

ABSTRAK

Di masa sekarang ini, penggunaan aplikasi mobile telah menjadi salah satu aspek penting dalam kehidupan. Dari segi pendidikan, hiburan hingga meluas ke dunia bisnis. Kemajuan teknologi pada aplikasi mobile ini banyak sekali memberikan keuntungan dan kemudahan dalam kehidupan sehari-hari. Bisnis restoran sudah semakin banyak namun belum banyak restoran yang menggunakan teknologi informasi untuk membantu kegiatan bisnisnya, sehingga masih banyak restoran menggunakan sistem pemesanan makanan secara manual melalui pelayan. Pelayan akan kewalahan jika banyak pesanan dan pelanggan yang datang. Di sisi lain, pemesanan melalui jasa delivery order juga memerlukan suatu sistem yang dapat mengolah pemesanan makanan, sehingga bagian pencatat makanan tidak kewalahan jika terdapat banyak pemesanan melalui jasa delivery. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem yang dapat mengolah data pesanan makanan di restoran X. Sistem ini akan mengolah data pesanan makanan yang ada di restoran dan data pesanan makanan melalui jasa delivery. Aplikasi ini dibangun untuk menghindari kesalahan manusia sehingga keselarasan data antara pelanggan, koki, dan kasir dapat terjaga.

Kata kunci: pemesanan makananan, bisnis, aplikasi *mobile*, *delivery order*, keselarasan.



ABSTRACT

Now the use of mobile application has became one of the important aspects in life. In terms of education, entertainment, to widespread into the business world. Advances in technology especially mobile application give a lot of benefits and convenience in daily life. Restaurant business is more and more, but not many restaurants that use information technology to support its core business activities, so many restaurants still implement manual ordering system via the waiter. The waiter will be overwhelmed if there are many orders and customers coming. On the other hand, manual ordering system through delivery order service also require a system handling food ordering, so that the food registrar is not overwhelmed if there a lot of orders through delivery service. Therefore, a system needed to process food orders in X restaurant . The system will process food order data in restaurant and via delivery services. This application is designed to minimalize human errors so that data coordination between customer, chef and cashier can be maintained.

Keywords: food ordering, business, mobile application, delivery service, coordination.



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iv
PRAKATA.....	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR TABEL	xxiv
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG.....	xxv
DAFTAR SINGKATAN.....	xxviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan.....	2
1.4 Ruang Lingkup	2
1.5 Sumber Data	3
1.6 Sistematika Penyajian	3
BAB 2 KAJIAN TEORI	5
2.1 Android.....	5
2.1.1 Fitur Android.....	5
2.1.2 Arsitektur Android	5
2.1.2.1 Linux Kernel	6
2.1.2.2 Library	6
2.1.2.3 Android Runtime.....	6
2.1.2.4 Application Framework.....	7
2.1.2.5 Application.....	7

2.1.3 Versi OS Android.....	7
2.2 XML.....	8
2.2.1 Struktur Data XML	9
2.3 JSON	10
2.4 Arsitektur Client – Server	11
2.4.1 Model Arsitektur	12
2.4.1.1 Model satu lapis (<i>single – tier</i>).....	12
2.4.1.2 Model dua lapis (<i>two – tier</i>).....	12
2.4.1.3 Model tiga lapis (<i>three– tier</i>)	13
2.5 MySQL.....	13
2.6 PHP.....	14
2.7 Java	15
2.8 Android SDK.....	17
2.9 Android Studio	17
2.10 API	18
2.11 Web Service	19
2.11.1 SOAP.....	21
2.11.2 WSDL.....	21
2.11.3 UDDI.....	22
2.12 Restoran.....	22
BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	23
3.1 Proses Bisnis	23
3.2 Analisa Kelemahan Sistem.....	25
3.3 Gambaran Keseluruhan.....	26
3.4 Desain Perangkat Lunak.....	26
3.4.1 Usecase Diagram.....	26

