

ABSTRAK

Teknologi informasi pada saat ini semakin berkembang dan diperlukan hampir di segala bidang karena subjek dapat membantu dalam setiap pelaksanaannya. Polrestabes Bandung adalah instansi kepolisian tingkat kota yang beralamatkan di Jalan Djawa nomor 1, Bandung. Polrestabes Bandung salah satunya membawahi Satuan Polisi Lalu Lintas. Salah satu kegiatan rutin dari Polrestabes Bandung adalah Operasi Zebra. Tujuan dari Operasi Zebra adalah meningkatkan ketaatan pengendara bermotor dalam berlalu lintas dimulai dari menggunakan kelengkapan berkendara hingga melengkapi surat-surat berkendara. Pada saat dilaksanakan Operasi Zebra, tidak sedikit pengendara bermotor yang tidak disiplin tertangkap dan harus diberikan surat tilang atas pelanggaran yang telah dilakukannya. Selama ini Polisi Lalu Lintas masih melakukan pencatatan secara manual dengan menggunakan dokumen kertas. Pencatatan tersebut melingkupi pencatatan surat tilang sebanyak dua rangkap, sehingga pengelolaan data memakan waktu yang lama dan ketepatan data tidak terjamin. Oleh karena itu, penulis melakukan penelitian dengan judul tugas akhir “Sistem Informasi Keselamatan Berlalu Lintas dan Otomatisasi Penjadwalan Sidang Pelanggar Lalu Lintas Dengan Metode Algoritma Genetika pada Aplikasi Traffic Portal”. Perlu dibuat aplikasi yang dapat membantu dalam setiap kegiatan polisi lalu lintas yang dilakukan. Aplikasi dibuat berbasis desktop dan mencatat setiap transaksi yang berkaitan dengan kegiatan polisi lalu lintas di Polrestabes Bandung dilakukan dengan menggunakan basis data. Adapun tujuan lain dari aplikasi ini yaitu untuk memberikan informasi mengenai jenis pelanggaran berkendara dan dendanya, jadwal sim keliling serta yang tidak kalah penting adalah surat tilang elektronik. Dengan dibuatnya aplikasi ini, diharapkan setiap proses transaksi yang dilakukan dan proses pencatatan data pelanggar dapat menjadi lebih cepat, tepat dan efisien serta menghemat kertas sehingga subjek mendukung program *go green*.

Kata Kunci : Traffic Portal, polisi lalu lintas, pelanggaran, sistem informasi, denda

ABSTRACT

Information and technology growing up to fast and almost in every aspect need technology to help of any implementation. Traffic Police Unit is one of in charge of Polrestabes Bandung. One of the routine activities of Polrestabes Bandung is Operasi Zebra, the purpose of this activity are to checking of driver and rider to complete the drive letters. While Operasi Zebra running, not least undisciplined motorists caught and should be given a letter for the violation that has been done. During this time the Traffic Police still do recording manually using paper documents. The recording of the recording of a letter covers two copies, so that the management of data takes a long time and accuracy of data is not guaranteed. Therefore, the author moved to do research with thesis title "Sistem Informasi Keselamatan Berlalu Lintas dan Otomatisasi Penjadwalan Sidang Pelanggar Lalu Lintas dengan Metode Algoritma Genetika pada Aplikasi Traffic Portal". It needs to make an application that can assist in every activity of traffic police conducted. Created a desktop-based application and record every transaction made using a data base. The other purpose of this application is to provide information on the type of driving violations and penalties, extended Driving Lisence(SIM) schedule around and no less important is the letter of electronic tickets. With the making of this application, it is expected every transaction process and the process of recording the goods can be more quickly, accurately and efficiently and save paper so that the support program go green.

