

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perusahaan Trans 88 sejak tahun 2002 berdiri dan berada di Jl Sariwangi IV No 27, perusahaan ini bergerak pada bidang pergudangan logistik serta pengiriman barang. Konsep bisnis ini ialah penyewaan gudang, serta menyiapkan juga kendaraan untuk melakukan proses pengiriman, pengambilan, serta pengeluaran barang klien.

Proses yang terjadi di gudang ini terdiri dari penerimaan barang dan pengeluaran barang, ada juga penjadwalan untuk pengiriman barang sehingga biaya untuk pengiriman barang itu bisa lebih efisien. Selain menangani proses perpindahan barang klien di gudang, perusahaan Trans 88 juga memberikan beberapa laporan kepada klien. Beberapa laporan itu ialah: laporan persediaan barang, laporan pengiriman barang dan penghapusan barang, serta penerimaan barang.

Masalah yang selalu muncul pada perusahaan ini ialah di mana klien tidak dapat selalu mengetahui jumlah stock barang yang masih tersedia di dalam gudang. Klien biasanya bertanya dahulu ke admin apabila klien kehilangan laporan jumlah barang yang tersimpan pada gudang pihak klien.

Untuk itu aplikasi yang akan dibuat memudahkan pihak perusahaan untuk mengatasi masalah atau kesulitan dalam hal mengelola data perusahaan Trans 88 serta pemberitahuan tentang laporan barang klien yang tersimpan di gudang termasuk juga jumlah dan posisi barang tersebut. Klien dapat mengirimkan permintaan pengiriman barang, menyetujui permintaan penghapusan barang, dan menyetujui pengiriman secara berkala langsung dari aplikasi.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang yang ada, maka ditemukan beberapa rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola data transaksi keluar masuk barang ?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola data persediaan barang klien ?
3. Bagaimana aplikasi ini dapat mengolah data kontrak ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan Pembahasan yang dibuat dalam mengatasi rumusan masalah yang didapatkan diatas yaitu:

1. Membuat aplikasi yang dapat mengelola data transaksi keluar masuk barang.
2. Membuat aplikasi yang dapat mengelola dan memberikan informasi data persediaan barang kepada klien.
3. Membuat aplikasi yang dapat menangani data kontrak dengan baik.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Batasan masalah dalam pembuatan aplikasi dalam menyusun karya ilmiah:

Perangkat keras

- *Processor* Intel(R) Core(TM)2 Quad , 2.83GHz
- *Memory* : DDR2 4 GB.
- *Harddisk* : sisa ruang kosong 17GB

Perangkat lunak

- Netbeans
- XAMPP v3.0.12
- Google Chrome

Ruang Lingkup Aplikasi:

Pengguna aplikasi ini terdapat tiga yaitu super admin, admin dan klien yang memiliki hak akses yang berbeda pada aplikasi.

- Admin dapat melakukan :
 1. Menambah dan mengubah data klien
Proses yang dilakukan untuk mengolah data klien.
 2. Menambah dan mengubah data gudang
Proses yang dilakukan untuk mengolah data gudang.
 3. Menambah dan mengubah data kontrak
Proses yang dilakukan untuk mengolah data kontrak.
 4. Menambah, mengubah, dan menghapus data barang.
Proses yang dilakukan untuk mengolah data barang.
 5. Menvalidasi, menolak data pembayaran.
Proses yang dilakukan untuk mengolah data pembayaran.
 6. Menghapus data keluar, masuk barang
Proses yang dilakukan untuk melakukan penghapusan data pengeluaran dan masuknya barang.