3.4.1.1 Usecase Pelanggan Online	26
3.4.1.2 Usecase Pelanggan Restoran.....	27
3.4.1.3 Usecase Sub Sistem Kelola Order.....	28
3.4.1.4 Usecase Kurir	28
3.4.1.5 Usecase Kasir	29
3.4.1.6 Usecase Bagian Dapur	29
3.4.1.7 Usecase Owner	29
3.4.1.8 Usecase Admin.....	30
3.4.2 Activity Diagram.....	31
3.4.2.1 Activity Diagram Login Pelanggan.....	31
3.4.2.2 Activity Diagram Logout Pelanggan Online.....	32
3.4.2.3 Activity Diagram Daftar Pelanggan.....	33
3.4.2.4 Activity Diagram Ubah Data Diri Pelanggan	34
3.4.2.5 Activity Diagram Ubah Password Pelanggan	35
3.4.2.6 Activity Diagram Konfirmasi Order Pelanggan.....	36
3.4.2.7 Activity Diagram Konfirmasi Delivery Pelanggan.....	36
3.4.2.8 Activity Diagram Tambah Order Pelanggan.....	37
3.4.2.9 Activity Diagram Ubah Order Pelanggan	38
3.4.2.10 Activity Diagram Hapus Order Pelanggan.....	38
3.4.2.11 Activity Diagram Lihat Order Pelanggan	39
3.4.2.12 Activity Diagram Lihat Menu Pelanggan	40
3.4.2.13 Activity Diagram Lihat History Pesanan	40
3.4.2.14 Activity Diagram Lihat History Pesanan Detail	41
3.4.2.15 Activity Diagram Lihat FAQ Pelanggan.....	42
3.4.2.16 Activity Diagram Request Pembayaran	43
3.4.2.17 Activity Diagram Login Kurir.....	43

3.4.2.18 Activity Diagram Logout Kurir	44
3.4.2.19 Activity Diagram Ambil Order	45
3.4.2.20 Activity Diagram Konfirmasi Order	45
3.4.2.21 Activity Diagram Lihat Daftar Pesanan	46
3.4.2.22 Activity Diagram Lihat Daftar Pesanan Detail	47
3.4.2.23 Activity Diagram Lihat FAQ Kurir	47
3.4.2.24 Activity Diagram Lihat Rating Kurir	48
3.4.2.25 Activity Diagram Lihat Pesanan Kasir	48
3.4.2.26 Activity Diagram Lihat Pesanan Detail Kasir	49
3.4.2.27 Activity Diagram Ubah Status Pesanan Kasir	49
3.4.2.28 Activity Diagram Lihat Pesanan Bagian Dapur	50
3.4.2.29 Activity Diagram Ubah Status Pesanan Bagian Dapur	50
3.4.2.30 Activity Diagram Ubah Status Makanan Bagian Dapur	51
3.4.2.31 Activity Diagram Lihat Laporan Harian <i>Owner</i>	51
3.4.2.32 Activity Diagram Lihat Laporan Bulanan <i>Owner</i>	52
3.4.2.33 Activity Diagram Lihat Laporan All-Time <i>Owner</i>	52
3.4.2.34 Activity Diagram Lihat Menu Admin	53
3.4.2.35 Activity Diagram Tambah Menu Admin	53
3.4.2.36 Activity Diagram Hapus Menu Admin	54
3.4.2.37 Activity Diagram Lihat User Admin	54
3.4.2.38 Activity Diagram Tambah User Admin	55
3.4.2.39 Activity Diagram Ubah Role User Admin	55
3.4.3 Sequence Diagram	56
3.4.3.1 Sequence Diagram Login Pelanggan	56
3.4.3.2 Sequence Diagram Logout Pelanggan	57
3.4.3.3 Sequence Diagram Daftar Pelanggan	57

