

ABSTRAK

Pembuatan laporan ini bertujuan untuk membantu Toko Nyan dalam menata data dengan sistem pembelian dan penjualan. Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis merumuskan masalah seperti, bagaimana membuat aplikasi pembelian, stok barang, dan penjualan yang terjadi di Toko Nyan, bagaimana membuat aplikasi untuk proses pemesanan barang dan mencatat stok barang yang sudah disiapkan untuk didistribusikan, bagaimana membuat aplikasi untuk membuat laporan yang diperlukan oleh perusahaan. Setelah melihat masalah tersebut, penulis menyimpulkan tujuan dari pembuatan laporan adalah untuk pembelian, stok barang, dan penjualan yang terjadi di Toko Nyan, penjualan untuk proses pemesanan barang dan mencatat stok barang yang sudah disiapkan untuk didistribusikan, membuat laporan yang diperlukan oleh perusahaan. Data-data yang dibutuhkan akan didapatkan dari studi kepustakaan, observasi ke objek penelitian, dan wawancara kepada pihak-pihak yang bersangkutan. Analisis dari data-data tersebut menghasilkan aplikasi sesuai yang diharapkan oleh penulis dimana aplikasi tersebut dapat memberikan pendataan yang baik untuk perusahaan. Pada akhirnya dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang sudah dibuat dapat menyelesaikan masalah yang ada pada awalnya.

Kata kunci : Toko Nyan, pembelian, penjualan, stok barang



ABSTRACT

Making this report aims to assist in managing the data Nyan Store with the purchase and sale system. Based on this background, the authors formulate such problems, how to make app purchasing, inventory, and sales that occurred in Stores Nyan, how to make applications for the process of ordering goods and record stocks of goods that have been prepared for distribution, how to make an application to create reports required by the company. After looking at the problem, the authors conclude the purpose of making the report is to purchase, inventory, and sales that occurred in the shop Nyan, sales to the process of ordering goods and record stocks of goods that have been prepared for distribution, create reports required by the company's data required will be obtained from literature study, observation to the object of research and interviews to the parties concerned. Analysis of these data resulted in the application as expected by the author where the application can provide data collection is good for the company. In the end can be concluded that the application has been made to solve the problem that exist in the beginning.

keyword : Nyan Store, purchasing, sales, inventory



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	Error! Bookmark not defined.
PRAKATA.....	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xiii
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian.....	2
1.5 Sumber Data.....	3
1.6 Sistematika Penyajian	3
BAB 2. KAJIAN TEORI	4
2.1 Sistem Informasi	4
2.1.1 Penjualan.....	4
2.2 Flowchart.....	4
2.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	5
2.3.1 Entitas Dan Atribut	5
2.4 Unified Modeling Language (UML).....	7
2.4.1 Use Case.....	7
2.4.2 Activity Diagram.....	9
2.4.3 Class Diagram	10
2.5 Bahasa Pemrograman C#.....	11
2.5.1 Store Procedure	13

2.5.2	<i>View</i>	14
2.6	<i>Structured Query Language(SQL)</i>	14
2.7	<i>BlackBox</i>	15
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	16
3.1	Profil Perusahaan	16
3.2	Proses Bisnis	16
3.2.1	Proses Bisnis Pembelian	16
3.2.2	Proses Bisnis Penjualan.....	17
3.2.3	Proses Bisnis Penjualan dan Laporan	19
3.3	Entity Relationship Diagram (ERD)	20
3.4	Transformasi dari Entity Relationship Diagram (ERD) ke dalam Tabel ...	21
3.4.1	Tabel User	21
3.4.2	Tabel Supplier	21
3.4.3	Tabel Customer	22
3.4.4	Tabel Kategori.....	22
3.4.5	Tabel Jenis.....	22
3.4.6	Tabel Barang	23
3.4.7	Tabel Pembelian.....	23
3.4.8	Tabel Detail Pembelian	24
3.4.9	Tabel Penjualan.....	24
3.4.10	Tabel Detail Penjualan	25
3.4.11	Tabel Penjualan Luar Kota.....	25
3.5	Class Diagram	26
3.6	Desain Antar Muka Pengguna	26
3.6.1	Rancangan Log In	26
3.6.2	Rancangan Form Utama.....	27
3.6.3	Rancangan Pengguna Baru	27
3.6.4	Rancangan Supplier	28
3.6.5	Rancangan Customer	28
3.6.6	Rancangan Barang	29
3.6.7	Rancangan Pembelian	30
3.6.8	Rancangan Penjualan	31

