

## ABSTRACT

Tugas akhir ini bertujuan untuk menemukan solusi dari masalah yang saya hadapi selama saya magang di sekolah Equal Bright Bandung. Masalah yang saya dapatkan adalah saya mengalami kesulitan pada saat saya mengajar Matematika untuk kelas 1 dan 2 SD. Saya menemukan tiga penyebab dari masalah saya. Penyebab pertama adalah saya tidak dapat menyiapkan materi pelajaran dengan baik. Penyebab kedua adalah saya tidak tahu metode yang tepat dalam mengajar. Penyebab ketiga adalah saya tidak mempunyai pengalaman dalam mengajar Matematika. Selain itu, masalah yang saya hadapi juga menimbulkan tiga dampak. Dampak pertama adalah murid yang saya ajar merasa bosan. Dampak kedua adalah pengajaran saya menjadi tidak efektif. Dan dampak ketiga adalah murid yang saya ajar menolak untuk mengerjakan latihan-latihan yang saya berikan. Untuk mengatasi masalah tersebut, saya mencari beberapa solusi yang dapat saya gunakan. Solusi pertama adalah saya akan menggunakan permainan dalam mengajar Matematika sehingga murid yang saya ajar dapat lebih mengerti pelajaran yang saya ajarkan. Solusi kedua adalah saya akan mencari ketertarikan setiap murid agar mereka dapat lebih mudah dalam menyerap pelajaran yang saya berikan. Solusi ketiga adalah saya akan mengajarkan Matematika dengan menggunakan cerita. Hal ini dimaksudkan agar murid dapat lebih berimajinasi tentang kaitan materi pelajaran dengan kehidupan sehari-hari. Dari ketiga solusi tersebut, dapat disimpulkan bahwa semua solusi yang saya berikan dapat menyelesaikan masalah yang saya dapatkan selama proses magang.

## TABLE OF CONTENTS

ABSTRACT.....	i
DECLARATION OF ORIGINALITY .....	ii
ACKNOWLEDGEMENTS.....	iii
TABLE OF CONTENTS.....	iv
CHAPTER I. INTRODUCTION.....	1
A. Background of the Study	
B. Identification of the Problem	
C. Objectives and Benefits of the Study	
D. Description of the Institution	
E. Method of the Study	
F. Limitation of the Study	
G. Organization of the Term Paper	
CHAPTER II. PROBLEM ANALYSIS.....	6
CHAPTER III. POTENTIAL SOLUTIONS .....	9
CHAPTER IV. CONCLUSION .....	13
REFERENCES	
APPENDICES	
A. FLOWCHART	
B. JOURNAL	