3.4.3.4 Sequence Diagram Ubah Data Diri Pelanggan	58
3.4.3.5 Sequence Diagram Ubah Password Pelanggan	58
3.4.3.6 Sequence Diagram Konfirmasi Order Pelanggan	59
3.4.3.7 Sequence Diagram Konfirmasi Delivery Pelanggan.....	59
3.4.3.8 Sequence Diagram Tambah Order Pelanggan	60
3.4.3.9 Sequence Diagram Ubah Order Pelanggan.....	60
3.4.3.10 Sequence Diagram Hapus Order Pelanggan	61
3.4.3.11 Sequence Diagram Lihat Order Pelanggan	61
3.4.3.12 Sequence Diagram Lihat Menu Pelanggan	62
3.4.3.13 Sequence Diagram Lihat History Pesanan Pelanggan	62
3.4.3.14 Sequence Diagram Lihat History Pesanan Detail Pelanggan.....	63
3.4.3.15 Sequence Diagram Lihat FAQ Pelanggan	63
3.4.3.16 Sequence Diagram Request Pembayaran Pelanggan	64
3.4.3.17 Sequence Diagram Login Kurir	64
3.4.3.18 Sequence Diagram Logout Kurir	65
3.4.3.19 Sequence Diagram Ambil Order Kurir	65
3.4.3.20 Sequence Diagram Konfirmasi Order Kurir	66
3.4.3.21 Sequence Diagram Lihat Daftar Pesanan Kurir	66
3.4.3.22 Sequence Diagram Lihat Daftar Pesanan Detail Kurir	67
3.4.3.23 Sequence Diagram Lihat FAQ Kurir	67
3.4.3.24 Sequence Diagram Lihat Rating Kurir.....	68
3.4.3.25 Sequence Diagram Lihat Pesanan Kasir	68
3.4.3.26 Sequence Diagram Lihat Laporan <i>Owner</i>	69
3.4.3.27 Sequence Diagram Lihat Pesanan Bagian Dapur.....	69
3.4.3.28 Sequence Diagram Ubah Status Pesanan Bagian Dapur.....	69
3.4.3.29 Sequence Diagram Lihat Menu Admin.....	70

3.4.3.30 Sequence Diagram Tambah Menu Admin	70
3.4.3.31 Sequence Diagram Ubah Menu Admin	71
3.4.3.32 Sequence Diagram Lihat User Admin	71
3.4.3.33 Sequence Diagram Tambah User Admin.....	71
3.4.3.34 Sequence Diagram Ubah Role User Admin.....	72
3.4.4 Desain Penyimpanan Data	72
3.4.5 Class Diagram	73
3.4.5.1 Class Diagram Pelanggan Online.....	73
3.4.5.2 Class Diagram Pelanggan Restoran	73
3.4.5.3 Class Diagram Kurir.....	74
3.4.6 Rancangan Antarmuka	74
3.4.6.1 Desain <i>Form Login</i>	74
3.4.6.2 Desain <i>Form Signup</i>	75
3.4.6.3 Desain Form Ubah Data Diri	75
3.4.6.4 Desain Form Ubah Password	76
3.4.6.5 Desain Form Menu Utama Pelanggan	76
3.4.6.6 Desain Form Menu Utama Kurir	77
3.4.6.7 Desain Form Menu Makanan.....	77
3.4.6.8 Desain Form Konfirmasi Order.....	78
3.4.6.9 Desain Form History Pemesanan	78
3.4.6.10 Desain Form History Pemesanan Detail	79
3.4.6.11 Desain Form Konfirmasi Delivery	80
3.4.6.12 Desain Form Request Pembayaran	80
3.4.6.13 Desain Form Lihat Pesanan Restoran Kasir	81
3.4.6.14 Desain Form Lihat Pesanan Delivery Kasir	81
3.4.6.15 Desain Form Lihat Pesanan Restoran Bagian Dapur	81

3.4.6.16 Desain Form Lihat Pesanan Delivery Bagian Dapur	82
3.4.6.17 Desain Form Menu Admin.....	82
3.4.6.18 Desain Form Laporan Owner	83
BAB 4 Implementasi.....	84
4.1 Implementasi Antarmuka	84
4.1.1 Antarmuka <i>Mobile</i>	84
4.1.1.1 Tampilan Login	84
4.1.1.2 Tampilan Register	84
4.1.1.3 Tampilan Menu Pelanggan Online.....	85
4.1.1.4 Tampilan Menu Pelanggan Restoran	86
4.1.1.5 Tampilan Kategori Menu Makanan (Via Menu).....	86
4.1.1.6 Tampilan Menu Makanan (Via Menu).....	87
4.1.1.7 Tampilan Kategori Menu Makanan (Via Order).....	87
4.1.1.8 Tampilan Menu Makanan (Via Order).....	88
4.1.1.9 Tampilan Konfirmasi Order (Pelanggan).....	88
4.1.1.10 Tampilan History Pesanan (Pelanggan)	89
4.1.1.11 Tampilan History Pesanan Detail (Pelanggan)	90
4.1.1.12 Tampilan Request Pembayaran (Pelanggan Restoran)	91
4.1.1.13 Tampilan Menu Kurir.....	91
4.1.1.14 Tampilan List Pesanan Pelanggan Delivery (Kurir)	92
4.1.1.15 Tampilan List Pesanan Pelanggan Delivery Detail (Kurir)	92
4.1.1.16 Tampilan History Delivery Kurir	93
4.1.1.17 Tampilan Ubah Data Diri Pengguna	93
4.1.1.18 Tampilan Ubah Password.....	94
4.1.1.19 Tampilan FAQ.....	94
4.1.2 Antarmuka <i>Website</i>	94