Keywords: Traffic Portal, traffic police, breach, information systems, fine



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xix
DAFTAR SINGKATAN	xxi
DAFTAR ISTILAH	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup.....	2
1.5 Sumber Data.....	4
1.6 Sistematika Penyajian	4
BAB 2 KAJIAN TEORI	6
2.1 Sistem Informasi	6
2.2 Proses Bisnis	7
2.3 Algoritma Genetika.....	7
2.3.1 Model Genetika.....	8

2.3.2 Rancangan Basis Data.....	9
2.3.3 Menentukan Populasi Awal dan Inisialisasi Kromosom	10
2.3.4 Fungsi Fitness dan Seleksi	12
2.3.4.1 Fungsi Fitness	12
2.3.4.2 Seleksi	13
2.3.5 Perkawinan Silang.....	15
2.3.6 Mutasi.....	17
2.4 Email Gateway	18
2.5 Class Diagram	19
2.6 Visual Studio.....	20
2.7 Blackbox Testing	21
2.8 Crystal Report	21
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	22
3.1 Proses Bisnis	22
3.1.1 Proses Bisnis Operasi Zebra (Sebelum ada Sistem)	22
3.1.2 Proses Bisnis Bagian Informasi (Sebelum Ada Sistem)	23
3.1.3 Proses Bisnis Sosialisasi Pelopor Keselamatan (Sebelum Ada Sistem)	25
3.1.4 Proses Bisnis Operasi Zebra (Setelah Ada Sistem).....	27
3.1.5 Proses Bagian Informasi (Setelah Ada Sistem)	28
3.1.6 Proses Bisnis Proses Sosialisasi Pelopor Keselamatan (Setelah Ada Sistem)	31
3.2 Algoritma Genetika.....	33
3.2.1 Model Genetika.....	33
3.2.2 Rancangan Basis Data.....	33
3.2.3 Menentukan Populasi Awal dan Inisialisasi Kromosom	34

3.2.4 Fungsi Fitness dan Seleksi	36
3.2.4.1 Fungsi Fitness	36
3.2.4.2 Seleksi	37
3.2.5 Perkawinan Silang.....	38
3.2.6 Mutasi.....	40
3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)	42
3.4 Transformasi ERD ke Dalam Tabel.....	44
3.5 Use Case Diagram.....	45
3.6 Class Diagram	53
3.7 Activity Diagram	75
3.7.1 Activity Diagram Proses Login	76
3.7.2 Activity Diagram Tambah Data Pelanggar	77
3.7.3 Activity Diagram Ubah Data Pelanggar.....	78
3.7.4 Activity Diagram Tambah Data Pengguna.....	79
3.7.5 Activity Diagram Ubah Data Pengguna	80
3.7.6 Activity Diagram Tambah Data Petugas	81
3.7.7 Activity Diagram Ubah Data Petugas	82
3.7.8 Activity Diagram Tambah Data Kendaraan	83
3.7.9 Activity Diagram Ubah Data Kendaraan.....	84
3.7.10 Activity Diagram Tambah Data Jenis Pelanggaran.....	85
3.7.11 Activity Diagram Ubah Data Jenis Pelanggaran	87
3.7.12 Activity Diagram Tambah Data Bagian Informasi.....	88
3.7.13 Activity Diagram Ubah Data Bagian Informasi.....	89
3.7.14 Activity Diagram Tambah Data Operasi Tilang.....	90
3.7.15 Activity Diagram Proses Generate Jadwal Sidang	91
3.7.16 Activity Diagram Proses Confirm Jadwal Sidang	92

