

ABSTRAK

Sebuah sistem yang baik akan menunjang proses bisnis yang ada didalam sebuah perusahaan atau organisasi menjadi lebih maksimal kinerjanya, sama hal nya dengan toko kue Win Cake yang berasal dari *home industry*, yang akan membuat sebuah toko di beberapa waktu kedepannya yang membutuhkan sebuah sistem secara terkomputerisasi, maka dari itu perancangan program *web-based* dengan penelitian yang berjudul “Sistem Informasi Pemesanan dan Inventori pada Toko Kue Win Cake” yang digunakan untuk melakukan pencatatan pesanan kue dari para pelanggan dengan terstruktur dan mengolah data inventori secara *real time*. Berikut dengan laporan keuangan berdasarkan periode.

Kata kunci: aplikasi , web-based , pencatatan pesanan , inventori, pelaporan.



ABSTRACT

A good system will support business processes in a company or organization becomes have more maximum performance, the same thing with the pastry shop Win Cake coming from home industry, which will have a store at the future coming that requires a system of technology information support, then from the design of a web-based program with a study entitled "Sistem Informasi Pemesanan dan Inventori pada Toko Kue Win Cake" which is used to record cake orders from customers with a structured and process inventory data in real time. Following the financial statements based on the period.

Key Words : application , web-based, record orders, inventory,report



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xviii
DAFTAR ISTILAH	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	20
1.1 Latar Belakang	20
1.2 Rumusan Masalah	21
1.3 Tujuan Pembahasan	21
1.4 Ruang Lingkup.....	21
1.5 Sumber Data.....	21
1.6 Sistematika Penyajian	22
BAB 2 KAJIAN TEORI	23
2.1 Pengertian Bisnis.....	23
2.2 Bisnis Bidang Kuliner	24
2.3 Pengertian Promosi	24
2.4 Aplikasi Komputer	25
2.5 Pengertian Aplikasi Berbasis Web.....	25

2.6 Pengertian Teknologi Informasi.....	25
2.7 Bahasa HTML	26
2.8 Pengertian Database	26
2.9 Pendokumentasian.....	27
2.10 Pengertian PHP	28
2.11 Fungsi PHP dalam Pemograman Web	28
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	30
3.1 Proses Bisnis	30
3.1.1 Proses Bisnis Order Baru	30
3.1.2 Proses Bisnis Pengambilan Kue.....	32
3.1.3 Proses Bisnis Pengadaan Barang	34
3.1.4 Proses Bisnis Promosi Ulang Tahun.....	36
3.2 Analisis Basis Data	38
3.2.1 Entity Relationship Diagram.....	38
3.2.2 Skema Database Diagram	39
3.2.3 <i>ER to Table</i>	40
3.2.3.1 <i>ER to Table Customer</i>	40
3.2.3.2 <i>ER to Table Order Kue Ulang Tahun</i>	41
3.2.3.3 <i>ER to Table Order Kue Kering</i>	42
3.2.3.4 <i>ER to Table Order Cup Cake</i>	43
3.2.3.5 <i>ER to Table Harga Kue Ulang Tahun</i>	44
3.2.3.6 <i>ER to Table Harga Kue Kering</i>	44
3.2.3.7 <i>ER to Table Harga Cup Cake</i>	44
3.2.3.8 <i>ER to Table Gudang</i>	45
3.2.3.9 <i>ER to Table Gudang Masuk</i>	45
3.2.3.10 <i>ER to Table Gudang Keluar</i>	46

3.2.3.11 ER to Table Transaksi.....	46
3.3 Analisis UML.....	47
3.3.1 Use Case.....	47
3.3.2 Activity Diagram.....	48
3.3.2.1 Activity Diagram Login	48
3.3.2.2 Activity Diagram Tambah Data Customer	49
3.3.2.3 Activity Diagram Edit Data Customer	50
3.3.2.4 Activity Diagram Hapus Data Customer	51
3.3.2.5 Activity Diagram Tambah Order Baru	52
3.3.2.6 Activity Diagram Pelunasan Order	53
3.3.2.7 Activity Diagram Setting Harga	55
3.3.2.8 Activity Diagram Tambah Data Barang	56
3.3.2.9 Activity Diagram Data Barang Masuk.....	57
3.3.2.10 Activity Diagram Data Barang Keluar.....	58
3.3.2.11 Activity Diagram Melihat Laporan.....	59
3.3.3 Class Diagram	60
3.4 User Interface Program	61
3.4.1 User Interface Login	61
3.4.2 User Interface Modul Customer.....	62
3.4.3 Pemakaian Point untuk Mendapatkan Promosi	63
3.4.4 Promosi Hari Raya melalui E-mail	64
3.4.5 Promosi Kue Ulang Tahun.....	65
3.4.6 User Interface Untuk Membuat Order	66
3.4.6.1 Detail Order untuk Kue Ulang Tahun.....	67
3.4.6.2 Detail Order untuk Cup Cake.....	68
3.4.6.3 Detail Order untuk Kue Kering.....	69