4.1.2.1 Tampilan Login	94
4.1.2.2 Tampilan Register	95
4.1.2.3 Tampilan Pesanan Delivery (Kasir)	95
4.1.2.4 Tampilan Pesanan Delivery (Koki).....	96
4.1.2.5 Tampilan Pesanan Restoran (Kasir)	97
4.1.2.6 Tampilan Pesanan Restoran (Koki).....	97
4.1.2.7 Tampilan Pengaturan Pengguna (Admin)	98
4.1.2.8 Tampilan Pengaturan Menu (Admin)	98
4.1.2.9 Tampilan Lihat Laporan Harian Owner	98
4.1.2.10 Tampilan Lihat Laporan Bulanan Owner.....	99
BAB 5 Pengujian.....	100
5.1 Pengujian Black Box.....	100
5.1.1 Pengujian Login Pengguna.....	100
5.1.2 Pengujian Registrasi Pengguna	100
5.1.3 Pengujian Ganti Password.....	101
5.1.4 Pengujian Tambah Menu Makanan.....	101
5.1.5 Pengujian Konfirmasi Pesanan.....	102
5.1.6 Pengujian Konfirmasi Pesanan Telah Sampai (Pelanggan)	102
5.1.7 Pengujian Request Pembayaran	102
5.1.8 Pengujian Kategori Menu Makanan.....	103
5.1.9 Pengujian Data Rating.....	103
5.1.10 Pengujian Hapus Makanan dari Pesanan	103
5.1.11 Pengujian Mengambil Pesanan	104
5.1.12 Pengujian Konfirmasi Pesanan Telah Sampai (Kurir)	104
5.2 Kesimpulan Hasil Pengujian	104
BAB 6 Simpulan dan saran	105

6.1 Simpulan.....	105
6.2 Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA	106



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Lapisan Linux Kernel.....	6
Gambar 2. 2 Lapisan Library	6
Gambar 2. 3 Lapisan Android Runtime	7
Gambar 2. 4 Lapisan Application Framework	7
Gambar 2. 5 Lapisan Application	7
Gambar 2. 6 Contoh Dokumen XML.....	9
Gambar 2. 7 Struktur Pohon XML.....	9
Gambar 2. 8 Elemen XML	10
Gambar 2. 9 Contoh JSON.....	10
Gambar 2. 10 Sintaks JSON.....	11
Gambar 2. 11 Sintaks XML	11
Gambar 2. 12 Arsitektur model satu lapis.....	12
Gambar 2. 13 Arsitektur model dua lapis	12
Gambar 2. 14 Arsitektur model tiga lapis	13
Gambar 2. 15 Koneksi Android dan MySQL	13
Gambar 2. 16 Perbandingan PHP dengan bahasa pemrograman lainnya	14
Gambar 2. 17 PHP digunakan untuk mengakses <i>database</i>	15
Gambar 2. 18 <i>Cross-platform</i> sebagai keunggulan Java.....	15
Gambar 2. 19 Java Virtual Machine	16
Gambar 2. 20 Tampilan Android SDK	17
Gambar 2. 21 API sebagai jembatan data	18
Gambar 2. 22 Cara <i>Web Service</i> bekerja.....	19
Gambar 2. 23 <i>Web service</i> sebagai penghubung.....	20
Gambar 2. 24 Alur <i>request</i> SOAP.....	21
Gambar 2. 25 Arsitektur WSDL	21
Gambar 2. 26 Arsitektur UDDI	22
 Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> Pemesanan Makanan Manual	 23
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i> Pemesanan Via Telepon	24
Gambar 3. 3 Usecase Pelanggan Online	27
Gambar 3. 4 Usecase Pelanggan Restoran	27

