

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi sudah berkembang dengan cepat. Berbagai macam-macam teknologi dan ide-ide baru bermuculan di dalam dunia ini. Dengan berkembangnya dan kemajuan teknologi informasi saat ini maka akan diciptakan suatu sistem informasi yang terkomputerisasi yang lebih cepat, akurat dan tepat waktu dalam memberikan suatu informasi kepada pengguna. Ketersediaan informasi yang cepat dan tepat waktu mempunyai peran yang sangat penting dalam suatu pengelolaan kegiatan dalam organisasi, seperti halnya gereja.

Awal mula Gereja GKPB Fajar Pengharapan satelit mahasiswa Bandung dari sebuah komunitas kecil yang terdiri dari 15 jiwa anak muda yang mempunyai jiwa besar untuk merintis sebuah ibadah mahasiswa yang ada di GKPB Fajar Pengharapan Bandung. Gereja GKPB Fajar Pengharapan Satelit Mahasiswa Bandung ini berdiri sejak tahun 2003 tepatnya di bulan April 2003, yang dipegang oleh Jefri Kadang (Koordinator Department Mahasiswa GKPB Bandung).

Di dalam organisasi ini ada dua macam kegiatan yaitu kegiatan ibadah dan non ibadah. Kegiatan ibadah yaitu kegiatan yang dilakukan secara rutinitas setiap minggunya, dan di dalam ibadah ini ada namanya team pujian penyembahan dan lain-lain. Sedangkan kegiatan non ibadah seperti kegiatan olahraga, dan pelayanan misi.

Saat ini Gereja GKPB Fajar Pengharapan satelit mahasiswa masih menggunakan sistem informasi secara manual. Dengan berjalannya perkembangan teknologi dan perkembangan dalam gereja ini, sistem yang digunakan adalah sistem yang secara manual tetapi sistem yang manual ini sudah tidak efektif lagi untuk menjawab kebutuhan gereja saat ini. Hal ini disebabkan ada peningkatan jumlah jemaat dan juga jumlah aktivitas yang dilakukan oleh gereja ini. Selain itu juga perkembangan teknologi yang semakin cepat dan pesat juga memberikan dampak positif dan peluang untuk segera mengubah sistem yang manual menjadi sistem yang terkomputerisasi. Dengan latar belakang ini maka Gereja GKPB Fajar Pengharapan Bandung Satelit Mahasiswa, saat ini mulai membutuhkan suatu sistem

informasi database terkomputerisasi agar mempermudah pihak gereja dalam pengelolaan informasi.

Dengan dirancangnya sistem informasi database diharapkan dapat memberikan manfaat bagi gereja dalam hal mempermudah pencarian data, selain itu juga dapat mempermudah dan mempercepat sistem absensi supaya tepat waktu dengan memberikan fitur sms gateway, pengelolaan kegiatan, pembuatan jadwal pelayanan, dan laporan keuangan supaya teratur dalam mengetahui dana event yang ada di dalam gereja GKPB Fajar Pengharapan. Database juga mempermudah gereja dalam mengeksplorasi data, baik data absensi maupun data pelayanan. Database juga dapat menyediakan informasi yang dibutuhkan gereja secara cepat, akurat dan tepat waktu. Informasi ini berguna untuk para pelayan, dan para pemimpin di dalam gereja dan pendeta.

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya, Gereja GKPB Fajar Pengharapan membutuhkan suatu sistem yang lebih efektif dan efisiensi, yang dapat mempermudah dalam proses, mengolah dan menyediakan informasi gereja secara tepat waktu dan akurat. Atas dasar masalah tersebut dirancang sistem informasi yang berbasis database untuk Gereja GKPB Fajar Pengharapan yang menggunakan bahasa pemograman PHP.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka didapatkan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana para jemaat mendapatkan informasi mengenai GKPB Fajar Pengharapan Bandung Satelit Mahasiswa?
2. Bagaimana mengatur absensi di GKPB Fajar Pengharapan Satelit Mahasiswa?
3. Bagaimana penyebaran jadwal pelayanan di GKPB Fajar Pengharapan Satelit Mahasiswa?
4. Bagaimana pengelolaan keuangan kegiatan di GKPB Fajar Pengharapan Satelit Mahasiswa?