3.6.9	Rancangan Penjualan Luar Kota	32
3.7	Use Case	33
3.7.1	Usecase Utama	33
3.7.2	Usecase Supplier	34
3.7.3	Usecase Customer	34
3.7.4	Usecase Pembelian	35
3.7.5	Usecase Penjualan	35
3.8	Activity Diagram	36
3.8.1	Activity Log In	36
3.8.2	Activity Ubah Password	37
3.8.3	Activity Tambah Supplier	38
3.8.4	Activity Ubah Supplier	39
3.8.5	Activity Tambah Pembelian	40
3.8.6	Activity Tambah Penjualan	41
3.8.7	Activity Tambah Customer	42
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	43
4.1	Log In	43
4.2	User Baru	43
4.3	Supplier	43
4.4	Kategori	44
4.5	Jenis	44
4.6	Barang	45
4.7	Customer	45
4.8	Pembelian	46
4.9	Lihat Pembelian	46
4.10	Penjualan	47
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	48
5.1	Blackbox Testing	48
5.1.1	Pengujian Supplier	48
5.1.2	Pengujian Customer	48
5.1.3	Pengujian Barang	49
5.1.4	Pengujian Log In	50

5.1.5	Pengujian Pembelian.....	50
5.1.6	Pengujian Penjualan.....	51
BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN.....	52
6.1	Simpulan	52
6.2	Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA		53



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Agregasi	6
Gambar 2.2. Satu ke Satu (One to One).....	6
Gambar 2.3. Satu ke Banyak (<i>One to Many</i>)	6
Gambar 2.4. Banyak ke Satu (<i>Many to One</i>)	7
Gambar 2.5. Banyak ke Banyak (<i>Many to Many</i>).....	7
Gambar 2.6 <i>UseCase</i> Menggunakan <i>Include</i>	8
Gambar 2.7 <i>UseCase</i> Dengan <i>Extend</i>	9
Gambar 2.8 <i>Use Case</i> dengan relasi	9
Gambar 2.9 <i>Class Diagram</i> Buku.....	11
Gambar 2.10 Komposisi.....	11
Gambar 2.11 Agregasi	11
Gambar 3.1 Proses Bisnis Pembelian.....	17
Gambar 3.2 Proses Bisnis Penjualan di toko	18
Gambar 3.3 Proses Bisnis Penjualan dan Laporan.....	19
Gambar 3.4 Entity Relationship Diagram.....	20
Gambar 3.5 Class Diagram	26
Gambar 3.6 Rancangan Log In	26
Gambar 3.7 Rancangan Form utama.....	27
Gambar 3.8 Rancangan Pengguna Baru.....	27
Gambar 3.9 Rancangan Supplier.....	28
Gambar 3.10 Rancangan Customer.....	28
Gambar 3.11 Rancangan Barang.....	29
Gambar 3.12 Rancangan Pembelian	30
Gambar 3.13 Rancangan Penjualan	31
Gambar 3.14 Rancangan Penjualan Luar Kota	32
Gambar 3.15 Usecase Utama	33
Gambar 3.16 Usecase Suplier	34
Gambar 3.17 Usecase Customer	34
Gambar 3.18 Usecase Pembelian.....	35
Gambar 3.19 Usecase Penjualan.....	35

Gambar 3.20 Activity Log In	36
Gambar 3.21 Activity Ubah Password.....	37
Gambar 3.22 Activity Tambah Supplier	38
Gambar 3.23 Activity Ubah Supplier.....	39
Gambar 3.24 Activity Tambah Pembelian.....	40
Gambar 3.25 Activity Tambah Penjualan.....	41
Gambar 3.26 Activity Tambah Customer	42
Gambar 4.1 Log In	43
Gambar 4.2 User Baru.....	43
Gambar 4.3 Supplier	44
Gambar 4.4 Kategori.....	44
Gambar 4.5 Jenis.....	45
Gambar 4.6 Barang	45
Gambar 4.7 Customer	46
Gambar 4.8 Pembelian.....	46
Gambar 4.9 Lihat Pembelian.....	47
Gambar 4.10 Penjualan	47