Gambar 3. 5Usecase Kelola Order	28
Gambar 3. 6 Usecase Kurir	28
Gambar 3. 7 Usecase Kasir	29
Gambar 3. 8 Usecase Bagian Dapur.....	29
Gambar 3. 9 Usecase <i>Owner</i>	30
Gambar 3. 10 Usecase Admin.....	30
Gambar 3. 11 Activity Login Pelanggan.....	31
Gambar 3. 12 Activity Logout Pelanggan Online.....	32
Gambar 3. 13 Activity daftar pelanggan.....	33
Gambar 3. 14 Activity Ubah Data Diri Pelanggan	34
Gambar 3. 15 Activity Ubah <i>Password</i>	35
Gambar 3. 16 Activity konfirmasi order.....	36
Gambar 3. 17 Activity Konfirmasi <i>Delivery</i>	36
Gambar 3. 18 Activity Tambah Order	37
Gambar 3. 19 Activity Ubah Order	38
Gambar 3. 20 Activity Hapus Order	38
Gambar 3. 21 Activity Lihat <i>Order</i>	39
Gambar 3. 22 Activity <i>Lihat Menu</i>	40
Gambar 3. 23 Activity Lihat History Pesanan	40
Gambar 3. 24 Activity Lihat History Detail.....	41
Gambar 3. 25 Activity Lihat FAQ	42
Gambar 3. 26 Activity Request Pembayaran	43
Gambar 3. 27 Activity Login Kurir.....	43
Gambar 3. 28 Activity Logout Kurir.....	44
Gambar 3. 29 Activity Ambil Order	45
Gambar 3. 30 Activity Konfirmasi Order	45
Gambar 3. 31 Activity Lihat Daftar Pesanan	46
Gambar 3. 32 Activity Lihat Pesanan Detail.....	47
Gambar 3. 33 Activity Lihat FAQ	47
Gambar 3. 34 Activity Lihat Rating.....	48
Gambar 3. 35 Activity Diagram Lihat Pesanan Kasir.....	48
Gambar 3. 36 Activity Lihat Pesanan Detail.....	49

Gambar 3. 37 Activity Ubah status Pesanan Kasir	49
Gambar 3. 38 Activity Lihat Pesanan Dapur	50
Gambar 3. 39 Activity Ubah Status Pesanan	50
Gambar 3. 40 Activity Ubah Status Makanan.....	51
Gambar 3. 41 Activity Lihat Laporan Harian	51
Gambar 3. 42 Activity Lihat Laporan Bulanan.....	52
Gambar 3. 43 Activity Lihat Laporan All-Time	52
Gambar 3. 44 Activity Lihat Menu	53
Gambar 3. 45 Activity Tambah Menu	53
Gambar 3. 46 Activity Hapus Menu	54
Gambar 3. 47 Activity Lihat User.....	54
Gambar 3. 48 Activity Tambah User	55
Gambar 3. 49 Activity Ubah Role User	55
Gambar 3. 50 Sequence Login Pelanggan	56
Gambar 3. 51 Sequence Logout Pelanggan	57
Gambar 3. 52 Sequence Daftar Pelanggan.....	57
Gambar 3. 53 Sequence Ubah Data Diri.....	58
Gambar 3. 54 Sequence Ubah Password Pelanggan.....	58
Gambar 3. 55 Sequence Konfirmasi Order	59
Gambar 3. 56 Sequence Konfirmasi Delivery	59
Gambar 3. 57 Sequence Tambah Order	60
Gambar 3. 58 Sequence Ubah Order.....	60
Gambar 3. 59 Sequence Ubah Order.....	61
Gambar 3. 60 Sequence Lihat Order	61
Gambar 3. 61 Sequence Lihat Menu.....	62
Gambar 3. 62 Sequence Lihat History Pesanan	62
Gambar 3. 63 Sequence Lihat History Detail	63
Gambar 3. 64 Sequence Lihat FAQ	63
Gambar 3. 65 Sequence Request Pembayaran.....	64
Gambar 3. 66 Sequence Login Kurir	64
Gambar 3. 67 Sequence Logout Kurir	65
Gambar 3. 68 Sequence Ambil Order Kurir	65

