

ABSTRAK

Bidang teknologi informasi khususnya bidang sistem informasi semakin banyak dimanfaatkan dalam kegiatan operasional di perusahaan agar lebih efisien dan efektif. Oleh karena itu, penggunaan sistem operasi tersebut akan digunakan untuk kegiatan operasional di Toko Bangkok Toys dalam proses penjualan, pembelian perusahaan, tracking serta email konfirmasi. Dengan sistem informasi tersebut, kegiatan operasional perusahaan yang dilakukan secara manual diubah ke dalam sistem komputer yang dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas perusahaan. Pengimplementasian sistem informasi ini dilakukan dengan basis *desktop application*. Sistem *Database* dalam aplikasi ini menggunakan Microsoft SQL Server 2008 dan bahasa pemrograman C# untuk *scripting* dengan Visual Studio .NET 2010 sebagai *editor* pemrograman.

Kata Kunci: Penjualan, Pembelian, Persediaan



ABSTRACT

The field of information technology especially in the field of information systems use in the more operations in the company to more efficiently and effectively. Therefore, the use of the operating system will be used for all operations at Bangkok Toys Store in the sales process, the company purchases tracking and email confirmation. With this information the system, all the company's operations were previously done manually will be transformed into a computer system that is expected to improve the efficiency and effectiveness of the company. Implementation of information systems is done on the basis of the desktop application. Database System in this application using Microsoft SQL Server 2008 and C # programming language for scripting with Visual Studio. NET 2010 as a programming editor.

Keywords: sales, buys, stocks



DAFTAR ISI

Prakata.....	ii
ABSTRAK.....	ix
ABSTRACT	x
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian.....	2
1.5 Sumber Data	3
1.6 Sistematika Penyajian	3
BAB 2. KAJIAN TEORI.....	5
2.1 Penjualan	5
2.2 Pembelian	5
2.3 Flowchart.....	6
2.4 ERD (Entity Relationship Diagram).....	7
2.5 Pemrograman Berorientasi Objek.....	9
2.6 C# (C Sharp)	10
2.7 SQL (Structured Query Language)	15
2.7.1 DDL (Data Definon Language)	16
2.7.2 DML	16
2.8 Microsoft Visual Studio 2010	16
2.9 Microsoft SQL Server 2008 R2 Express	16
2.10 Unified Modelling Language (UML).....	17
2.11 Blackbox Testing	18
BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	21
3.1 Proses Bisnis.....	21
3.1.1 Proses Bisnis Penjualan barang.....	21
3.1.2 Proses Bisnis Pembelian.....	23
3.2 ERD (Entity Relational Diagram)	25

3.3	Transformasi ERD to Table	27
3.3.1	Tabel Supplier	27
3.3.2	Tabel Pembelian	27
3.3.3	Tabel Konsumen	28
3.3.4	Tabel Penjualan	28
3.3.5	Tabel Penjualan Detail	28
3.3.6	Tabel Barang.....	29
3.3.7	Tabel User.....	29
3.4	Use Case Diagram	30
		30
3.5	Activity Diagram.....	31
3.5.1	Proses Login	31
3.5.2	Proses Tambah Penjualan	31
3.5.3	Proses Lihat Penjualan	33
3.5.4	Proses Print Faktur Penjualan.....	33
3.5.5	Proses Tambah Pembelian	34
3.5.6	Proses Lihat Pembelian	36
3.5.7	Proses Tambah Barang	36
3.5.8	Proses Update Barang	37
3.5.9	Proses Delete Barang	38
3.5.10	Proses Tambah Konsumen.....	39
3.5.11	Proses Update Konsumen	40
3.5.12	Proses Delete Konsumen.....	40
3.5.13	Proses Add Supplier	42
3.5.14	Proses Update Supplier	42
3.5.15	Proses Delete Supplier	43
3.5.16	Proses Add User	44
3.5.17	Proses Update User.....	45
3.5.18	Proses Delete User	46
3.6	Konsep Eksekusi dan Rancangan Form	47

3.6.1	Rancangan Form Login	47
3.6.2	Rancangan Halaman Utama	48
3.6.3	Rancangan Tambah Penjualan	48
3.6.4	Rancangan Tambah Penjualan Detail	49
3.6.5	Rancangan Lihat Penjualan	50
3.6.6	Rancangan Lihat Penjualan Detail	51
3.6.7	Rancangan Tambah Pembelian	51
3.6.8	Rancangan Tambah Pembelian Detail	52
3.6.9	Rancangan Lihat Pembelian	52
3.6.10	Rancangan Lihat Pembelian Detail	53
3.6.11	Rancangan Tambah Barang	53
3.6.12	Rancangan Update Barang	54
3.6.13	Rancangan Barang	55
3.6.14	Rancangan Tambah Konsumen	55
3.6.15	Rancangan Update Konsumen	56
3.6.16	Rancangan Konsumen	56
3.6.17	Rancangan Tambah Supplier	57
3.6.18	Rancangan Update Supplier	57
3.6.19	Rancangan Supplier	58
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	59
4.1	Form Login	59
4.2	Halaman Registrasi	59
4.3	Halaman User	60
4.4	Halaman admin	61
4.5	Halaman Penjualan	61
4.6	Halaman Penjualan Detail	62
4.7	Halaman Lihat Penjualan	63
4.8	Halaman Lihat Penjualan Detail	64
4.9	Halaman Pembelian	65
4.10	Halaman Pembelian Detail	65

4.11	Halaman Barang.....	66
4.12	Halaman Add Barang	66
4.13	Halaman Update Barang	68
4.14	Halaman Konsumen	68
4.15	Halaman Add Konsumen.....	69
4.16	Halaman update Konsumen	70
4.17	Halaman Supplier	70
4.18	Halaman Add Supplier	71
4.19	Halaman Update Supplier.....	72
4.20	Halaman Laporan Penjualan	72
4.21	Halaman Laporan Pembelian	73
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	74
5.1	Form Login	74
5.2	Form Barang	74
5.3	Form Konsumen	76
5.4	Form Supplier	78
5.5	Form Faktur Jual	80
5.6	Form Faktur Jual Detail	81
5.7	Form Faktur Pembelian	82
5.8	Form Faktur Pembelian Detail	83
BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN	84
6.1	Simpulan	84
6.2	Saran.....	84
	DAFTAR PUSTAKA.....	1