3.7.17 Activity Diagram Proses Print Report Jadwal Sidang	93
3.8 Rancangan Antarmuka	94
3.8.1 Rancangan Antarmuka Masuk	94
3.8.2 Rancangan Antarmuka Beranda (Sebelum login).....	95
3.8.3 Rancangan Antarmuka Jenis Pelanggaran dan Denda (Sebelum Login)	96
3.8.4 Rancangan Antarmuka Bagian Informasi Sebelum Login.....	96
3.8.5 Rancangan Antarmuka Jenis Pelanggaran dan Denda (Setelah Login)	97
3.8.6 Rancangan Antarmuka Tambah Data Jenis Pelanggaran dan Denda ..	98
3.8.7 Rancangan Antarmuka Ubah Data Jenis Pelanggaran dan Denda.....	99
3.8.8 Rancangan Antarmuka Hapus Jenis Pelanggaran dan Denda.....	99
3.8.9 Rancangan Antarmuka Jadwal SIM Keliling.....	100
3.8.10 Rancangan Antarmuka Ubah Jadwal SIM Keliling.....	101
3.8.11 Rancangan Antarmuka Hapus Jadwal SIM.....	101
3.8.12 Rancangan Antarmuka Form Surat Tilang	102
3.8.13 Rancangan Antarmuka Jadwal Sidang.....	103
3.8.14 Rancangan Antarmuka Ubah Data Pelanggar Lalu Lintas	103
3.8.15 Rancangan Antarmuka Hapus Data Pelanggar	104
3.8.16 Rancangan Antarmuka Keluar	104
BAB 4 IMPLEMENTASI.....	105
4.1 UI Halaman <i>Login</i>	105
4.2 UI Halaman Beranda (Sebelum <i>Login</i>).....	105
4.3 UI Halaman Jenis Pelanggaran dan Denda	106
4.4 UI Halaman Bagian Informasi (Sebelum <i>Login</i>)	107
4.5 UI Halaman Jenis Pelanggaran dan Denda(Setelah Login)	108
4.6 UI Halaman Tambah Jenis Pelanggaran dan Denda	109

4.7 UI Halaman Ubah Data Jenis Pelanggaran dan Denda.....	109
4.8 UI Halaman Hapus Jenis Pelanggaran dan Denda.....	110
4.9 UI Halaman Jadwal SIM.....	110
4.10 UI Halaman Form Surat Tilang	111
4.11 UI Halaman Jadwal Sidang.....	112
4.12 UI Halaman <i>Logout</i>	113
BAB 5 PENGUJIAN	114
5.1 Pengujian <i>Login</i>	114
5.2 Pengujian Mengelola Jenis Pelanggaran dan Denda.....	114
5.2.1 Pengujian Menambah Data Jenis Pelanggaran dan Denda	114
5.2.2 Pengujian Mengubah Data Jenis Pelanggaran dan Denda	115
5.2.3 Pengujian Menghapus Data Jenis Pelanggaran dan Denda	115
5.3 Pengujian Mengelola Data Jadwal SIM.....	115
5.3.1 Pengujian Menambah Jadwal SIM.....	115
5.3.2 Pengujian Mengubah Data Jadwal SIM Keliling.....	116
5.3.3 Pengujian Menghapus Data Jadwal SIM Keliling	116
5.4 Pengujian Mengelola Data Pelanggar Lalu Lintas.....	116
5.4.1 Pengujian Menambah Data Pelanggar Lalu Lintas	116
5.4.2 Pengujian <i>Generate</i> Data Jadwal Sidang.....	117
5.4.3 Pengujian <i>Confirm</i> Data Jadwal Sidang.....	117
5.4.4 Pengujian Print Report Data Jadwal Sidang	118
5.5 Pengujian <i>Logout</i>	118
5.5.1 Pengujian Tombol <i>Logout</i>	118
5.6 Pengujian <i>Generate</i>	118
5.6.1 Pengujian Probabilitas <i>Cross Over</i>	118
5.6.2 Pengujian Probabilitas Mutasi	118

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	119
6.1 Simpulan	119
6.2 Saran.....	119
DAFTAR PUSTAKA	121