3.4.7 User Interface Modul Gudang.....	70
3.4.8 User Interface Modul Transaksi.....	71
3.4.9 User Interface Catalog.....	73
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	74
4.1 Implementasi Login Page.....	74
4.2 Implementasi Menu Customer	74
4.2.1 Tambah Data Customer.....	75
4.2.2 Mesin Pencarian Data Customer	76
4.2.3 Mengubah Data Customer.....	77
4.2.4 Menghapus Data Customer	78
4.2.5 Mengirim Email Promosi.....	78
4.3 Implementasi Menu Order List.....	79
4.3.1 Order Kue Ulang Tahun.....	79
4.3.2 Order Kue Kering.....	80
4.3.3 Order Cup Cake.....	82
4.3.4 View Order List.....	84
4.3.5 Print Struk Order	86
4.4 Implementasi Menu Transaksi	87
4.5 Implementasi Menu Gudang.....	89
4.6 Implementasi Menu Laporan Keuangan	92
BAB 5 PENGUJIAN	93
5.1 Pengujian Black Box Halaman Login.....	93
5.2 Pengujian Black Box Halaman Customer.....	93
5.3 Pengujian Black Box Halaman Order Kue Ulang Tahun	94
5.4 Pengujian Black Box Halaman Order Cup Cake	94
5.5 Pengujian Black Box Halaman Order Kue Kering	95

5.6 Pengujian Black Box Halaman Gudang Barang Masuk	96
5.7 Pengujian Black Box Halaman Gudang Barang Keluar	96
5.8 Pengujian Black Box Halaman Transaksi Kue	97
6.1 Simpulan	98
6.2 Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA	99



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3-1 Flowchart Proses Bisnis Pemesanan Kue	31
Gambar 3-2 Flowchart Proses Bisnis Pengambilan Kue	33
Gambar 3-3 Flowchart Proses Bisnis Pengadaan Bahan Baku.....	35
Gambar 3-4 Flowchart Proses Bisnis Promosi Ulang Tahun.....	37
Gambar 3-5 Entity Relationship Diagram	38
Gambar 3-6 Skema Database Diagram	39
Gambar 3-7 Activity Diagram Login.....	48
Gambar 3-8 Activity Diagram Tambah Data Customer	49
Gambar 3-9 Activity Diagram Edit Data Customer.....	50
Gambar 3-10 Activity Diagram Hapus Data Customer	51
Gambar 3-11 Activity Diagram Tambah Order Baru	52
Gambar 3-12 Activity Diagram Pelunasan Order	53
Gambar 3-13 Activity Diagram Setting Harga	55
Gambar 3-14 Activity Diagram Tambah Data Barang	56
Gambar 3-15 Activity Diagram Barang Masuk.....	57
Gambar 3-16 Activity Diagram Barang Keluar	58
Gambar 3-17 Activity Diagram Laporan	59
Gambar 3-18 Class Diagram.....	60
Gambar 3-19 User Interface Login	61
Gambar 3-20 User Interface Modul Customer.....	62
Gambar 3-21 User Interface Pemakaian Point Pelanggan	63
Gambar 3-22 Promosi Email Hari Raya	64
Gambar 3-23 Promosi Hari Ulang Tahun	65
Gambar 3-24 User Interface untuk Membuat Order	66
Gambar 3-25 Detail Order untuk Kue Ulang Tahun.....	67
Gambar 3-26 Detail Order untuk Cup Cake	68
Gambar 3-27 Detail Order untuk Kue Kering.....	69
Gambar 3-28 User Interface Modul Gudang	70
Gambar 3-29 User Interface Modul Transaksi.....	71
Gambar 3-30 User Interface Laporan Keuangan	72

