

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sadar ataupun tidak, setiap hari manusia melakukan transaksi, baik dari remaja (13 tahun) hingga orang dewasa (40 tahun). Banyaknya alur uang masuk atau uang keluar membuat kesulitan untuk mencatat alur uang masuk atau uang keluar tersebut. Sebagian besar pencatatan keuangan dilakukan secara manual. Hal ini membuat kemungkinan terjadinya kesalahan semakin besar, contohnya salah penghitungan, lupa akan transaksi yang dilakukan, dan kehilangan bukti transaksi.

Dari beberapa aplikasi *cash on hand* yang sudah dicoba contohnya, Aplikasi Keuangan Pribadi tidak ada fitur tambah kategori. Pada aplikasi tersebut dibutuhkan fitur tambah kategori karena jenis transaksi atau kebutuhan setiap orang berbeda-beda. Aplikasi Atur Uang Personal aplikasi sering error karena aplikasi tersebut hanya bisa digunakan di handphone tertentu.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan sebelumnya, perumusan masalah adalah

1. Struktur data yang diperlukan untuk mengelola data keuangan pribadi.
2. Aplikasi untuk mengelola data pada struktur data yang dihasilkan pada masalah pertama.

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah diatas, tujuan pembahasan dari tugas akhir ini adalah sebagai membuat Aplikasi Manajemen *Cash On Hand* Berbasis *Website*.

1.4 Batasan Masalah

Untuk mempermudah penulisan pada laporan tugas akhir ini, maka batasan masalah Aplikasi Manajemen *Cash On Hand* Berbasis *Website* adalah sebagai berikut:

1. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* versi 5.6.23.
2. *Database* yang digunakan adalah *MySQL* versi 10.1.13.
3. Lebar tampilan adalah 1200 *pixel* dan tinggi tampilan adalah minimal 300 *pixel*.

1.5 Sumber Data

Sumber data primer yang digunakan adalah literatur yang berhubungan dengan sistem informasi dan bahasa pemrograman. Sumber data sekunder adalah literatur yang berkaitan dengan akuntansi.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian dalam laporan seminar tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi gambaran umum penelitian yang dilakukan, meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, batasan masalah sumber data dan sistematika penyajian yang merupakan panduan dalam penyusunan landasan teori.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi berbasis *website* dan akuntansi.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menganalisis objek penelitian seperti *ERD (Entity Relationship Diagram)*, desain antarmuka dan *flowchart UML*.

BAB IV HASIL DAN PENELITIAN

Bab ini membahas tentang tampilan aplikasi yang dirancang dan pseudo code aplikasi.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas hasil dari uji coba yang dilakukan dari rancangan aplikasi yang dibuat.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Merupakan simpulan dari hasil dari pembahasan dan penelitian serta saran yang diberikan untuk memperbaiki kekurangan yang ada.

