

## DAFTAR PUSTAKA

- Ace, 2006. Speed & Light Indonesian Skateboarding. GagasMedia. Kebayoran Lama, Jakarta Selatan.
- Adrianus, Tirta, 2013. 2013. Dlajah Urban Activity. Buqiet Skatepark Indoor Skatepark Di Atas Bukit. Edisi 01: hal 29-30.
- Andi, Taufiq, Hidayat, 2011. Pusat Olahraga Papan Luncur Di Makasar. Jurnal Studi Arsitektur.
- Berman, B. And Evans, J.R., 2001. Retail Management : a Strategi Apporoach. USA: Macmillan Publising.
- Ching, Francais, D.K., 1996. Arsitektur : Bentuk, Ruang dan Susunannya PT. Dian Surya, Surabaya.
- Hapsari, Hendrati, 2015. Mainan Tradisional Terbaik untuk Anak. Koran Sindo, 27 September 2015.
- Levy, and Weitz, 2001. Retailing Management. Boston : McGraw-Hill.
- Marchus, Ben, 2011. The Skateboard: The Good, The Rad, and The Gnarly. MBI Publishing Company Books.
- Maria, Audrey, Gita, Kemala, A.M., 2011. Arena Olahraga Papan Luncur, BMX, Dan In-Line Skate Di Yogyakarta. Jurnal Studi Arsitektur.
- Michael, Martin, 2002. Skateboarding History Form The Backyard To The Big Time, Capston High-Interest Books, Capstone Press, United States of America.
- Neufert, Ernst. 2002. Data Arsitek. Jilid 1. Erlangga. Jakarta.
- Panero, Julius AIA, ASID. dan ZELNIK, Martin, AIA, ASID, 2002. DimensiManusia dan RuangInterior. Erlangga. Cetakan ke 1, Jakarta.
- Rumini, Sri dan Siti Sundari. 2004. Perkembangan Anak dan Remaja. PT Rineka Cipta, Jakarta.
- Risch. Ernest. H., 1991. Retail merchandising. Macmilan Publising Company a division of Macmillan.
- V. F. Agung, Langgeng, Prasetyo, 2015. Pusat Olahraga Papan Luncur “Skateboarding Center” Di Yogyakarta. Jurnal Studi Arsitektur.