



5.1 Kesimpulan

Dilatar belakang oleh dari perkembangan akomodasi hotel, ekonomi yang maju, pertumbuhan transportasi yang tersendat dan daya tarik akan budaya Bandung sendiri bagi orang luar maka dibutuhkanlah sebuah tempat akomodasi hotel yang mempunyai keunikan sendiri dimana terletak di sebuah pusat kota dan memiliki jarak yang cukup dekat terhadap tempat wisata kota dimana Bandung merupakan tempat yang cukup terkenal sebagai kota perbelanjaan. Selain itu kawasan ini juga menjadi pusat wisatawan bagi anak anak muda yang tujuannya berbelanja dan mencari akomodasi yang murah Maka dari itu

didirikanlah sebuah Kapsul hotel yang berada di pusat kota yang menawarkan harga yang terjangkau bagi masyarakat umum. Didalam hotel juga disediakan berbagai fasilitas pendukung sebagai tempat untuk relaksasi, bermain atau bersosialisasi. Urban stay merupakan hotel kapsul yang berada di tengah kota memiliki akses yang luas dan dikelilingi oleh cafe yang terkenal oleh kalangan anak muda. Hotel Kapsul merupakan hotel yang memberikan pengguna kamar kapsul untuk beristirahat, serta akses yang diberikan kepada ruang publik sebuah restaurant, ruang bersantai dan ruang serba guna.

5.2 Saran

Perancangan sebuah hotel merupakan hal yang menantang maka dari itu diperlukan ketelitian yang tinggi akan jalur shaft, rute keluar masuk dan identitas gedung itu sendiri. Sebuah Hotel sangat memerlukan jalur keluar masuk yang baik sehingga perlu banyak pertimbangan yang dilakukan. Selain itu kebutuhan merupakan salah satu prioritas dalam mendesain terutama dengan tema hotel yang dipilih tersebut. Dikarenakan inti kebutuhan merupakan salah satu titik point desain yang dapat dikembangkan. Sebagai desainer sendiri kemampuan dalam melengkapi kebutuhan pengguna sampai dengan hal yang terperinci bukanlah sesuatu yang mudah dicapai sehingga nalar sebagai desainer juga harus terus diasah sebagai desainer. Layouting juga merupakan hasil dari sebuah pola pikir yang dapat memberikan alur aktivitas yang maksimal, sebagai desainer yang diutamakan adalah cara pola pikir yang berbeda dari yang lain sehingga dapat memberikan strategi dalam sebuah ruangan yang pada akhirnya akan ditinggali di jangka waktu yang cukup lama maka dari itu juga sebagai desainer harus memikirkan kenyamanan yang dapat diberikan dalam sebuah desain.