

**PEMBUATAN *GAME ANDROID* BERJUDUL
“*QUARANTINE REALITY: RISE OF WANDERER*”**

***MAKE AN ANDROID GAME ENTITLED
“QUARANTINE REALITY: RISE OF WANDERER”***

LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Sarjana Strata Satu (S1)
Pada Program Studi Sistem Komputer, Fakultas Teknik
Universitas Kristen Maranatha
Bandung

Muhammad Kennix Lazuardi Sandiansyah

1327019



**PROGRAM STUDI S1 SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA
BANDUNG
2017**

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT. karena berkat pertolongan dan karunia-Nya maka tugas akhir dengan judul “Pembuatan *Game Android* Berjudul *Quarantine Reality: Rise of Wanderer*” dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Tugas akhir ini diajukan penulis dengan tujuan memenuhi persyaratan akademik dalam menyelesaikan pendidikan S1 pada Program Studi Sistem Komputer Universitas Kristen Maranatha Bandung dan sebagai pengalaman dalam dunia pembuatan *game android* dan *platform* lainnya.

Penulis juga ingin mengucapkan rasa terima kasih atas bantuan yang telah diberikan sehingga pekerjaan yang dilakukan dapat berjalan dengan baik dan lancar. Pihak-pihak yang telah membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini, yaitu orang tua penulis yang selalu member dorongan dan dukungannya, Bapak Marvin Chandra Wijaya S.T., M.T., M.M. selaku dosen pembimbing yang membimbing dan memberikan masukan yang bermanfaat, serta *artist* dan *illustrator* yang telah memberikan waktunya dalam *project* ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan baik dalam pembuatan laporan tugas akhir ini maupun *game* yang dibuat. Oleh karena itu dengan kerendahan hati penulis akan menerima kritik dan saran yang bersifat membangun.

Bandung, Januari 2017

Penulis