

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Wedding Event Organizer (EO) merupakan pengelola atau pengatur dalam sebuah acara pernikahan. Sekarang sudah banyak orang yang menggunakan jasa *EO*. Dengan memakai jasa *EO* pasangan yang ingin menikah dapat dibantu untuk menentukan *vendor* mana yang akan digunakan pada saat acara pernikahan. *Vendor* yang biasa digunakan untuk acara pernikahan adalah gaun pengantin, tempat, perlengkapan, *make up*, kendaraan, katering, MC, kue pengantin dan lainnya.

Masalah yang terjadi pada *EO* adalah penyimpanan *data* yang masih belum terstruktur. *Customer* pada umumnya ingin memesan *vendor* tertentu untuk pernikahannya. Dengan penyimpanan *data* yang terstruktur dapat membantu dalam pencarian *data vendor* yang bekerja sama dengan *EO* dan *vendor* tersebut diinginkan oleh *customer*. Masalah lainnya yang terjadi adalah masalah transparansi keuangan. Dana yang dialirkan oleh *EO* biasanya ingin diketahui oleh *customer*. Jika *customer* sudah mengetahui dana pernikahannya sudah dialirkan maka *customer* akan lebih percaya kepada *EO*. Untuk pemilihan *vendor* biasanya *EO* menyediakan paket atau *customer* dapat memilih sendiri. Ada *customer* yang ingin untuk memilih *vendor* sendiri tetapi ada juga *customer* yang ingin mengambil paket. Masalah yang sering terjadi pada saat memilih paket adalah kebanyakan *customer* menginginkan suatu paket yang sesuai dengan *budget*.

Dari masalah yang ada maka perancangan *website event organizer* ini melingkupi *front-end* dan *back-end*. Untuk bagian *front-end* dapat diakses oleh *customer* untuk memasukkan transaksi resepsi pernikahan yang nantinya akan di urus oleh *admin*. *Status* transaksi pernikahan dapat dilihat oleh *customer*. Untuk fitur *back-end* akan dibuatkan fitur untuk memasukkan *vendor* agar *customer* dapat mencari dan lebih mengetahui *vendor* mana yang bekerja sama dengan *EO*. Fitur lainnya adalah *admin* dapat memasukkan *data* resepsi jika ada *customer* yang datang langsung ke

kantor *EO*. Fitur yang terakhir adalah fitur paket yang dapat dibuat oleh admin berisi *vendor* yang bekerja sama dengan *EO*.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dipaparkan, ditemukan beberapa masalah yaitu:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola *data* pemesanan paket pernikahan untuk *customer*?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola *data vendor event organizer*?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengelola data paket pernikahan buatan *customer* sendiri?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pelaksanaan penelitian ini, yaitu :

1. Membuat aplikasi yang dapat mengelola *data* pemesanan paket pernikahan untuk *customer*.
2. Membuat aplikasi yang dapat mengelola *data vendor event organizer*.
3. membuat aplikasi yang dapat mengelola data paket pernikahan buatan *customer* sendiri.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Dalam pembuatan aplikasi ini, terdapat 3 poin batasan dalam sisi *Hardware*, *Software*, dan Aplikasi, yaitu :

1.4.1 Perangkat Keras

Lingkup *Hardware* :

Spek computer yang digunakan adalah sebagai berikut:

- Processor Intel(R) Core(TM) i5-2450 CPU @2.50GHZ (4CPUs) , 2.5GHz
- Memory : DDR3 4 GB.

- *Operating System : Windows 10 Home Edition*

1.4.2 Perangkat Lunak

Lingkup *Software* :

Software yang digunakan selama pembuatan sistem ini yaitu :

- XAMPP v3.2.1
- Netbean IDE 8.1
- Mysql
- CodeIgniter-3.1.0
- Bootstrap-3.3.7-dist
- Microsoft office word
- Microsoft office visio
- MySQL workbench 6.3 CE
- Balsamiq Mockups
- Astah Professional
- Phpxcel

1.4.3 Ruang Lingkup Aplikasi

Lingkup Aplikasi :

- *Super admin*: Dapat mengelola semua *data* yang ada di sistem. *Super Admin* dapat mengelola *data tipe, role* dan *tipe vendor*.
- *Admin*: Dapat menambah *vendor* dan menerima permintaan dan pemesanan *customer*. *Admin* juga dapat mengubah *status* pernikahan yang terdiri dari empat *status*. *Status* tersebut adalah belum diverifikasi, sudah diverifikasi, hangus dan telah selesai. *Status* belum diverifikasi menjelaskan resepsi yang masih belum diterima oleh *admin* yang telah dibuat oleh *customer*. *Data* sudah diverifikasi adalah *data* resepsi yang sudah diterima oleh *admin*. Resepsi yang telah hangus adalah resepsi yang tidak dibayarkan dan yang terakhir adalah resepsi yang telah selesai dilaksanakan.

- *Customer*: Dapat melakukan pemesanan pernikahan dan *vendor* pernikahan yang nantinya *status* akan dirubah oleh *admin*, melihat status dari pembayaran pernikahan yang dilakukan oleh *EO* dan memilih sendiri *vendor-vendor* yang akan digunakan sehingga menjadi paket pernikahan tersendiri.

1.5 Sumber Data

- *Data Primer*: *Data* primer yang akan digunakan untuk pembuatan aplikasi website ini didapat dari wawancara terhadap pemilik instansi *WOW event organizer*.
- *Data Sekunder*: *Data* sekunder didapatkan dari studi pustaka buku dan *internet*.

1.6 Sistematika Penyajian

Laporan penelitian ini disusun dengan keterangan sebagai berikut :

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan gambaran topik ini dari pandangan secara umum.

BAB 2. KAJIAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori – teori yang mendukung proses pembuatan aplikasi ini.

BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan analisa yang digunakan, gambaran hasil akhir, bentuk antarmuka, dan fitur – fitur yang terdapat pada aplikasi ini.

BAB 4. HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi penjelasan tentang implementasi aplikasi yang dijelaskan dengan gambar tampilan aplikasi.

BAB 5. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi tentang percobaan aplikasi yang sudah dibuat dan memperbaiki aplikasi tersebut jika masih ada masalah.

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang hasil dari evaluasi dari awal sampai akhir topik tersebut sampai diterima ke klien.