Gambar 3. 69 Sequence Konfirmasi Order Kurir	66
Gambar 3. 70 Sequence Lihat Daftar Pesanan Kurir	66
Gambar 3. 71 Sequence Lihat Daftar Pesanan Detail Kurir	67
Gambar 3. 72 Sequence Lihat FAQ Kurir.....	67
Gambar 3. 73 Sequence Lihat Rating Kurir	68
Gambar 3. 74 Sequence Lihat Pesanan	68
Gambar 3. 75 Sequence Lihat Laporan.....	69
Gambar 3. 76 Sequence Lihat Pesanan	69
Gambar 3. 77 Sequence Ubah Status Pesanan	69
Gambar 3. 78 Sequence Lihat Menu.....	70
Gambar 3. 79 Sequence Tambah Menu	70
Gambar 3. 80 Sequence Ubah Menu.....	71
Gambar 3. 81 Sequence Lihat User.....	71
Gambar 3. 82 Sequence Tambah User	71
Gambar 3. 83 Sequence Ubah Role User	72
Gambar 3. 84 <i>Entity Relationship Diagram</i>	72
Gambar 3. 85 Class Diagram Pelanggan Online.....	73
Gambar 3. 86 Class Diagram Pelanggan Restoran	73
Gambar 3. 87 Class Diagram Kurir.....	74
Gambar 3. 88 Desain <i>Form Login</i>	74
Gambar 3. 89 Desain <i>Form Signup</i>	75
Gambar 3. 90 Desain <i>Form Ubah Data Diri</i>	75
Gambar 3. 91 Desain <i>Form Ubah Password</i>	76
Gambar 3. 92 Desain Menu Utama	76
Gambar 3. 93 Desain <i>Form Menu Utama Kurir</i>	77
Gambar 3. 94 Desain <i>Form Menu Makanan</i>	77
Gambar 3. 95 Desain <i>Form Konfirmasi Order</i>	78
Gambar 3. 96 Desain <i>Form History Pemesanan</i>	79
Gambar 3. 97 Desain <i>Form History Pemesanan Detail</i>	79
Gambar 3. 98 Desain <i>Form Konfirmasi Delivery</i>	80
Gambar 3. 99 Desain <i>Form Request Pembayaran</i>	80
Gambar 3. 100 Desain <i>Form Lihat Pesanan Restoran</i>	81