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Pengolahan Data [2]	6
Gambar 2.2 Proses Sistem Informasi [3]	6
Gambar 2.3 Skema Basis Data	10
Gambar 2.4 Flow Chart Pembentukan Kromosom	11
Gambar 2.5 Flow Chart Seleksi	15
Gambar 2.6 Flow Chart Perkawinan Silang	16
Gambar 2.7 Flow Chart Mutasi	18
Gambar 2.8 Cara Kerja Email Gateway	19
Gambar 2.9 Contoh Class Diagram	20
Gambar 2.10 Logo Visual Studio	20
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Proses Bisnis Operasi Zebra (Sebelum Ada Sistem)	23
Gambar 3.2 Flowchart Proses Bisnis Bagian Informasi (Sebelum Ada Sistem) ..	24
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Proses Bisnis Sosialisasi Pelopor Keselamatan (Sebelum Ada Sistem)	26
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Proses Bisnis Sosialisasi Pelopor Keselamatan (Setelah Ada Sistem)	28
Gambar 3.5 Flowchart Proses Bisnis Bagian Informasi (Setelah Ada Sistem)	30
Gambar 3.6 Flowchart Proses Bisnis Sosialisasi Pelopor Keselamatan (Setelah Ada Sistem)	32
Gambar 3.7 Skema Basis Data	33
Gambar 3.8 Flowchart Pembentukan Kromosom	34
Gambar 3.9 Flowchart Seleksi	38
Gambar 3.10 Flowchart Perkawinan Silang	40
Gambar 3.11 Flowchart Mutasi	42
Gambar 3.12 Use Case Diagram Sistem Informasi Traffic Portal	46
Gambar 3.13 Sub Use Case Mengelola Data Pengguna	47
Gambar 3.14 Sub Use Case Mengelola Data Bagian Informasi	48
Gambar 3.15 Sub Use Case Mengelola Jadwal Sidang Tilang	49
Gambar 3.16 Sub Use Case Mengelola Data Jenis Pelanggaran	50
Gambar 3.17 Sub Use Case Mengelola Data Operasi Zebra	51

Gambar 3.18 Sub Use Case Mengelola Data Pelopor Keselamatan	52
Gambar 3.19 Sub Use Case Mengelola Laporan	53
Gambar 3.20 Class Diagram Package Traffic Portal	54
Gambar 3.21 Detail Class pada package Traffic Portal	55
Gambar 3.22Detail Class pada package Traffic Portal	56
Gambar 3.23Detail Class pada package Traffic Portal	57
Gambar 3.24 Detail Class pada package Traffic Portal	58
Gambar 3.25 Detail Class pada package Traffic Portal	59
Gambar 3.26 Detail Class pada package Traffic Portal	60
Gambar 3.27 Detail Class pada package Traffic Portal	61
Gambar 3.28 Detail Class pada package Traffic Portal	62
Gambar 3.29 Detail Class pada package Traffic Portal	63
Gambar 3.30 Detail Class pada package Traffic Portal	64
Gambar 3.31 Detail Class pada package Traffic Portal	64
Gambar 3.32 Detail Class pada package Traffic Portal	65
Gambar 3.33 Detail Class pada package Traffic Portal	66
Gambar 3.34 Detail Class pada package Traffic Portal	67
Gambar 3.35 Detail Class pada package Traffic Portal	68
Gambar 3.36 Detail Class pada package Traffic Portal	69
Gambar 3.37 Detail Class pada package Traffic Portal	70
Gambar 3.38 Detail Class pada package Traffic Portal	71
Gambar 3.39 Detail Class pada package Traffic Portal	72
Gambar 3.40 Detail Class pada package Traffic Portal	73
Gambar 3.41 Detail Class pada package Traffic Portal	74
Gambar 3.42 Detail Class pada package Traffic Portal	75
Gambar 3.43 Activity Diagram Proses Login.....	76
Gambar 3.44 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pelanggar.....	77
Gambar 3.45 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Pelanggar	78
Gambar 3.46 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pengguna.....	79
Gambar 3.47 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Pengguna	80
Gambar 3.48 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Petugas	81
Gambar 3.49 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Petugas	82

