

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 LATAR BELAKANG

Galeri sebagai sarana ruangan atau tempat memamerkan atau memperlihatkan foto beserta komentar sebagai kritik dan saran. Berkaitan dengan galeri yang biasanya dilakukan secara manual, dengan menggunakan sistem aplikasi yang sudah terkomputerisasi bisa dikerjakan dengan lebih efektif dan efisien.

Untuk melakukan pengelolaan foto, pengelolaan data komentar yang dilakukan secara manual di galeri, akan timbul masalah diantaranya adalah setiap *input* foto, judul, deskripsi dan data komentar yang melakukan proses *upload*, *update* dan *delete* oleh pengguna / admin. Untuk mengakses informasi dapat diperoleh tanpa mengenal jarak dan waktu, kapan saja dan dimana saja. Untuk mendapatkan informasi yang kita butuhkan melalui bantuan teknologi Internet. Dengan adanya aplikasi galeri berbasis website pengguna dapat melihat galeri sehingga suatu organisasi juga bisa berkembang dengan cepat dan menghemat waktu, tenaga, biaya dan lain-lain.

Maka timbul permasalahan tersebut, harus dibutuhkan suatu aplikasi manajemen untuk mengatur seluruh data yang terdapat dalam perancangan aplikasi galeri yang dapat membantu memberikan informasi tentang galeri secara efektif dan efisien.

### 1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang pada bagian 1.1 dapat diidentifikasi permasalahan yang terjadi dalam proses pengelolaan galeri ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menerapkan teknologi informasi, khususnya aplikasi web sebagai pengelolaan data foto (*Insert* foto, *update* foto, hapus foto, pencarian foto, dan komentar).
2. Bagaimana membuat aplikasi web bagi pengguna yang ingin melihat foto sekolah yang mereka inginkan.

### **1.3 TUJUAN PEMBAHASAN**

Berdasarkan latar belakang pada bagian 1.2, tentunya pembuatan Aplikasi Pengelolaan Galeri Yayasan T terdapat beberapa tujuan, antara lain:

1. Sebagai tempat untuk mengumpulkan data foto dan data komentar yang berbasis aplikasi web.
2. Dengan bantuan aplikasi web ini pengguna dapat melihat foto sekolah yang di inginkan.
3. Adanya aplikasi galeri ini, dapat menghemat waktu, tenaga dan lebih mudah untuk melihat secara online.

### **1.4 RUANG LINGKUP KAJIAN**

Batasan yang disediakan dalam aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP versi 3.2.1, menggunakan mysql 3.2.1. Mengapa menggunakan PHP versi 3.2.1 dan MySQL 3.2.1 karena mudah didapatkan dan cara menginstallnya tidak rumit.

Fitur-fitur aplikasi secara umum yaitu:

1. Pengelolaan data foto.
2. Pengelolaan data komentar.
3. Data foto, data komentar dan simbol yang sudah ada akan di filter oleh admin.

### **1.5 SISTEMATIS PEMBAHASAN**

Di dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, sistematika pembahasannya adalah sebagai berikut:

## **BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang penjelasan dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan dibuatnya perancangan aplikasi galeri, batasan masalah, ruang lingkup kajian, dan sistematika pembahasan dari perancangan aplikasi yang akan dibuat.

## **BAB 2 LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan teori-teori yang dapat mendukung proses perancangan aplikasi galeri.

## **BAB 3 ANALISIS & DESAIN PENELITIAN**

Bab ini berisi proses bisnis, analisa kebutuhan dan desain yang menjelaskan pembuatan perancangan aplikasi galeri dimana penjelasan di dalamnya meliputi ERD (*EntityRelationshipDiagram*) relasi entitas, tabel data, proses bisnis, dan rancangan aplikasi.

## **BAB 4 HASIL PENELITIAN**

Bab ini berisi proses dicantumkan data-data hasil implementasi dan pengujian aplikasi yang akan dirancang, sehingga pengujian aplikasi berjalan dengan baik.

## **BAB 5 HASIL UJI COBA PENELITIAN**

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pengujian sistem serta testing yang akan dilakukan.

## **BAB 6 KESIMPULAN**

Bab ini berisi kritik dan saran serta kata-kata penutup dalam laporan Tugas Akhir.