DAFTAR TABEL

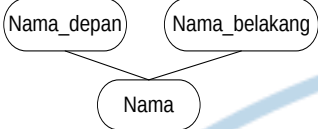
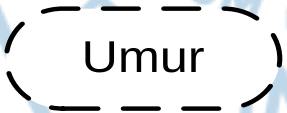
Tabel 3.1 Rincian User.....	21
Tabel 3.2 Rincian Supplier.....	21
Tabel 3.3 Rincian Customer.....	22
Tabel 3.4 Rincian Kategori	22
Tabel 3.5 Rincian Jenis	22
Tabel 3.6 Rincian Barang.....	23
Tabel 3.7 Rincian Pembelian	23
Tabel 3.8 Rincian Detail Pembelian.....	24
Tabel 3.9 Rincian Penjualan	24
Tabel 3.10 Rincian Detail Penjualan.....	25
Tabel 3.11 Rincian Penjualan Luar Kota.....	25
Tabel 5.1 Pengujian Supplier	48
Tabel 5.2 Pengujian Customer	49
Tabel 5.3 Pengujian Barang	50
Tabel 5.4 Pengujian Log In.....	50
Tabel 5.5 Pengujian Pembelian.....	50
Tabel 5.6 Pengujian Penjualan.....	51

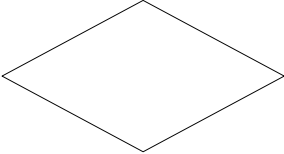
DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A. - Data Penulis.....	54
---------------------------------	----



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Entity Relationship Diagram		Atribut Sederhana (<i>Simple Attribute</i>)	atribut atomik yang tidak dapat dipilih lagi.
Entity Relationship Diagram		Atribut komposit (<i>Composite Attribute</i>)	atribut yang masih dapat diuraikan lagi menjadi sub-sub atribut yang masing-masing memiliki makna.
Entity Relationship Diagram		Atribut bernilai tunggal (<i>Single-Value Attribute</i>)	atribut-atribut yang memiliki paling banyak satu nilai untuk setiap baris data.
Entity Relationship Diagram		Atribut bernilai banyak (<i>Multivalued Attribute</i>)	atribut-atribut yang dapat anda isi dengan lebih dari satu nilai, tetapi jenisnya sama
Entity Relationship Diagram		Atribut turunan	atribut yang nilai nilainya diperoleh dari pengolahan atau dapat diturunkan dari atribut atau tabel lain yang berhubungan

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Entity Relationship Diagram		Relasi	Perekat yang menyatukan komponen-komponen yang berbeda dalam diagram ER. Secara intuitif dapat dikatakan bahwa relasi merupakan asosiasi dari satu atau lebih entitas yang bermakna bagi organisasi/perusahaan
Use Case		use case	potongan yang berbeda fungsi untuk sistem, komponen atau bahkan sebuah <i>class</i> . Di setiap <i>use case</i> harus memiliki nama yang biasanya beberapa kata yang menggambarkan suatu fungsi yang diperlukan,
Use Case		Aktor	pengguna yang berhubungan langsung / berinteraksi dengan sistem.

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Use Case		System boundaries	digunakan untuk membatasi usecase yang berhubungan dengan sistem
Use Case			Digunakan untuk menghubungkan aktor yang melakukan kegiatan ke dalam system
Activity Diagram		Simpul awal (Initial Node)	titik awal dari diagram. Node awal tidak diperlukan meskipun tidak membuatnya lebih mudah untuk membaca diagram.
Activity Diagram		Kegiatan akhir simpul (Activity final node). Lingkaran diisi dengan perbatasan adalah	titik akhir. Sebuah activity diagram dapat memiliki node aktivitas nol atau lebih akhir.
Activity Diagram		Action State	Persegi panjang bulat yang merepresentasikan aktivitas yang terjadi.

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Activity Diagram		Keputusan (<i>Decision</i>).	Sebuah berlian dengan satu aliran yang masuk dan meninggalkan beberapa. Mengalir meninggalkan mencakup kondisi meskipun beberapa pemodel tidak akan menunjukkan kondisi jika sudah jelas.
Activity Diagram		Panah Aliran.	Tanda panah pada diagram.

Entity Relationship Diagram : [1]

Usecase, Activity Diagram : [2]