Gambar 3.50 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Kendaraan	83
Gambar 3.51 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Kendaraan.....	84
Gambar 3.52 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Jenis Pelanggaran.....	85
Gambar 3.53 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Jenis Pelanggaran.....	87
Gambar 3.54 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Bagian Informasi.....	88
Gambar 3.55 <i>Activity Diagram</i> Ubah Data Bagian Informasi	89
Gambar 3.56 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Operasi Tilang.....	90
Gambar 3.57 <i>Activity Diagram</i> Proses <i>Generate</i> Jadwal Sidang.....	91
Gambar 3.58 <i>Activity Diagram</i> Proses <i>Confirm</i> Jadwal Sidang	92
Gambar 3.59 <i>Activity Diagram</i> Proses <i>Print Report</i> Jadwal Sidang	93
Gambar 3.60 Rancangan Antarmuka Masuk	94
Gambar 3.61 Rancangan Antarmuka Beranda (Sebelum Login).....	95
Gambar 3.62 Rancangan Desain Antarmuka Jenis Pelanggaran dan Denda	96
Gambar 3.63 Rancangan Antarmuka Bagian Informasi	96
Gambar 3.64 Rancangan Antarmuka Jenis Pelanggaran dan Denda	97
Gambar 3.65 Rancangan Antarmuka Tambah Data Jenis Pelanggaran dan Denda	98
Gambar 3.66 Rancangan Antarmuka Ubah data Jenis Pelanggaran dan Denda...	99
Gambar 3.67 Rancangan Antarmuka Hapus Jenis Pelanggaran dan Denda.....	99
Gambar 3.68 Rancangan Antarmuka Jadwal SIM Keliling.....	100
Gambar 3.69 Rancangan Antarmuka Ubah Jadwal SIM Keliling	101
Gambar 3.70 Rancangan Antarmuka Hapus Jadwal SIM.....	101
Gambar 3.71 Rancangan Antarmuka Formulir Surat Tilang	102
Gambar 3.72 Rancangan Antarmuka Jadwal Sidang.....	103
Gambar 3.73 Rancangan Antarmuka Ubah Data Pelanggar	103
Gambar 3.74 Rancangan Antarmuka Hapus Data Pelanggar	104
Gambar 3.75 Rancangan Antarmuka Keluar	104
Gambar 4.1 UI Halaman Login.....	105
Gambar 4.2 UI Halaman Beranda (Sebelum Login).....	106
Gambar 4.3 UI Halaman Jenis Pelanggaran dan Denda (Sebelum Login)	106
Gambar 4.4 UI Halaman Bagian Informasi (Sebelum <i>Login</i>)	107
Gambar 4.5 UI Halaman Jenis Pelanggaran dan Denda(Setelah Login)	108

Gambar 4.6 UI Halaman Tambah Jenis Pelanggaran	109
Gambar 4.7 UI Halaman Ubah Data Jenis Pelanggaran dan Denda	109
Gambar 4.8 UI Halaman Hapus Jenis Pelanggaran dan Denda	110
Gambar 4.9 UI Halaman Jadwal SIM	111
Gambar 4.10 UI Halaman Form Surat Tilang	111
Gambar 4.11 UI Halaman Generate Jadwal Sidang	112
Gambar 4.12 UI Halaman Jadwal Sidang	112
Gambar 4.13 UI Halaman <i>Logout</i>	113



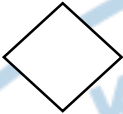
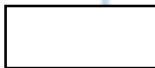
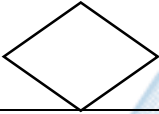
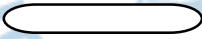
DAFTAR TABEL

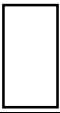
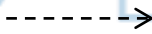
Table 2.1 Pemetaan Proses Alamiah ke Proses Komputasi	8
Table 2.2 Contoh Inisialisasi Jadwal Sidang Berdasar Jenis Pelanggaran.....	11
Table 2.3 Contoh Sebaran Waktu	12
Table 2.4 Contoh Ruang yang Tersedia	12
Table 2.5 Total Nilai Fitness	14
Table 2.6 Probabilitas tiap Kromosom.....	14
Table 2.7 Interval Tiap Kromosom.....	14
Table 3.1 Contoh Inisialisasi Jadwal Sidang Berdasar Jenis Pelanggaran.....	35
Table 3.2 Contoh Sebaran Waktu	35
Table 3.3 Contoh Ruang yang Tersedia.....	35
Table 3.4 Total Nilai Fitness.....	37
Table 3.5 Probabilitas tiap Kromosom.....	37
Table 3.6 Interval tiap Kromosom	37
Table 3.7 Tabel Pengguna.....	44
Table 3.8 Tabel Bagian Informasi.....	44
Table 3.9 Tabel Jadwal Sidang	44
Table 3.10 Tabel Jenis Pelanggaran.....	44
Table 3.11 Tabel Operasi Zebra.....	45
Table 3.12 Tabel Pelopor Keselamatan	45
Table 3.13 Tabel Detail Bagian Informasi.....	45
Table 3.14 Tabel Detail Operasi Zebra.....	45
Table 3.15 Tabel Detail Pelopor Keselamatan.....	45
Table 5.1 Tabel Pengujian <i>Login</i>	114
Table 5.2 Pengujian Menambah Data Jenis Pelanggaran dan Denda	114
Table 5.3 Pengujian Menambah Data Jenis Pelanggaran dan Denda	115
Table 5.4 Pengujian Menghapus Data Jenis Pelanggaran dan Denda	115
Table 5.5 Pengujian Menambah Data Jadwal SIM.....	115
Table 5.6 Pengujian Mengubah Data Jadwal SIM Keliling.....	116
Table 5.7 Pengujian Menghapus Data Jadwal SIM Keliling	116

