

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Dari apa yang telah diuraikan pada bab di atas, maka dapat diambil kesimpulan bahwa konsumsi makanan tidak sehat dapat di kurangi dengan mengganti camilan dengan kacang. Asupan kacang dalam tubuh lebih baik dibanding dengan jajanan tidak sehat lainnya, karena kacang sendiri mempunyai kandungan gizi yang sangat baik. Maka dari itu, pada perancangan media perlu diberi solusi sebagai pengganti makanan yang tidak sehat yaitu dengan memberikan menu makanan sehat bagi remaja.

Dengan penunjang media desain komunikasi visual, media ini akan lebih menarik bagi remaja, media yang dibuat disesuaikan dengan perkembangan yang ada. Dengan desain yang menarik maka remaja akan lebih mudah mengerti dan mudah diingat.

Setelah membuat perncangan media ini, penulis mendapatkan tambahan pengetahuan umum, serta mengalami masa sulit pada saat foto makanan dan foto model. Penulis juga melihat adanya pengaruh edukasi mengenai manfaat kacang diawali dari diri sendiri dan lingkungan sekitar.

5.2 Saran

Maskot sudah mempunyai karater masing-masing, namun masih bisa diperdalam, misalnya dengan membedakan karakter wajah dengan bentuk mata yang berbeda dan mempertegas lagi bentuk kacang agar lebih baik lagi.

Poster *Awareness* sudah baik, konsep verbal “*Have Fun? Really?*” sudah bisa di tangkap, namun sebaiknya visual lebih dipertajam lagi agar orang lebih mudah mengerti. Poster *Awareness* dan *Informing* yang menggunakan model dapat lebih dipertajam konsep visualnya.

Flyer menu masakan sudah baik, namun visual bisa lebih baik lagi misalnya dengan cara menambahkan informasi lebih lengkap seperti infografik pada halaman belakang flyer, tidak hanya menggunakan kalimat namun dengan visual yang lebih menarik.

