

## DAFTAR PUSTAKA

- [1].Andrianto, Heri & Darmawan, Aan. 2016. Arduino Belajar Cepat dan Pemrograman. Bandung: Informatika
- [2].Kadir, Abdul. 2012. Panduan Praktis Mempelajari Aplikasi Mikrokontroler dan Pemrogramannya menggunakan Arduino. Yogyakarta: Andi Yogyakarta
- [3].Setiawan. Gugi; “Realisasi Perangkat Pemungutan Suara Secara Nirkabel Berbasis Mikrokontroller”, Universitas Kristen Maranatha, Bandung, 2016
- [4].<http://dirakit.com/66> (diakses 28 Juni 2016)
- [5].<https://arduining.com/2015/08/15/nodemcu-esp-12-development-kit-v1-0/> (diakses 28 Juni 2016)
- [6].<http://fabacademy.org/archives/2015/doc/networking-esp8266.html> (diakses 28 Juni 2016)
- [7].<http://www.kelasrobot.com/2015/09/belajar-pemrograman-dasar-arduino.html> (diakses 28 Juni 2016)
- [8].[https://id.wikipedia.org/wiki/User\\_Datagram\\_Protocol](https://id.wikipedia.org/wiki/User_Datagram_Protocol) (diakses 28 Juni 2016)
- [9].[https://id.wikipedia.org/wiki/Berkas:Pesan\\_UDP.png](https://id.wikipedia.org/wiki/Berkas:Pesan_UDP.png) (diakses 28 Juni 2016)
- [10].[https://upload.wikimedia.org/wikipedia/id/2/25/Pesan\\_UDP.png](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/id/2/25/Pesan_UDP.png) (diakses 28 Juni 2016)
- [11].<http://adamonline.web.id/internet-dan-jaringan/wireless-80211-abgn> (diakses 28 Juni 2016)
- [12].[https://id.wikipedia.org/wiki/Visual\\_Basic](https://id.wikipedia.org/wiki/Visual_Basic) (diakses 28 Juni 2016)
- [13].<http://hendrifayol.blogspot.co.id/2014/02/pengantar-pemrograman-visual-basic-60.html> (diakses 28 Juni 2016)
- [14].<https://connectify-hotspot.id.uptodown.com/windows> (diakses 28 Juni 2016)