

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

PT. Pilar Timur Teknologi atau dikenal dengan Digital Oasis merupakan sebuah perusahaan *IT Consultant* dan *Software Development* yang berada di kota Bandung. Setiap bulan perusahaan melakukan penghitungan gaji pegawai dan memberikan slip gaji pada akhir bulan kepada setiap pegawai. Saat ini penghitungan komponen gaji seperti pajak dilakukan dengan menggunakan aplikasi *spreadsheet online* yaitu *Google Sheet*, sedangkan untuk absensi pegawai telah menggunakan sistem absensi. Untuk pembuatan laporan penggajian, HRD harus memindahkan rekam absensi ke *Google Sheet* lalu mencatat kembali dari laporan penggajian untuk membuat slip gaji menggunakan *Microsoft word* yang kemudian dikirimkan melalui email kepada setiap pegawai.

Proses pencatatan dan pelaporan dirasakan membutuhkan waktu yang lama serta besar kemungkinan terjadinya kesalahan perhitungan. Masalah semakin besar jika pegawai makin bertambah, tentunya hal tersebut tidak dapat dibiarkan berlarut-larut. Maka untuk mengatasi hal tersebut diperlukan adanya sistem penggajian yang terkomputerisasi dan terintegrasi antara aktivitas absensi dan penggajian sehingga menghasilkan informasi lebih mudah dan cepat daripada menggunakan sistem yang terpisah seperti saat ini.

Selain itu, pada Digital Oasis terdapat sistem penilaian harian yang khusus diberikan oleh *Supervisor* terhadap *programmer* lainnya. Penilaian ini berdasarkan target pengerjaan yang dikerjakan oleh para *programmer*. Saat ini *programmer* harus langsung menulis pada kertas berisi *form* laporan yang nantinya akan diserahkan kepada *supervisor* untuk diberikan penilaian. Hasil

penilaian ini memiliki bobot yang telah ditentukan dan dihitung sendiri oleh *supervisor* pada Microsoft Excel yang setiap bulannya akan dibuat laporan bulanan kinerja *programmer*.

Proses pencatatan yang lama, menumpuknya kertas, dan mudah hilangnya laporan menjadi alasan dibutuhkan laporan harian *programmer* yang terkomputerisasi. Maka dari itu, untuk membantu sistem penggajian pegawai dan penilaian kinerja *programmer* pada Digital Oasis, pada penelitian ini penulis akan mengembangkan sistem informasi penggajian pegawai dan laporan kinerja *programmer* berbasis *web* pada Digital Oasis yang mampu mempermudah dalam proses penggajian pegawai perusahaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada dan bertitik tolak pada latar belakang, maka dalam perumusan masalah penulis memfokuskan masalahnya yaitu:

1. Bagaimana membuat aplikasi penggajian berbasis *web* yang dapat terintegrasi dengan sistem absensi?
2. Bagaimana aplikasi dapat melakukan perhitungan pajak dari gaji pegawai?
3. Bagaimana membuat aplikasi laporan harian dan bulanan berbasis *web* hasil kinerja *programmer*?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan masalah yang telah diuraikan maka tujuan yang dicapai adalah

1. Membangun aplikasi penggajian berbasis *web* yang terintegrasi dengan sistem absensi.
2. Membuat fungsi generator perhitungan pajak untuk beberapa pegawai secara langsung.
3. Membangun aplikasi laporan harian dan bulanan kinerja *programmer* berbasis *web* sesuai dengan aturan Digital Oasis.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

1. Ruang lingkup sistem informasi yang akan dibuat hanya mencakup pada perhitungan gaji, pembuatan laporan gaji, pembuatan laporan harian untuk *programmer*, dan rekap laporan bulanan laporan harian *programmer*.
2. Ruang lingkup perangkat lunak yang akan digunakan untuk membuat sistem informasi ini menggunakan *browser* Chrome, XAMPP dan MySQL
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan MySQL.
4. Ruang lingkup perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan aplikasi ini menggunakan komputer dengan minimal sistem operasi Windows 8.

1.5 Sumber Data

1. Sumber data yang digunakan pada tugas akhir ini yaitu studi kepustakaan dan studi lapangan.
2. Studi kepustakaan dilakukan untuk memahami proses perancangan sistem informasi seperti mengumpulkan teori-teori yang berhubungan dengan perancangan sistem dan penggajian.
3. Studi lapangan dilakukan mencari bahan penelitian dengan menuju langsung ke lokasi penelitian untuk melakukan sampel dan wawancara. Sampel yaitu dengan meminta dan melihat dokumen yang digunakan dalam sistem penggajian. Wawancara yaitu mengajukan beberapa pertanyaan kepada pihak yang bersangkutan mengenai proses pencatatan, perhitungan slip gaji dan proses penyusunan laporan.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika pada laporan ini akan disusun dalam enam bab, yang disusun sebagai berikut:

Bab 1 Pendahuluan

Pada bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah dan apa yang akan dikerjakan selama penyusunan laporan Tugas Akhir. Secara lengkap isi dari bab ini adalah Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang Lingkup Kajian, Sumber Data, dan Sistematika Penyajian.

Bab 2 Kajian Teori

Pada bab ini berisi penjelasan secara singkat tentang teori yang berhubungan dengan pembuatan laporan tugas akhir.

Bab 3 Analisis dan Rancangan Sistem

Pada bab ini berisi tentang analisis terhadap aplikasi yang akan dibuat dengan menggunakan *Activity Diagram*, *Unified Modeling Language (UML)*, dan *Entity Relationship Diagram*.

Bab 4 Hasil Penelitian

Pada bab ini berisi penjelasan dari setiap fitur aplikasi yang dibuat beserta *screenshot* dan keterangan.

Bab 5 Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Pada bab ini berisi laporan dari uji coba atau *implementasi* dari setiap fitur aplikasi yang telah dibuat.

Bab 6 Simpulan dan Saran

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari aplikasi yang telah dibuat untuk pengembangan lebih lanjut.