

# BAB 1 PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi dari waktu ke waktu semakin cepat berkembang dan semakin banyak digunakan untuk menunjang proses kerja dan dapat membantu untuk memudahkan penyelesaian masalah yang timbul karena sumber daya manusia dengan pengambilan keputusan serta kebutuhan akan data dan informasi yang kurang baik. Teknologi informasi memberi kemudahan bagi penggunanya untuk mengolah data dan informasi. Teknologi informasi juga membantu dalam penyelesaian pengambilan keputusan maupun masalah yang timbul karena adanya resiko kerusakan data dan informasi yang akan diolah.

Toko XYZ adalah salah satu toko yang masih melakukan pendataan secara manual sehingga sering terjadi masalah karena kesalahan pengolahan data dan informasi. Proses pengambilan keputusan untuk memilih *supplier* dan pencatatan data manual seperti data penjualan barang, data pembelian barang, data inventori barang, laporan penjualan dan pembelian barang serta data karyawan kurang efisien dimana ketika proses-proses tersebut berlangsung, terjadi kesulitan mengelola data karena kerusakan data, kehilangan data dan kurang lengkapnya data.

Berdasarkan pada masalah yang dihadapi, maka akan dirancang sebuah aplikasi berbasis desktop dengan fitur-fitur yang berguna untuk membantu toko XYZ dalam proses pengambilan keputusan pemilihan *supplier* dan pencatatan data penjualan barang, data pembelian barang, data *inventory* barang, laporan penjualan dan pembelian barang serta data karyawan sehingga meminimalisir terjadinya kesalahan yang terjadi karena pendataan secara manual.

## 1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang didapat berdasarkan latar belakang masalah yang ada, adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi *desktop* yang dapat mengolah data penjualan barang, data pembelian barang, data *inventory* barang, laporan penjualan dan pembelian barang serta data karyawan?

2. Bagaimana membuat aplikasi *desktop* yang dapat membantu untuk memilih *supplier*?

### 1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari pembahasan ini adalah:

1. Merancang formulir yang dapat diisi oleh pihak toko XYZ untuk menyimpan data penjualan barang, data pembelian barang, data *inventory* barang, laporan penjualan dan pembelian barang serta data karyawan.
2. Merancang program dengan menggunakan metode AHP untuk penilaian *supplier*,

### 1.4 Ruang Lingkup Kajian

- Adapun ruang lingkup software dari aplikasi ini adalah:
  1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7 SP 1
  2. Sistem Basis Data : SQL Server
  3. Bahasa Pemrograman : C#
  4. Editor pemrograman : Visual Studio
- Adapun ruang lingkup hardware dalam aplikasi ini adalah:
  1. Processor intel dual core
  2. Memory RAM 512 MB
  3. Harddisk 1 GB
  4. Keyboard + Mouse
- Ruang lingkup aplikasi meliputi:
  1. Pengguna dari sistem adalah administrator, karyawan dan pemilik sebagai super administrator.
  2. Menangani data penjualan barang, data pembelian barang, data *inventory* barang, laporan penjualan, retur pembelian barang data karyawan.
  3. Menangani penilaian untuk *supplier*.

4. Mengelola data penjualan barang, data pembelian barang, data *inventory* barang, laporan penjualan dan pembelian barang serta data karyawan.
5. Menangani pengelolaan data yang relevan terkait data penjualan barang, data pembelian barang, data *inventory* barang, laporan penjualan dan pembelian barang serta data karyawan.

### 1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan laporan ini adalah:

1. Data primer

Data primer yang digunakan berasal dari data yang didapat dari observasi langsung ke salah satu toko jam tangan di Bandung.

2. Data sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh baik dari buu, artikel, jurnal, internet maupun proses pembelajaran di Universitas Kristen Maranatha dan pembelajaran di luar.

### 1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian yang digunakan dalam laporan ini adalah sebagai berikut:

#### BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian.

#### BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang digunakan dan berhubungan dalam penyelesaian proyek seminar tugas akhir.

### BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai rancangan aplikasi yang meliputi proses bisnis, *Entity Relationship Diagram*, *UML*, *User Interface Design*.

### BAB 4 IMPLEMENTASI

Bab ini berisi modul-modul yang digunakan pada aplikasi Sistem Informasi Toko XYZ dengan AHP, serta hubungan antar modul.

### BAB 5 PENGUJIAN

Bab ini berisi laporan mengenai pengujian terhadap aplikasi Sistem Informasi Toko XYZ dengan AHP yang telah diselesaikan.

### BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan aplikasi yang telah diselesaikan serta evaluasi yang dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi ke tahap selanjutnya.

