

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perhitungan dan analisa yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Kelemahan metode penjadwalan PT. Toko Online hingga saat ini adalah belum adanya penyusunan yang benar. Selama ini perusahaan menggunakan metode *first come first serve* yang dinilai masih belum efektif bagi perusahaan. Metode *first come first serve* yang digunakan menghasilkan total waktu produksi sebesar 4440 menit.
2. Metode yang sebaiknya digunakan adalah metode penjadwalan algoritma Campbell, Dudek dan Smith, yang menghasilkan total waktu produksi sebesar 4378 menit.
3. Penggunaan algoritma Campbell, Dudek dan Smith menghasilkan total waktu produksi yang lebih efisien dibandingkan dengan metode yang selama ini digunakan oleh PT. Toko Online, yaitu 62 menit.

5.2 Keterbatasan Penelitian

Penelitian ini memiliki keterbatasan terhadap data yang dimiliki oleh perusahaan, dikarenakan pencatatan yang masih bersifat manual sehingga data menjadi kurang akurat. Selain itu, penelitian ini mendapatkan beberapa temuan yang dinilai berkaitan dengan penjadwalan produksi:

1. Operator mesin tidak selalu siap sedia mengerjakan tugasnya
2. Terkadang ditemukan pesanan desain model khusus yang memerlukan pengerjaan lebih detail

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, maka dapat dikemukakan beberapa saran yang diharapkan dapat berguna bagi PT. Toko Online dalam penyusunan penjadwalan produksi untuk meminimalkan total waktu produksi, yaitu:

1. Perusahaan sebaiknya melakukan penyusunan penjadwalan serta pencatatan yang lebih terperinci. Hal ini diperlukan agar menjadi acuan bagi pekerja (operator mesin) dalam melakukan tugasnya.
2. Perusahaan harus selalu memperhatikan aktivitas produksinya. Aktivitas produksi yang teratur dapat mempengaruhi penjadwalan produksi yang berdampak kepada total waktu produksi perusahaan.
3. Penggunaan algoritma Campbell, Dudek dan Smith dapat menjadi salah satu pilihan bagi perusahaan dalam penyusunan penjadwalan yang lebih terperinci lagi.