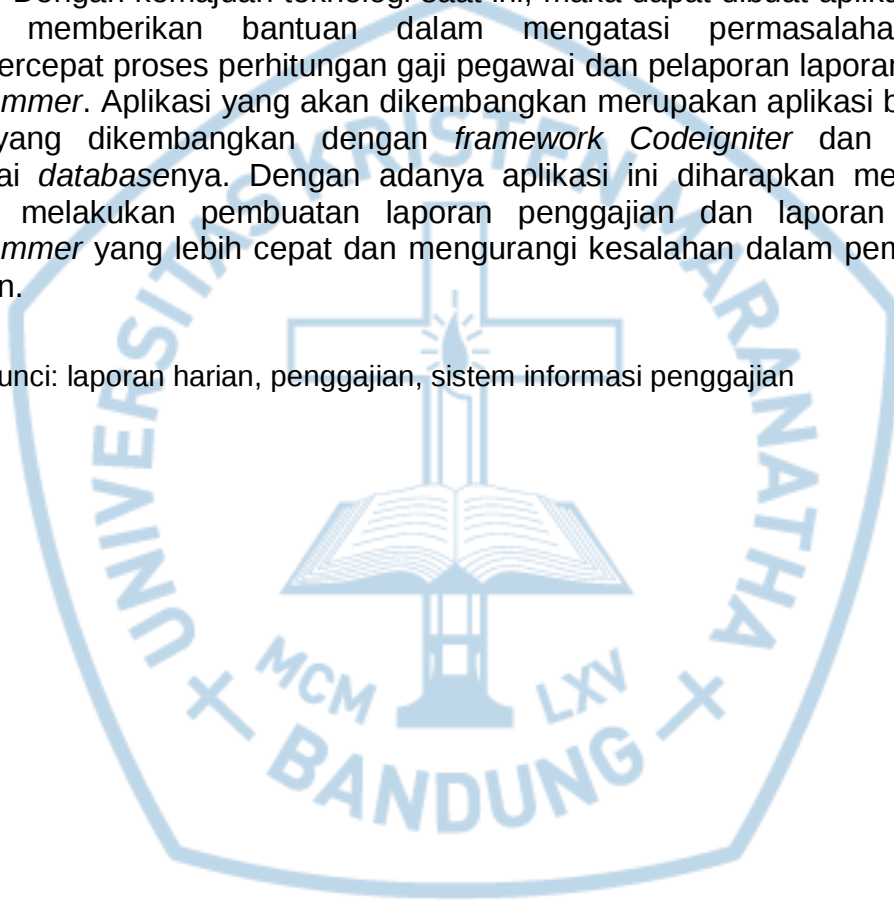


ABSTRAK

Dalam pembuatan laporan penggajian PT. Pilar Timur Teknologi masih menggunakan *spreadsheet online* untuk menghitung gaji setiap pegawai. Pembuatan slip gaji yang membutuhkan waktu yang cukup lama karena harus memasukan data-data absensi karyawan, data penghitungan insentif, dan data tunjangan lainnya. Pada perusahaan pun terdapat penilaian kinerja *programmer* yang nantinya dapat membantu perusahaan dalam memberikan bonus tambahan. Penilaian ini didapatkan dari laporan harian yang diberikan oleh *programmer* yang dibuat pada kertas setiap harinya, sehingga sering terjadi berkas-berkas laporan yang terselip atau hilang. Dengan kemajuan teknologi saat ini, maka dapat dibuat aplikasi yang dapat memberikan bantuan dalam mengatasi permasalahan dan mempercepat proses perhitungan gaji pegawai dan pelaporan laporan harian *programmer*. Aplikasi yang akan dikembangkan merupakan aplikasi berbasis *web* yang dikembangkan dengan *framework Codeigniter* dan MySQL sebagai *datasenya*. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan membantu dalam melakukan pembuatan laporan penggajian dan laporan kinerja *programmer* yang lebih cepat dan mengurangi kesalahan dalam pembuatan laporan.

Kata Kunci: laporan harian, penggajian, sistem informasi penggajian



ABSTRACT

PT. Pilar Timur Teknologi is currently still using online spreadsheet to calculate their employee's salaries which will be added later on to their payroll report. It takes quite awhile to print out the salary slips because they have to add data such as employees' attendance, incentive calculations, and other benefits computations. Programmer's performances are also measured so the company can consider how much they have to give bonuses to those programmers. These measurement results are taken from the daily reports prepared by the programmers. These reports are often hard to find or completely missing since they are written on papers. With nowadays technology, could be made applications to help companies solve the problems, to quicken the calculation process of employee's salaries and to help the programmers to prepare their daily reports. One of those application is a web-based application and will be developed with Codeigniter frameworks and MySQL as it's database. This application is expected to provide aid in preparing payroll report and programmer's performances report in a shorter time and also reducing mistakes in preparing reports.

