

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh sistem presensi *Finger Print* terhadap kualitas informasi perhitungan penggajian dan pengupahan. Objek penelitian ini adalah para staf yang bekerja di PT Jo Perkasa Synthetich Mills.

Metode penelitian yang digunakan adalah regresi linier sederhana, data yang dihimpun melalui kuesioner. Dengan jumlah sampel 30 orang. Kuesioner yang disebar sebanyak 30, semua kembali sehingga semua dapat diolah. Maka dari itu 100% persentase jumlah pengembalian kuesioner.

Berdasarkan pengujian hipotesis secara parsial maupun simultan diperoleh bahwa Sistem presensi *Finger Print* memiliki pengaruh sebesar 4.5% pada kualitas informasi perhitungan penggajian dan pengupahan di PT Jo Perkasa Synthetich Mills, sementara sisanya sebesar 95.5% merupakan pengaruh dari faktor-faktor lain yang tidak diteliti, seperti prosedur atau aturan dalam perusahaan, ketentuan-ketentuan, perilaku organisasi, tipe kepemimpinan dan lain-lain.

Kata kunci: sistem presensi *finger print*, kualitas informasi perhitungan penggajian dan pengupahan



ABSTRACT

The purpose of this study was to determine the effect of the Finger Print Presence System Information Quality Payroll and Wage Calculation.

The method used is Simple Linear Regression Method, data collected through questionnaires. With a sample of 30 people. Questionnaires were distributed to 30 people, 30 questionnaires back, and that can be processed 30 questionnaires. Consequently percentage of 100% return of questionnaires.

Based on the hypothesis testing partially or simultaneously Finger Print Presence System has found that 4.5% of the effect in information quality payroll and wage calculation at PT Jo Perkasa Synthetich Mills while the balance of 95.5% is the effect of other factors not examined, such as procedures or rules within the company, provisions, organizational behavior, leadership type and etc.

Keywords: presence finger print, the quality of payroll and wage information



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian.....	4
 BAB II KERANGKA PEMIKIRAN, KAJIAN PUSTAKA, DAN LANDASAN TEORI	 5
2.1 Kajian Pustaka.....	5
2.1.1 Sistem Informasi Akuntansi.....	5
2.1.1.1 Pengertian Sistem.....	5
2.1.1.2 Karakteristik Sistem	6
2.1.1.3 Pengertian Informasi	8
2.1.1.4 Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.1.5 Komponen Utama Sistem Informasi.....	10
2.1.1.6 Pengertian Akuntansi	11
2.1.1.7 Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	12
2.1.1.8 Tujuan Sistem Informasi Akuntansi.....	13
2.1.1.9 Siklus Sistem Informasi Akuntansi.....	14
2.1.2 Sistem Presensi <i>Finger Print</i>	14
2.1.2.1 Pengertian Presensi <i>Finger Print</i>	14
2.1.2.2 Langkah-Langkah Penggunaan <i>Finger Print</i>	16
2.1.2.3 Keunggulan Mesin Presensi <i>Finger Print</i>	17
2.1.3 Kualitas Informasi.....	18
2.1.4 Sistem Akuntansi Penggajian dan Pengupahan	19
2.1.4.1 Pengertian Sistem.....	19
2.1.4.1.1 Karakteristik Sistem	20
2.1.4.2 Pengertian Akuntansi	21
2.1.4.3 Pengertian Sistem Akuntansi	22
2.1.4.4 Pengertian Gaji dan Upah	22
2.1.4.5 Pengertian Sistem Akuntansi Penggajian dan Pengupahan	23

2.1.4.5.1	Fungsi-Fungsi Dalam Sistem Akutnansi Penggajian dan Pengupahan	25
2.1.4.5.2	Dokumen-Dokumen Sistem Akutnansi Penggajian dan Pengupahan	26
2.1.4.5.3	Catatan Akuntansi yang Digunakan	27
2.1.4.5.4	Jaringan Prosedur yang Membentuk Sistem Akuntansi Penggajian dan Pengupahan.....	28
2.1.4.5.5	Prosedur Penggajian dan Pengupahan	30
2.1.4.5.5.1	Prosedur Penggajian.....	30
2.1.4.5.5.2	Prosedur Pengupahan.....	32
2.1.4.5.6	Kriteria Efektifitas Penggajian dan Pengupahan	33
2.2	Rerangka Pemikiran	34
2.3	Hipotesis.....	36
BAB III METODE PENELITIAN.....		37
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian	37
3.2	Jenis Penelitian.....	37
3.3	Populasi dan Sampel Penelitian	38
3.4	Definisi Operasional Variabel (DOV)	38
3.5	Teknik Pengumpulan Data.....	40
3.6	Metoda Analisis Data	42
3.7	Pengujian Data	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		47
4.1	Gambaran Umum Objek Penelitian	47
4.2	Hasil Penelitian	47
4.2.1	Uji Validitas	47
4.2.2	Uji Reliabilitas	49
4.2.3	Pelaksanaan Sistem <i>Finger Print</i> Pada PT Jo Perkasa Synthetich Mills	51
4.2.4	Uji Normalitas.....	58
4.2.5	Uji Heterokedastisitas	60
4.2.6	Uji <i>Good of Fit Model</i>	62
4.2.7	Koefisien Determinasi.....	62
4.2.8	Hasi Uji Regresi Sederhana	63
4.3	Pembahasan.....	65
4.3.1	Pelaksanaan Sistem Presensi <i>Finger Print</i>	65
4.3.2	Pengaruh Sistem Presensi <i>Finger Print</i>	65
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		67
5.1	Simpulan	67
5.2	Keterbatasan.....	68

5.3 Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN.....	71
DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS	80



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Proses Akuntansi.....	11
Gambar 2.2	Kerangka Pemikiran.....	35
Gambar 4.1	Histogram.....	59
Gambar 4.2	Normal P-Plot	60
Gambar 4.3	Scatterplot	61



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Jadwal Penelitian.....	37
Tabel 3.2	Definisi Opertional Variabel.....	39
Tabel 3.3	Skor Dalam Penelitian.....	42
Tabel 4.1	Uji Validitas	48
Tabel 4.2	Uji Reliabilitas	49
Tabel 4.3	Hasil Kuesioner X1	51
Tabel 4.4	Hasil Kuesioner X2	51
Tabel 4.5	Hasil Kuesioner X3	52
Tabel 4.6	Hasil Kuesioner X4.....	52
Tabel 4.7	Hasil Kuesioner X5.....	53
Tabel 4.8	Hasil Kuesioner X6.....	53
Tabel 4.9	Hasil Kuesioner X8.....	54
Tabel 4.10	Hasil Kuesioner X9.....	54
Tabel 4.11	Hasil Kuesioner X10.....	55
Tabel 4.12	Hasil Kuesioner Y3.....	55
Tabel 4.13	Hasil Kuesioner Y4.....	56
Tabel 4.14	Hasil Kuesioner Y5.....	56
Tabel 4.15	Hasil Kuesioner Y6.....	57
Tabel 4.3	Hasil Kuesioner Y7.....	57
Tabel 4.3	Uji Normalitas.....	58
Tabel 4.4	Uji Heterokedastisitas	60
Tabel 4.5	<i>Goodnes of Fit Model/ANOVA</i>	62
Tabel 4.6	Koefisien Determinasi.....	63
Tabel 4.7	Hasil Uji Regresi Sederhana	64

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A	Kuesioner Penelitian	59
Lampiran B	Hasil Kuesioner	62
Lampiran C	Statistik Deskriptif	64

