

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Toko Nyan merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan makanan dan minuman. Perusahaan tersebut telah menggunakan metode penjualan yang hanya menjual barang dan menjadi subdistributor dari beberapa produk yang dijual. Subdistributor adalah perusahaan yang mengambil produk dari distributor dan mendistribusikannya kembali kepada perusahaan yang tidak terjangkau oleh distributor dalam penyebaran barang yang dijual.

Sebagai subdistributor Toko Nyan mendapatkan keuntungan dari harga yang lebih murah sehingga dapat menjual barang kepada toko lain. Toko Nyan menjual barang-barangnya secara grosir ataupun mengecer. Perhitungan pembelian, penjualan, dan pengecekan stok barang menjadi kendala yang dialami Toko Nyan karena semua masih menyimpan data berupa kertas bon.

Seluruh pencatatan masih manual memakai dokumen kertas yang menyulitkan dalam keseluruhan proses penjualan ini. Selain itu pencatatan penjualan dari pelanggan di luar kota masih secara manual yang telah didistribusikan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka didefinisikan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi pembelian, stok barang, dan penjualan yang terjadi di Toko Nyan?
2. Bagaimana membuat aplikasi untuk proses penjualan barang untuk pelanggan luar kota serta masukan ongkos kirim barang?
3. Bagaimana membuat aplikasi untuk membuat laporan yang diperlukan oleh perusahaan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang didapat, maka tujuan pembahasannya adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi pembelian, stok barang, dan penjualan yang terjadi di Toko Nyan
2. Membuat aplikasi untuk proses penjualan barang untuk pelanggan luar kota serta masukan ongkos kirim barang
3. Membuat aplikasi untuk membuat laporan yang diperlukan oleh perusahaan

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup dalam pembuatan aplikasi ini, yaitu:

- Perangkat keras
Perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini mempunyai spesifikasi minimum processor Pentium Core to Duo atau setara, RAM 2GB dan Hardisk 160GB.
- Perangkat lunak
Pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman C# dengan .net Framework 4.0 serta basis data SQL server 2008 R2 dan dibuat menggunakan visual studio 2010.
- Batasan dalam pembuatan aplikasi :
 - Pengguna aplikasi terdiri dari admin toko
 - Pembelian, stok barang, dan penjualan
 - Mencatat stok barang yang sudah didistribusikan ke gudang di daerah sesuai pesanan yang kemudian akan dikirim ke pelanggan
 - Perhitungan proses penjualan barang untuk pelanggan luar kota serta masukan ongkos kirim barang
 - Pembuatan laporan data supplier, laporan pembelian, laporan stok barang, laporan penjualan, laporan data pelanggan, laporan penjualan luar kota, dan laporan lain yang dibutuhkan oleh Toko Nyan

1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir dikumpulkan dari sumber-sumber berikut :

1. Data-data yang diperlukan dari Toko Nyan dalam pembuatan aplikasi.
2. Studi Pustaka yang dilakukan dalam penyusunan laporan tugas akhir.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian yang digunakan dalam laporan penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai dasar-dasar teori yang digunakan dalam menyusun laporan Tugas Akhir.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai analisis dan perancangan system yang dibuat antara lain : Flowchart, Entity Relationship Diagram, Use Case, Activity Diagram, User Interface.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai kumpulan screenshot dari aplikasi dan penjelasan setiap fungsi.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai pengujian yang telah dilakukan pada aplikasi serta hasil-hasilnya.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai simpulan dan saran dari laporan tugas akhir.