

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian, analisis, perancangan sistem, dan pengujian game *Duck Shooter*, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Fitur 2D yang Menarik dimiliki unity dimana canvas UI bisa menyamakan ukurannya pada setiap resolusi pada layar.
2. Membidik target duck sebanyak-banyaknya.

5.2 Saran

Ada beberapa saran yang diberikan untuk pengembangan game *Duck Shooter* kedepan, antara lain sebagai berikut:

1. pengembangan 3D pada pajejt ini.
2. Untuk pengembangan sistem pada masa mendatang lebih menarik jika karakter target bebek yang ada didalam duck shooter ini memakai AI.