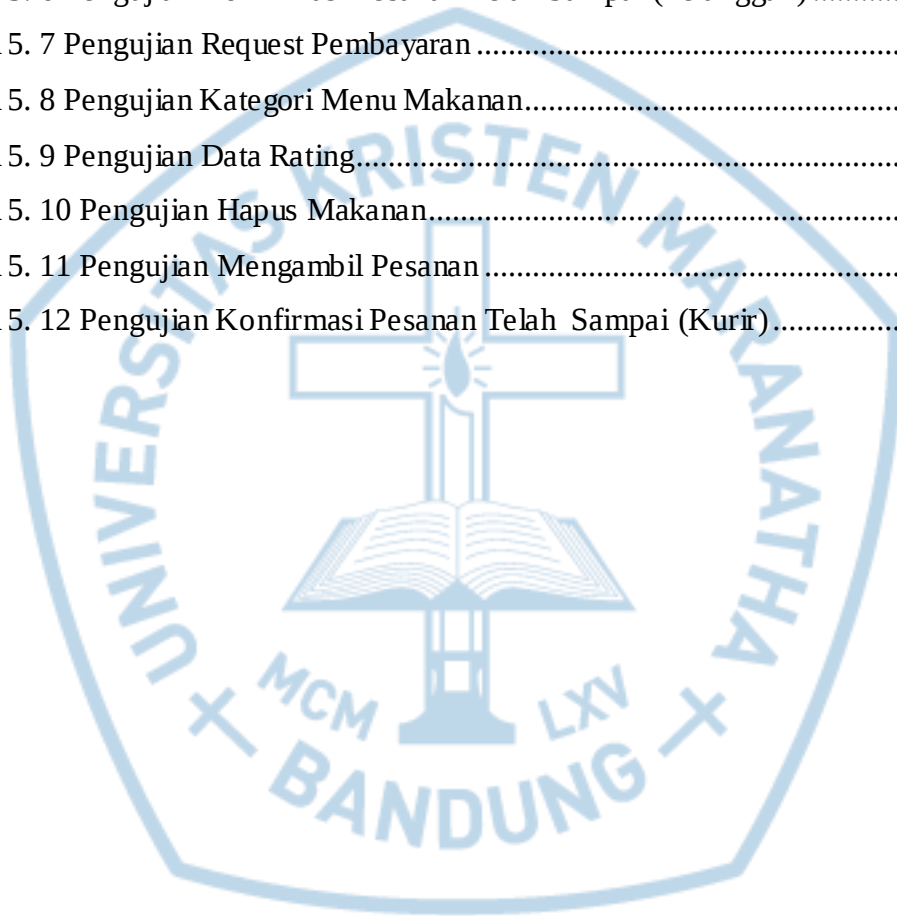
Gambar 3. 101 Desain Form Lihat Pesanan Delivery.....	81
Gambar 3. 102 Desain Form Lihat Pesanan Restoran	82
Gambar 3. 103 Desain Form Lihat Pesanan Dapur.....	82
Gambar 3. 104 Desain Form Menu.....	83
Gambar 3. 105 Desain Form Laporan.....	83
Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Login.....	84
Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Register	85
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Pelanggan Online.....	85
Gambar 4. 4 Tampilan Menu Pelanggan Restoran	86
Gambar 4. 5 Tampilan Menu Makanan (Via Menu).....	86
Gambar 4. 6 Tampilan Menu Makanan(Via Menu).....	87
Gambar 4. 7 Tampilan Kategori Menu Makanan (Via Order).....	87
Gambar 4. 8 Tampilan Menu Makanan (Via Order).....	88
Gambar 4. 9 Tampilan Konfirmasi Order	88
Gambar 4. 10 Tampilan Konfirmasi Order Ke-2	89
Gambar 4. 11 Tampilan History Pesanan.....	90
Gambar 4. 12 Tampilan History Pesanan Detail.....	90
Gambar 4. 13 Tampilan Request Pembayaran	91
Gambar 4. 14 Tampilan Menu Kurir.....	91
Gambar 4. 15 Tampilan List Pesanan	92
Gambar 4. 16 Tampilan List Pesanan Detail.....	92
Gambar 4. 17 Tampilan Rating	93
Gambar 4. 18 Tampilan Ubah Data Diri.....	93
Gambar 4. 19 Tampilan Ubah Password.....	94
Gambar 4. 20 Tampilan FAQ	94
Gambar 4. 21 Tampilan Login	95
Gambar 4. 22 Tampilan Register	95
Gambar 4. 23 Tampilan Pesanan Delivery Kasir	96
Gambar 4. 24 Tampilan Pesanan Delivery Koki.....	96
Gambar 4. 25 Tampilan Pesanan Restoran Kasir	97
Gambar 4. 26 Tampilan Pesanan Restoran Koki	97

Gambar 4. 27 Tampilan Pengaturan Pengguna	98
Gambar 4. 28 Tampilan Pengaturan Menu	98
Gambar 4. 29 Tampilan Laporan Harian	99
Gambar 4. 30 Tampilan Laporan Bulanan.....	99



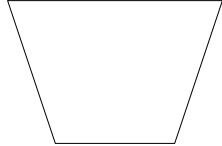
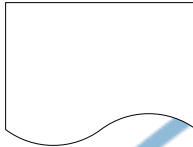
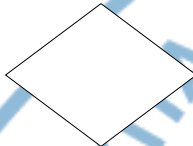
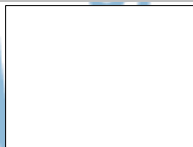
DAFTAR TABEL

Tabel 5. 1 Pengujian Login Pengguna	100
Tabel 5. 2 Pengujian Registrasi Pengguna	100
Tabel 5. 3 Pengujian Ganti Password	101
Tabel 5. 4 Pengujian Tambah Menu Makanan	101
Tabel 5. 5 Pengujian Konfirmasi Pesanan	102
Tabel 5. 6 Pengujian Konfirmasi Pesanan Telah Sampai (Pelanggan)	102
Tabel 5. 7 Pengujian Request Pembayaran	103
Tabel 5. 8 Pengujian Kategori Menu Makanan.....	103
Tabel 5. 9 Pengujian Data Rating.....	103
Tabel 5. 10 Pengujian Hapus Makanan.....	103
Tabel 5. 11 Pengujian Mengambil Pesanan	104
Tabel 5. 12 Pengujian Konfirmasi Pesanan Telah Sampai (Kurir).....	104