Keywords: daily report, payroll, payroll system information



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR NOTASI/LAMBANG.....	x
DAFTAR SINGKATAN.....	xiv
DAFTAR ISTILAH.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian	3
1.5 Sumber Data	3
1.6 Sistematika Penyajian	3
BAB 2 KAJIAN TEORI.....	5
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	5
2.1.1 Pengertian Sistem.....	5
2.1.2 Informasi	5
2.1.3 Sistem Informasi	6
2.2 Konsep Penggajian	6
2.2.1 Gaji dan Upah	6
2.2.2 Sistem Informasi Penggajian.....	7
2.2.3 Dokumen yang Digunakan dalam Sistem Penggajian	7
2.3 Sistem Penilaian Prestasi Kerja.....	8
2.4 Pajak	10

2.4.1	Pajak Penghasilan (PPH)	10
2.4.2	Wajib Pajak	11
2.5	BPJS Ketenagakerjaan	12
2.5.1	Jaminan Kecelakaan Kerja (JKK)	12
2.5.2	Jaminan Kematian (JKM)	13
2.5.3	Jaminan Hari Tua (JHT)	13
2.6	BPJS Kesehatan	13
2.7	Database Management System (DBMS)	14
2.8	Aplikasi Web	14
2.9	Aplikasi Framework	14
2.10	Unified Modelling Language (UML)	15
2.10.1	Use Case diagram	15
2.10.2	Activity diagram	16
2.11	Business Process Model and Notation (BPMN)	16
2.11.1	Flow Objects	17
2.11.2	Connecting Object	18
2.11.3	Swimlanes	18
2.11.4	Artifacts	18
2.12	Black-Box Testing	19
2.13	Tools Pengembangan Sistem	19
2.13.1	Enterprise Architect	19
2.13.2	XAMPP	20
2.13.3	PHP	20
2.13.4	MySQL	21
2.13.5	JavaScript	21
2.13.6	Codeigniter	22
2.13.7	Sublime Text 2	23
BAB 3	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	26
3.1	Profil Perusahaan	26
3.2	Analisis Sistem	26
3.2.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	26
3.2.2	Analisis Sistem Yang Baru	32

3.2.3	Perhitungan Pajak Bulanan	35
3.3	UML Diagram	35
3.3.1	Use Case Diagram	35
3.3.2	Definisi Aktor	37
3.3.3	Definisi Use Case	38
3.3.4	Skenario Use Case Diagram	39
3.3.5	Activity Diagram	53
3.4	Perancangan Basis Data	66
3.4.1	Entity Relationship Diagram	66
3.4.2	Skema Relasi	68
3.4.3	Struktur Tabel	69
3.5	Rancangan <i>User Interface</i>	75
3.5.1	Tampilan Login	75
3.5.2	Tampilan Input Data Pegawai	76
3.5.3	Tampilan Daftar Data Pegawai	77
3.5.4	Tampilan Daftar Level Supervisor	77
3.5.5	Tampilan Input Daftar Programmer Supervisor	77
3.5.6	Tampilan Daftar Laporan Penggajian	78
3.5.7	Tampilan Slip Gaji	78
3.5.8	Tampilan Daftar Laporan Harian Programmer	79
3.5.9	Tampilan Input Laporan Harian	80
3.5.10	Tampilan Daftar Laporan Harian Supervisor	81
3.5.11	Tampilan Input Penilaian Laporan	82
3.5.12	Tampilan Rekap Bulanan Laporan Harian	83
BAB 4	HASIL PENELITIAN	84
4.1	Instalasi	84
4.2	Implementasi Antarmuka	84
4.2.1	Konten HRD	84
4.2.2	Konten Pegawai	93
BAB 5	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	98
5.1	Konten HRD	98
5.1.1	Login	98

5.1.2	Pembuatan Laporan Penggajian	98
5.2	Konten Pegawai	99
5.2.1	Pembuatan Laporan Harian	99
5.2.2	Penilaian Laporan Harian	100
5.2.3	Pembuatan Rekap Bulanan Laporan.....	100
BAB 6	SIMPULAN DAN SARAN	102
6.1	Simpulan	102
6.2	Saran.....	102
6.2.1	Saran Pengembangan Aplikasi	102
6.2.2	Saran Pelaksanaan Penelitian	103
DAFTAR PUSTAKA		104



