

DAFTAR PUSTAKA

Pranata, Arya Baskara, dkk.2015.Mudah Membuat *Game* dan Potensi Finansialnya dengan *Unity3D*.PT Elex Media Komputindo.Jakarta.

Raharjo, Budi.2015.Mudah Belajar *C#* (Pemograman *C#* dan *Visual C#*).Informatika Bandung.Bandung.

Roedavan, Rickman.2014.*Unity Tutorial Game Engine*.Informatika Bandung.Bandung.

Seeputra, Yulius Eka Agung.2014.Buku Pintar Pemograman *C#*.Mediakom.Yogyakarta.

Winarno, Edy, dkk.2015.Membuat *Game Android* dengan *Unity3D*.PT Elex Media Komputindo.Jakarta.

<https://gamedevelopment.tutsplus.com/tutorials/how-to-save-and-load-your-players-progress-in-unity--cms-20934> (diakses tanggal 21 Mei 2016)

<https://unity3d.com/learn/tutorials/topics/mobile-touch/building-your-unity-game-android-device-testing?playlist=17138> (diakses tanggal 17 Januari 2016)