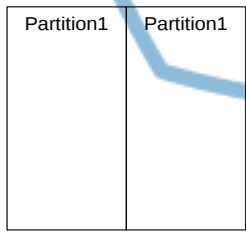


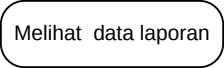
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

1. Flowchart

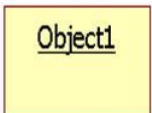
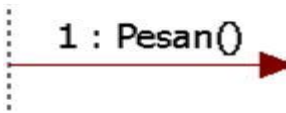
No.	Gambar	Nama Gambar	Deskripsi
1.		<i>Start/End state</i>	Menandai dimulai dan diakhirinya sebuah <i>flowchart</i>
2.		Kegiatan manual	Menunjukkan pekerjaan yang dilakukan dengan manual
3.		Dokumen	Menunjukkan dokumen
4.		<i>Decision</i>	Menyatakan kondisi dalam sebuah <i>flowchart</i>
5.		Proses	Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program computer
6.		Garis Aliran	Menunjukkan koneksi antar simbol

2. Activity Diagram

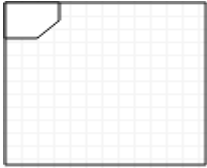
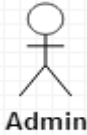
No.	Gambar	Nama Gambar	Deskripsi
1.		<i>Swimlane</i>	Mendesripsikan cakupan <i>activity diagram</i> terletak pada fase dan dilakukan oleh <i>function</i> atau <i>user</i> tertentu
2.		<i>Initial node</i>	Menyatakan titik awal dimulainya sebuah <i>activity diagram</i>
3.		<i>Final node</i>	Menyatakan titik berakhirnya sebuah <i>activity</i>

No.	Gambar	Nama Gambar	Deskripsi
			<i>diagram</i>
4.		<i>Control Flow</i>	Menyatakan arus aktivitas dalam sebuah <i>activity diagram</i>
5.		<i>Note</i>	Catatan dari suatu <i>state activity diagram</i>
6.		<i>Action</i>	Menyatakan sebuah aksi dalam sebuah <i>activity diagram</i>

3. Sequence Diagram

No.	Gambar	Nama Gambar	Deskripsi
1.		<i>Object</i>	Merupakan instance dari sebuah class
2.		<i>Actor</i>	Dapat berkomunikasi dengan object.
3.		<i>Lifeline</i>	Mengindikasikan keberadaan sebuah object dalam basis waktu
4.		<i>Activation</i>	Mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.
5.		<i>Message</i>	Mengindikasikan komunikasi antara object-object.

4. Usecase

No.	Gambar	Nama Gambar	Deskripsi
1.		<i>System Boundary</i>	Untuk menggambarkan jangkauan sistem dan memberikan alternatif pilihan sistem
2.		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> mempresentasikan seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem
3.		<i>Communication</i>	Memperlihatkan bahwa sebuah <i>actor</i> terlibat dalam <i>usecase</i>
4.		<i>Usecase</i>	Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem.

5. ERD

No.	Gambar	Nama Gambar	Deskripsi
1.		<i>Entity</i>	Menyatakan sebuah obyek dalam sebuah ERD
2.		<i>Attribute</i>	Menyatakan elemen yang dimiliki obyek dalam sebuah ERD
3.		<i>Relationship connector</i>	Penghubung antar obyek, atribut, dan relasi dalam sebuah ERD
4.		<i>Relationship</i>	Menyatakan hubungan antar obyek dalam sebuah ERD

+Referensi:

Notasi/lambang *Flowchart* dari Flowchart, Algoritma dan Pemrograman [1].

Notasi/lambang *Usecase, Activity, Sequence Diagram* dari UML Distilled [2].

Notasi/lambang ERD dari Kolaborasi SQL dan ERD Dalam Implementasi Database [3].

DAFTAR SINGKATAN

API	<i>Application Programming Interface</i>
ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
JSON	<i>JavaScript Object Notation</i>
PHP	<i>PHP Hypertext Processor</i>
SDK	<i>Software Development Kit</i>
UML	<i>Unified Modelling Language</i>