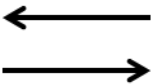
Gambar 3-31 User Interface Catalog	73
Gambar 4-1 Login Page	74
Gambar 4-2 Menu Customer.....	75
Gambar 4-3 List Data Customer	76
Gambar 4-4 Hasil Pencarian Data Customer	77
Gambar 4-5 Halaman Edit Data Customer	77
Gambar 4-6 Notifikasi Delete Customer	78
Gambar 4-7 Kirim Email Promosi	78
Gambar 4-8 Halaman Order Kue Ulang Tahun	79
Gambar 4-9 Halaman Order Kue Ulang Tahun	79
Gambar 4-10 Menampilkan Harga Kue Ulang Tahun	80
Gambar 4-11 Halaman Order Kue Kering	80
Gambar 4-12 Halaman Order Kue Kering	81
Gambar 4-13 Hasil Perhitungan Harga Kue Kering	81
Gambar 4-14 Halaman Order Cup Cake.....	82
Gambar 4-15 Halaman Order Cup Cake.....	82
Gambar 4-16 Hasil Perhitungan Harga Cup Cake	83
Gambar 4-17 Halaman View Order List.....	84
Gambar 4-18 View Order Kue Ulang Tahun	84
Gambar 4-19 View Order Kue Kering.....	85
Gambar 4-20 View Order Cup Cake.....	85
Gambar 4-21 Mencetak Struk Order.....	86
Gambar 4-22 Halaman Pelunasan Order.....	87
Gambar 4-23 Point Customer Tidak Mencukupi.....	87
Gambar 4-24 Point Customer Cukup untuk Diskon	88
Gambar 4-25 Transaksi Gagal Karena Status Sudah Lunas	88
Gambar 4-26 Halaman Menu Gudang	89
Gambar 4-27 Master Data Gudang	89
Gambar 4-28 Halaman Barang Masuk.....	90
Gambar 4-29 Halaman Barang Keluar.....	90
Gambar 4-30 Laporan Transaksi Barang Masuk	91
Gambar 4-31 Laporan Transaksi Barang Keluar	91

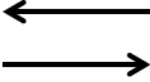


DAFTAR TABEL

Tabel 3-1 Tabel tb_customer	40
Tabel 3-2 Tabel tb_order_kut.....	41
Tabel 3-3 Tabel tb_order_kk.....	42
Tabel 3-4 Tabel tb_order_cc	43
Tabel 3-5 Tabel harga_kut	44
Tabel 3-6 Tabel harga_kk	44
Tabel 3-7 Tabel harga_cc.....	44
Tabel 3-8 Tabel tb_gudang	45
Tabel 3-9 Tabel tb_gudangmasuk.....	45
Tabel 3-10 Tabel tb_gudangkeluar	46
Tabel 3-11 Tabel tb_transaksi.....	46
Tabel 5-1 Pengujian Halaman Login	93
Tabel 5-2 Pengujian Halaman Customer	93
Tabel 5-3 Pengujian Halaman Order Kue Ulang Tahun.....	94
Tabel 5-4 Pengujian Halaman Order Cup Cake.....	94
Tabel 5-5 Pengujian Halaman Order Kue Kering.....	95
Tabel 5-6 Pengujian Halaman Gudang Barang Masuk.....	96
Tabel 5-7 Pengujian Halaman Barang Keluar	96
Tabel 5-8 Pengujian Halaman Transaksi Kue.....	97

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Flow Direcion Symbol	Simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara symbol yang satu dengan symbol yang lain. Simbol ini juga disebut connecting line.
		Terminator Symbol	Simbol untuk mewakili permulaan (start) dan akhir (stop) dari suatu kegiatan.
		Processing Symbol	Simbol yang menunjukkan sebuah proses pengolahan yang dijalankan tidak manual.
		Manual Operation	Simbol yang menunjukkan sebuah proses pengolahan yang dijalankan manual oleh manusia.
		Manual input	Simbol untuk penginputan data secara manual pada saat memproses, contohnya melalui keyboard
		Decision	Dokumen yang merupakan input atau output
ERD		Entitas	Mewakilkan entitas yang akan disimpan ke dalam database
		Attribute	Data apa saja yang ada didalam table
Jenis	Notasi/ Lambang	Nama	Arti

		Relasi	Penghubung antar entitas di dalam database
		Kardinalitas	Mewakili hubungan yang terjadi antara entitas satu dengan yang lain
Use Case		Actor	Orang proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat.
		Use Case	Fungsional yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit dan aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawal frase nama <i>use case</i>
		Asosiasi	Komunikasi Antara aktor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan aktor
		Generalisasi	Hubungan generalisasi dan sepesialis (umum-khusus) Antara dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang umum dari lainnya.
		Menggunakan/ Include/ uses	Relasi use case tambahan ke sebuah use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan use case ini.

Referensi: Arti dan Notasi Lambang [1]

DAFTAR SINGKATAN

ERD	Entity Relationship Diagram
DFD	Data Flow Diagram
UML	Unified Modelling Language



DAFTAR ISTILAH

Order	Aktifitas pemesanan yang akan masuk kedalam database aplikasi
Order List	Daftar pesanan yang sudah disimpan kedalam database
PHP	Bahasa pemrograman berbasis web
Page	Halaman Website
Black box	Kegiatan untuk pengujian nilai yang salah ke formulir website yang dituju
Alert	Pesan yang diberikan kepada user bahwa ada kesalahan atau informasi terkait data yang disimpan
Form	Beberapa kolom yang disediakan oleh sistem untuk penginputan data ke dalam sistem
User	Pengguna sistem yang mempunyai hak akses