7. Menambah dan mengubah data kendaraan
Proses yang dilakukan untuk mengolah data kendaraan.
 8. Menambah data pengingat pemberian barang.
Proses yang dilakukan untuk menambah data pengingat pemberian.
 9. Mengolah data penerimaan barang.
Proses yang dilakukan untuk mengolah data penerimaan barang.
 10. Menambah dan mengubah data penghapusan barang
Proses yang dilakukan untuk mengolah data penghapusan barang.
 11. Menambah, mengingatkan, menghapus data pengiriman berkalaklien.
Proses yang dilakukan untuk mengolah data dalam proses pengiriman berkalaklien.
 12. Menambah dan mengolah data pengiriman.
Proses yang dilakukan untuk mengolah data pengiriman barang.
- Super Admin dapat melakukan:
 1. Menambah dan mengubah data karyawan
Proses yang dilakukan untuk mengolah data karyawan.
 2. Menambah dan mengubah data klien
Proses yang dilakukan untuk mengolah data klien.
 3. Menambah dan mengubah data gudang
Proses yang dilakukan untuk mengolah data gudang.
 4. Menambah dan mengubah data kontrak
Proses yang dilakukan untuk mengolah data kontrak.
 5. Menambah, mengubah, dan menghapus data barang.
Proses yang dilakukan untuk mengolah data barang.
 6. Menvalidasi, menolak data pembayaran.
Proses yang dilakukan untuk mengolah data pembayaran.
 7. Menghapus data keluar, masuk barang
Proses yang dilakukan untuk melakukan penghapusan data pengeluaran dan masuknya barang.
 8. Menambah dan mengubah data kendaraan
Proses yang dilakukan untuk mengolah data kendaraan.

9. Menambah data pengingat pemberian barang.

Proses yang dilakukan untuk menambah data pengingat pemberian.

10. Mengolah data penerimaan barang.

Proses yang dilakukan untuk mengolah data penerimaan barang.

11. Menambah dan mengubah data penghapusan barang

Proses yang dilakukan untuk mengolah data penghapusan barang.

12. Menambah, mengingatkan, menghapus data pengiriman berkalaklien.

Proses yang dilakukan untuk mengolah data dalam proses pengiriman berkalaklien.

13. Menambah dan mengolah data pengiriman.

Proses yang dilakukan untuk mengolah data pengiriman barang.

- Klien dapat melakukan :

1. Melihat data kontrak.

Proses yang dilakukan untuk melihat info ontrak yang masih berlaku.

2. Melihat, mendaftarkan, menambah data barang.

Proses yang dilakukan untuk mengolah data barang.

3. Menyetujui, menolak penghapusan barang.

Proses yang dilakukan untuk mengolah permintaan penghapusan.

4. Menyetujui, menolak pengiriman berkala.

Proses yang dilakukan untuk mengolah data pengiriman berkala.

5. Menambah, melihat permintaan pengiriman barang.

Proses yang dilakukan untuk mengolah permintaan pengiriman.

6. Menambah data pembayaran.

Proses yang dilakukan untuk menambah data pembayaran.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang saya kumpulkan untuk mengerjakan tugas akhir ini saya dapatkan dari:

1. Data Primer yang didapat dalam pembuatan web ini adalah hasil yang didapatkan dengan observasi dan wawancara dengan kepala gudang.
2. Data Sekunder didapatkan dari studi pustaka buku dan internet.

1.6 Sistematika Penyajian

BAB 1. Pendahuluan

Bab ini digunakan untuk menjelaskan alasan yang melatarbelakangi pembuatan laporan Tugas Akhir, serta menjelaskan masalah yang ditemukan dalam pembuatan aplikasi ini dan cara kita menangani permasalahan yang ditemukan. Bab ini juga menjelaskan batasan masalah dalam pembuatan aplikasi serta sumber data yang digunakan dalam menyusun karya ilmiah.

BAB 2. Kajian teori

Bab ini digunakan untuk menjelaskan teori-teori yang nantinya akan digunakan dalam pembuatan aplikasi ini maupun dalam menggambarkan proses yang terjadi di dalam program. Bab ini juga menjelaskan algoritma knapsack yang digunakan, serta contoh studi kasus dalam penggunaannya.

BAB 3. Analisis dan rancangan sistem

Bab ini menjelaskan tentang proses bisnis yang berlangsung di perusahaan “Trans88” dan bagaimana penggambaran proses bisnis itu ke dalam flowchart, bab ini juga menjelaskan gambaran dan alur program dengan menggunakan beberapa diagram.

BAB 4. Implementasi

Bab ini menjelaskan tentang alur program dan cara mengimplementasi program yang dibuat untuk mempermudah klien dalam mempelajari cara menggunakan aplikasi.

BAB 5. Pengujian

Bab ini berisi tentang berbagai hasil testing yang dilakukan oleh penulis dalam menguji hasil kerja program yang telah dibuat untuk memastikan program ini dapat berjalan dengan baik.

BAB 6. Simpulan dan Saran

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang didapat oleh penulis ketika menganalisa dan mengerjakan tugas akhir, serta saran yang ingin diberikan oleh penulis untuk pelaksanaan penelitian dengan lebih baik di masa yang akan datang