

DAFTAR PUSTAKA

Danasasmita, Saleh, 2015, *Melacak Sejarah Pakuan Pajajaran dan Prabu Siliwangi*, Bandung: PT Kiblat Buku Utama.

Fullerton, Tracy, 2014, *Game Design Workshop: A Polycentric Approach To Creating Innovative Games*, Edisi Ketiga, Amerika Serikat: CRC Press-Taylor & Francis Goup.

Isbister, Katherine, 2006, *Better Game Characters by Design*, Elsevier

Selinker, Mike, 2011, *The Kobold guide to Board Game Design*, Kirkland: Open Design LLC

Tidwell, Jenifer, 2006, *Designing Interfaces*, O'Reilly

Sumber: <http://belajarpsikologi.com/perkembangan-psikologis-remaja/>, diakses pada jam 8.20, tanggal 30/10/2016

Sumber: <http://ciricara.com/2015/01/29/fungsi-dan-manfaat-bermain-game/>, diakses pada jam 20.00, tanggal 30/10/2016

Sumber: <http://www.e-jurnal.com/2013/04/pengertian-ilustrasi.html>, diakses pada jam 10.40, tanggal 11/10/2016

Sumber: <https://gamedevelopment.tutsplus.com/articles/how-to-learn-board-game-design-and-development--gamedev-11607>, diakses pada jam 09.10, tanggal 11/10/2016

Sumber: <http://manikmaya.com/about/>, diakses jam 19.00, tanggal 21/11/2016

Sumber: <http://manikmaya.com/apa-sih-tabletop-board-dan-card-game-itu/>, diakses pada jam 9.40, tanggal 16/10/2016

Sumber: <http://manikmaya.com/glosarium-game-mekanik-dalam-tabletop-game/>, diakses pada jam 19.30, tanggal 21/11/2016

Sumber: <http://nationalgeographic.co.id/berita/2015/07/sejarah-pelabuhan-sunda-kelapa>, diakses pada jam 11.30, tanggal 25/02/2017).

Sumber: <https://nrmnews.com/2011/01/30/sri-baduga-maharaja-prabu-siliwangi-raja-galuh-pakuan-padjajaran-yang-adil-bijaksana-3/>, diakses pada jam 03.00 pada tanggal 30/10/2016

Sumber: <http://siloka.com/di-manakah-mahkota-kerajaan-pajajaran-berada.html>, diakses jam 10.10, tanggal 30/01/2016

Sumber: <http://sir.stikom.edu/65/6/BAB%20III.pdf/> di akses pada jam 19:20, tanggal 04/02/2017

