

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pembuatan permainan ketangkasan berbasis arduino, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Alat permainan ketangkasan berbasis arduino telah berhasil direalisasikan.
2. Keakuratan lama nyala lampu sesuai dengan yang dirancang adalah 92,96%

#### 5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan untuk permainan ketangkasan berbasis arduino lebih lanjut:

1. Alat dapat dikemas memiliki penampilan yang lebih atraktif.
2. Alat ini dapat dikembangkan menggunakan sensor infra merah sehingga lebih menarik.