

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT Superbtex adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang tekstil yang beralamat di Jalan Raya Banjaran Km 15,3. Hingga saat ini, PT Superbtex masih terus berkembang dan masih dapat bertahan dalam persaingan perusahaan tekstil lainnya. Saat ini PT Superbtex masih menggunakan pencatatan manual berupa kertas dan bantuan aplikasi Microsoft Excel mulai dari penerimaan order, pencatatan penjualan, pengiriman barang, pengecekan piutang, serta pembayaran.

Seiring banyaknya transaksi yang terus bertambah mengakibatkan proses bisnis menjadi terhambat dan berjalan dengan lambat. Hal tersebut dapat terjadi karena pencatatan order yang masih berbentuk kertas yang semakin lama menumpuk, sehingga karyawan sulit mencari data tertentu ketika dibutuhkan. PT Superbtex juga masih menggunakan excel dalam membuat list piutang sehingga mengakibatkan lambat nya pencarian data akibat data yang terlalu banyak dan seringkali terjadi keterlambatan pembayarankarena kurangnya pemantauan umur piutang yang sudah lebih dari umur yang ditentukan kontrak dari setiap penjualan barang.

Setelah menganalisa masalah tersebut, maka akan dibuat sebuah aplikasi berbasis desktop yang membantu proses transaksi dan mengolah data pemesanan, produksi, pengiriman, pembayaran serta dilengkapi dengan laporan penjualan, produksi, piutang, dan *aging schedule*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, berikut rumusan masalah yang akan di pecahkan dan dijawab, yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu proses kelancaran penjualan pada PT Superbtex ?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu meningkatkan pemantauan piutang PT Superbtex ?

3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menghasilkan laporan yang dibutuhkan PT Superbtex?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berikut tujuan dari pembahasan :

1. Membuat aplikasi untuk mengelola data penjualan menggunakan aplikasi berbasis desktop dengan bahasa pemrograman java.
2. Membuat aplikasi yang menyediakan data umur piutang.
3. Membuat aplikasi yang menyediakan laporan produksi, penjualan, piutang yang belum tertagih, dan laporan aging schedule.

1.4 Ruang Lingkup

Berikut batasan ruang lingkup permasalahan yang akan dibahas, yaitu sebagai berikut :

1.4.1 Ruang Lingkup Software

Ruang lingkup yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini antara lain adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows 7 atau Windows 8
2. XAMPP
3. MySQL(PhpMyAdmin)
4. Bahasa Scripting : Java

1.4.2 Ruang Lingkup Hardware

1. Processor Intel dengan kecepatan 1 Ghz (32bit atau 64bit).
2. RAM 2 GB.
3. Keyboard dan Mouse

1.4.3 Ruang Lingkup Aplikasi

Berikut batasan dari aplikasi :

1. Pengelolaan data hasil produksi
2. Pengelolaan data pemesanan

3. Pengelolaan data pengiriman
4. Pengelolaan data pembayaran
5. Pengelolaan data piutang
6. Laporan produksi, penjualan, laporan piutang yang belum tertagih, dan laporan *aging schedule*.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini diperoleh dari :

1. Primer

Data diperoleh dari dokumen serta wawancara karyawan PT. Superbtex secara langsung.

2. Sekunder

Data diperoleh dari buku, internet, dan sumber lainnya yang mendukung data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian dari penyusunan laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I. Pendahuluan

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian Laporan Tugas Akhir.

BAB II. Kajian Teori

Bab ini berisi tentang penjelasan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan sistem dan mendukung pembuatan sistem yang ada

BAB III. Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini berisi tentang penjelasan analisis suatu keadaan, kebutuhan sistem, perancangan sistem, UML, ERD, dan gambaran arsitektur sistem.

BAB IV. Hasil Penelitian

Bab ini berisi tentang penjelasan perancangan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai

realisasi fungsionalitas dan User Interface Design yang sudah dibuat.

BAB V. Pengujian

Bab ini berisi tentang penjelasan rencana pengujian sistem.

BAB VI. Simpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat.