Table 5.8 Pengujian Menambah Data Form Surat Tilang.....	116
Table 5.9 Pengujian <i>Generate</i> Data Jadwal Sidang	117
Table 5.10 Pengujian <i>Confirm</i> Data Jadwal Sidang.....	117
Table 5.11 Pengujian Print Report Data Jadwal Sidang	118
Table 5.12 Pengujian Tombol <i>Logout</i>	118



DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Start/Finish	Menjelaskan awal dan akhir proses
Flowchart		Manual Operation	Menjelaskan sebuah proses yang dilakukan secara manual
Flowchart		Document	Menjelaskan sebuah dokumen
Flowchart		Decision	Menjelaskan proses pengambilan keputusan
Flowchart		Off-Page Reference	Menjelaskan alur proses yang berlanjut pada halaman berikutnya
ERD		Entity	Menjelaskan sebuah entitas
ERD		Relation	Menjelaskan sebuah relasi antar entitas
ERD		Attribute	Menjelaskan sebuah atribut entitas
ERD		Primary Key Attribute	Menjelaskan sebuah atribut yang merupakan primary key
ERD		Alur/Flow	Garis penghubung atribut dengan entitas dan entitas dengan relasi
Use Case Diagram		Actor	Menspesifikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case
Use Case Diagram		Extend	Menspesifikasikan bahwa use case target memperluas perilaku dari use case sumber pada suatu titik yang diberikan
Use Case Diagram		Association	Garis yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

Use Case Diagram		System	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas
Use Case Diagram		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
Use Case Diagram		Collaboration	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah
Use Case Diagram		Generalization	Hubungan saat objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk(ancestor)
Use Case Diagram		Dependency	Hubungan saat perubahan terjadi pada suatu elemen mandiri akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya
Use Case Diagram		Include	Menspesifikasikan bahwa use case sumber secara eksplisit
Activity Diagram		End Point	Menunjukkan aliran kerja berakhir
Activity Diagram		Start Point	Menunjukkan aliran kerja dimulai
Activity Diagram		Activities	Kegiatan dalam aliran kerja
Activity Diagram		Decision	Menunjukkan sebuah keputusan perlu dibuat dalam aliran kerja
Activity Diagram		Swimlane	Menunjukkan siapa yang bertanggung jawab melakukan aktivitas dalam suatu diagram

Referensi:

Sumber Flowchart : [17]

Sumber ERD : [18]

Sumber Use Case Diagram : [19]

Sumber Activity Diagram : [20]

DAFTAR SINGKATAN

SI	Sistem Informasi
ERD	Entity Relationship Diagram
UML	Unified Modelling Language
C#	C Sharp



DAFTAR ISTILAH

Individu	Penyelesaian Masalah
Populasi	Himpunan Penyelesaian
Fitness	Kualitas Penyelesaian
Kromosom	Kode/ representasi penyelesaian
Gen	Bagian dari representasi penyelesaian
Pertumbuhan	Pengkodean representasi penyelesaian
Penyilangan	Operator Genetika
Mutasi	Operator Genetika
Seleksi Alam	Menyeleksi penyelesaian masalah(sementara) berdasarkan kualitasnya

