

# **PERANCANGAN GAME 2 DIMENSI DUCK SHOOTER BERBASIS UNITY**

## **Tugas Akhir**

Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Akademik Dalam  
Menyelesaikan Pendidikan pada Program Studi  
D3 Teknik Informatika Universitas Kristen Maranatha

Oleh

ALBEREZA

1271005



**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN MARANATHA  
BANDUNG  
2016**

## PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena dengan karunianya penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini. Laporan Tugas Akhir yang berjudul "Perancangan Game 2 Dimensi Duck Shooter Berbasis Unity" dibuat sebagai salah satu syarat dalam meraih gelar Diploma di Fakultas Teknologi Informasi, Program Studi D3 Teknik Informatika, Universitas Kristen Maranatha, Bandung. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, bantuan, dan bimbingan kepada:

1. Sulaeman Santoso, S.Kom., M.T. sebagai pembimbing dan koordinator Tugas Akhir Program Studi D3 Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informatika Univeristas Kristen Maranatha.
2. Bapak Dr.Hapnes Toba, M.sc. sebagai Dekan Fakultas Teknologi Informatika Univeristas Kristen Maranatha.
3. Segenap Dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha yang telah membekali penulis dengan ilmu-ilmu yang berguna untuk kedepannya.
4. Pihak-pihak yang lain yang telah membantu dalam pembuatan laporan ini.

Dengan adanya laporan dan aplikasi ini dapat memberikan manfaat dan wawasan kepada pembaca, mahasiswa dan semua pihak yang berminat atas hasil laporan dan aplikasi ini.

Bandung, 04 Agustus 2016



Albereza