1.3 Tujuan Pembahasan

Dalam pembuatan aplikasi ini memiliki beberapa tujuan:

1. Membuat website yang bisa membantu para jemaat atau mahasiswa mendapatkan informasi mengenai GKPB Fajar Pengharapan yang memiliki fitur – fitur berisi tentang informasi yang dibutuhkan para jemat.
2. Membuat fitur absensi agar lebih teratur dan tidak mengalami keterlambatan dalam waktu pengumpulan absensi dan memberikan fitur sms gateway.
3. Membuat fitur jadwal pelayanan agar lebih efisien dan praktis dalam melihat jadwal pelayanan.
4. Membuat laporan keuangan kegiatan agar bisa mengetahui budget pengeluaran kegiatan dan membandingkan budget setiap kegiatan yang ada.

1.4 Ruang Lingkup

Dalam Perancangan aplikasi *Website* ini memiliki ruang lingkup sebagai berikut:

1. Ruang Lingkup Software :
 - Sistem operasinya *Microsoft Windows 7 Professional 64 Bit*
 - Sistem Basis Data : *My SQL*
 - Bahasa pemograman : *PHP*
 - Editor Pemograman : *NeatBeans*
2. Ruang lingkup Hardware :
 - *Processor Inter core 2 Duo*
 - *Memory DDR 2GB*
 - *Hardisk 40GB*
 - *Keyboard*

Berikut antarmuka dengan pengguna yang diterapkan pada *website* GKPB:

1. Admin dapat melakukan:
 - a. Pengelolaan kegiatan/*event*, data foto kegiatan.
 - b. Pengelolaan *news* yang dibuat oleh gereja.

- c. Pengelolaan jemaat pada gereja dan pengguna *website* gereja.
 - d. Pengelolaan data absensi
 - e. Pengelolaan profil gereja seperti data: data visi dan misi, data tujuan, data *contact us*, dan ayat alkitab.
2. Jemaat umum yang mengakses *website* GKPB dapat melihat profil GKPB, kegiatan GKPB, *news* GKPB, melihat kegiatan yang akan dilaksanakan dan yang udah dilaksanakan, mendaftar sebagai jemaat GKPB.

Berikut ini perangkat keras yang digunakan oleh *user* ketika mengakses maupun melakukan pengembangan *website* GKPB :

- Komputer atau laptop dengan:
 - ✓ *processor* minimal intel *dual core*,
 - ✓ *RAM* minimal 512Mb,
 - ✓ *Memory* DDR 2GB,
 - ✓ *Harddisk* 40GB,
 - ✓ *VGA card* baik *onboard* maupun *eksternal*,
 - ✓ *monitor* untuk komputer,
 - ✓ *keyboard*,
 - ✓ *mouse*

Berikut perangkat lunak yang digunakan oleh admin ketika mengakses maupun melakukan penambahan *website* GKPB :

- *XAMPP* untuk *Windows* dengan versi yang berisi *Apache* dan *MySQL*.
- *Browser* seperti *Google Chrome*, *Opera*, *Internet Explorer*, *Mozilla*.
- Perangkat lunak *editor* untuk membuat *source code* seperti *Notepad*, *EditPlus3*, atau *Adobe Dreamweaver*, dan *NeatBeans*.

1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan makalah ini adalah:

- Data Primer

Data Primer merupakan data yang diperoleh melalui tanya jawab dengan Koordinator Mahasiswa GKPB Fajar Pengharapan Bandung

- Data Sekunder

Data Sekunder merupakan yang diperoleh melalui proses pembelajaran kuliah Pemograman Web Dasar, Pemograman Web Lanjut, Basis Data, Basis Data Lanjutan yang diajarkan oleh para dosen Universitas Kristen Maranatha, buku, artikel, dan melalui sumber – sumber lainnya dari internet agar data mendukung kekuatan dan kebenarnya.

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut adalah sistematika penyajian dalam laporan TA ini:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan pendahuluan dan garis besar dari latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dan mendukung dalam pembuatan aplikasi.

BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini digunakan untuk menjelaskan analisis dan juga perancangan aplikasi yang dibuat dalam bentuk Class diagram, Usecase, Activity diagram, Flowchart, ERD (Entity Relationship Diagram), UI (User Interface).

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan aplikasi yang dijalankan dan dipakai beserta dengan contoh tampilan pengoperasian aplikasi tersebut.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pembahasan dan pengujian aplikasi yang dibuat.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan kesimpulan dan saran pada aplikasi yang dibuat

