

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan dan pengujian terhadap *game*, maka dapat disimpulkan:

1. *Game* berhasil dan berjalan dengan baik.
2. *Game Action Clicker* telah berhasil dibuat dengan tambahan fitur cerita.
3. Dari hasil *survey* terhadap 15 orang dengan persentasi 9 (60%) laki-laki, 5 (33,3%) perempuan dan 1 (6.7%) tidak ingin disebutkan dengan mayoritas berumur 19-25 tahun, diperoleh hasil *rating* sebesar 3.533

#### 5.2 Saran

Berikut adalah beberapa hal yang dapat disarankan:

1. *Bug fix*: tidak ada *save (Control Script) script* pada tombol *Quit*
2. Adanya “*Shop*” dan “*Training*” pada *update* mendatang
3. Adanya “*Country Representative*” dan “*World War*”
4. Pilihan untuk “*Join Squad*” atau “*Decline Offer*” kepada *Boss* tertentu
5. *Base* dan *Wonder* lebih banyak dan *Wonder* dapat digunakan lebih dari satu
6. Terdapat dua mata uang, yaitu normal (*QRuna*) dan premium (*Shunal*)
7. Desain karakter diperhalus dan diberi suara (*Voiced characters*)
8. Grafik dan gambar dibenahi dan *font* diganti
9. *Achievement*, *Badge*, dan *Quest*
10. *In-App Purchase*
11. *VIP System*
12. *Pop-up messages*, *tutorial* dan *daily rewards*

13. *Story*: dari sudut pandang pemain sebagai *prologue*, dari sudut pandang *Legacy Squad* sebagai *basic plot*
14. *Character* baru ditambahkan: Vionna Violetta / Vionna Lazu (*Base: War Machine, Wonder: Mechatronics and Hand Cannon*) dan Erica Violetta (*Base: Molecule and Atomic scale, Wonder: Transformation*).

