|-----|
| Tabel 5. 12 Pengujian Penambahan Data Penjualan..... | 127 |
| Tabel 5. 13 Pengujian Penambahan Data Pembelian..... | 128 |
| Tabel 5. 14 Pengujian Penambahan Data EOQ | 128 |
| Tabel 5. 15 Pengujian Laporan Data Penjualan..... | 129 |
| Tabel 5. 16 Pengujian Laporan Data Pembelian..... | 129 |
| Tabel 5. 17 Pengujian Laporan Data EOQ..... | 129 |



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

| Jenis | Notasi/Lambang | Nama | Arti | | | | | | |
|------------------|--|-------------|---|-----------|-----------|----------|----------|-------|--|
| Use Case |  | Use Case | Use Case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama Use Case dituliskan didalam elips tersebut. | | | | | | |
| Use Case |  | Actor | Actor adalah pengguna sistem. Actor tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan output, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai actor. | | | | | | |
| Use Case |  | Association | Association menunjukkan hubungan statis antar dua Class. | | | | | | |
| Class diagram | <table border="1" data-bbox="552 1294 762 1473"> <tr><td>Nama Class</td></tr> <tr><td>+ atribut</td></tr> <tr><td>+ atribut</td></tr> <tr><td>+ atribut</td></tr> <tr><td>+ method</td></tr> <tr><td>+ method</td></tr> </table> | Nama Class | + atribut | + atribut | + atribut | + method | + method | Class | Class adalah dekripsi kelompok obyek-obyek dengan property, perilaku (operasi) dan relasi yang sama. |
| Nama Class | | | | | | | | | |
| + atribut | | | | | | | | | |
| + atribut | | | | | | | | | |
| + atribut | | | | | | | | | |
| + method | | | | | | | | | |
| + method | | | | | | | | | |
| Activity Diagram |  | Start | Titik awal | | | | | | |
| Activity Diagram |  | End | Titik akhir | | | | | | |
| Activity Diagram |  | Activity | Menunjukkan proses | | | | | | |
| Activity Diagram |  | Decision | Pilihan untuk mengambil keputusan | | | | | | |

| Jenis | Notasi/Lambang | Nama | Arti |
|------------------|---|------------------------|--|
| Activity Diagram |  | Fork | Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu. |
| Flowchart |  | Simbol arus / flow | Menyatakan jalannya arus suatu proses |
| Flowchart |  | Simbol process | Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer |
| Flowchart |  | Simbol manual | Menyatakan suatu tindakan (proses) yang tidak dilakukan oleh komputer |
| Flowchart |  | Simbol decision | Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan |
| Flowchart |  | Simbol terminal | Menyatakan permulaan atau akhir suatu program |
| Flowchart |  | Simbol manual input | Memasukkan data secara manual dengan menggunakan online keyboard |
| Flowchart |  | Simbol document | Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer) |
| Flowchart |  | Simbol offline-storage | Menunjukkan bahwa data dalam simbol ini akan disimpan ke suatu media tertentu |

| Jenis | Notasi/Lambang | Nama | Arti |
|-------|---|---------------------------------|--|
| ERD |  | Entity (<i>rectangler</i>) | Digunakan untuk menggambarkan obyek yang diidentifikasi ke dalam lingkungan. |
| ERD |  | Atribut (<i>oval</i>) | Digunakan untuk menggambarkan elemen-elemen dari suatu <i>entity</i> , yang menggambarkan karakter <i>entity</i> . |
| ERD |  | Hubungan (<i>diamond</i>) | <i>Entity</i> dapat berhubungan satu sama lain. Hubungan ini disebut dengan <i>relationship</i> . |
| ERD |  | Garis (<i>line</i>) | Digunakan untuk menghubungkan <i>entity</i> dengan relasi/hubungan, maupun <i>entity</i> dengan atribut. |

Sumber:

A. Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java, Yogyakarta: ANDI, 2010.

DAFTAR SINGKATAN

MySQL : *My Structured Query Language*

UML : *Unified Modeling Language*

ERD : *Entity Relationship Diagram*

DDL : *Data Definition Language*

DML : *Data Manipulation Language*



DAFTAR ISTILAH

| Istilah | Definisi |
|---------------------------------|---|
| <i>Form</i> | Jendela tampilan antarmuka pengguna. |
| <i>Database</i> atau basis data | Kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer dan dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan Informasi. |
| <i>Login</i> | Proses untuk mengakses komputer dengan memasukkan identitas dari akun pengguna dan kata sandi guna agar dapat mengakses aplikasi. |
| <i>Logout</i> | Proses untuk mengakhiri akses pengguna. |