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep MVC (Model View Controller)	22
Gambar 2.2 Alur program konsep MVC pada <i>framework Codeigniter</i>	23
Gambar 3.1 Proses Bisnis Sistem Penggajian yang Berjalan	27
Gambar 3.2 Proses Membuat Laporan Gaji yang Berjalan	27
Gambar 3.3 Proses Mengirimkan Slip Gaji yang Berjalan.....	28
Gambar 3.4 Proses Penilaian Kinerja Programmer yang Berjalan.....	31
Gambar 3.5 Proses Penggajian Pegawai yang Diusulkan	33
Gambar 3.6 Proses Penilaian Laporan Harian Programmer yang Diusulkan	34
Gambar 3.7 <i>Use Case Diagram</i> Penggajian aplikasi	36
Gambar 3.8 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Kinerja Programmer	37
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Login	54
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Input Data Departemen	55
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Input Data Jabatan	56
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Input Data Level	57
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Komponen Gaji Level.....	58
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Input Data Pegawai	59
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Penggajian	60
Gambar 3.16 Melihat Laporan Penggajian.....	61
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Mengirim Slip Gaji	62
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Daftar Pegawai <i>Supervisor</i>	63
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Input Laporan Kerja Harian Programmer	64
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Pemberian Nilai Laporan Harian Programmer	65
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Melihat Rekap Bulanan Laporan.....	66
Gambar 3.22 <i>Entity Relationship Diagram</i>	67
Gambar 3.23 Tampilan Login	75
Gambar 3.24 Tampilan Input Data Pegawai	76
Gambar 3.25 Tampilan Daftar Data Pegawai	77
Gambar 3.26 Tampilan Daftar Level Supervisor	77
Gambar 3.27 Tampilan Daftar Programmer Supervisor	78
Gambar 3.28 Tampilan Daftar Laporan Penggajian	78

Gambar 3.29 Tampilan Slip Gaji.....	79
Gambar 3.30 Tampilan Daftar Laporan Harian Programmer	80
Gambar 3.31 Tampilan Input Laporan Harian.....	81
Gambar 3.32 Tampilan Daftar Laporan Harian Supervisor	82
Gambar 3.33 Tampilan Input Penilaian Laporan.....	82
Gambar 3.34 Tampilan Rekap Bulanan Laporan Harian.....	83
Gambar 4.1 Halaman Login.....	85
Gambar 4.2 Halaman Daftar Komponen Gaji	85
Gambar 4.3 Halaman <i>Form</i> Input Komponen Gaji	86
Gambar 4.4 Halaman Daftar Level Pegawai.....	87
Gambar 4.5 Halaman Input Komponen Gaji Level.....	87
Gambar 4.6 Halaman Daftar Pegawai	88
Gambar 4.7 Halaman Input Pegawai	89
Gambar 4.8 Halaman Daftar Pegawai dengan Level <i>Supervisor</i>	90
Gambar 4.9 Halaman Menambah Pegawai untuk <i>Supervisor</i>	90
Gambar 4.10 Halaman Daftar Laporan Penggajian	91
Gambar 4.11 Halaman Edit Laporan Gaji.....	92
Gambar 4.12 Halaman Slip Gaji	93
Gambar 4.13 Halaman Daftar Laporan Harian	94
Gambar 4.14Halaman Input Laporan Harian	95
Gambar 4.15 Halaman Daftar Laporan Harian Programmer untuk <i>Supervisor</i>	96
Gambar 4.16 Halaman <i>Form</i> Penilaian Laporan.....	97
Gambar 4.17 Halaman Rekap Bulanan Laporan Harian	97

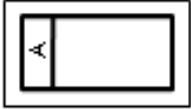
DAFTAR TABEL

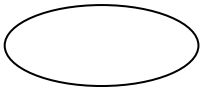
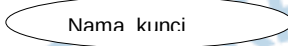
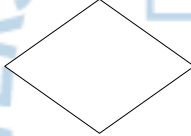
Tabel 3.1 Komponen Gaji Penerimaan Pegawai	28
Tabel 3.2 Komponen Gaji Beban Perusahaan	29
Tabel 3.3 Komponen Gaji Potongan Pegawai	30
Tabel 3.4 Definisi <i>Use Case</i>	38
Tabel 3.5 Skenario Mengelola Data Departemen	40
Tabel 3.6 Skenario Mengelola Data Jabatan	40
Tabel 3.7 Skenario Mengelola Data Komponen Gaji	41
Tabel 3.8 Skenario Mengelola Data Level	42
Tabel 3.9 Skenario Mengelola Komponen Gaji Level	43
Tabel 3.10 Skenario Mengelola Data Pegawai	44
Tabel 3.11 Skenario Pembuatan Laporan Penggajian	44
Tabel 3.12 Skenario Melihat Laporan Penggajian	45
Tabel 3.13 Skenario Unduh Slip Gaji	46
Tabel 3.14 Skenario Kirim Slip Gaji	47
Tabel 3.15 Skenario Melihat Data Pegawai	48
Tabel 3.16 Kelola Profil	48
Tabel 3.17 Skenario Input Laporan Harian	49
Tabel 3.18 Skenario Melihat Laporan Harian	50
Tabel 3.19 Skenario Beri Nilai Laporan Harian	51
Tabel 3.20 Skenario Melihat Rekap Bulanan Laporan Harian	51
Tabel 3.21 Skenario Mengelola Daftar <i>Programmer Supervisor</i>	52
Tabel 3.22 Struktur Tabel <i>Employee</i>	69
Tabel 3.23 Struktur Tabel <i>Employee Group</i>	70
Tabel 3.24 Struktur Tabel <i>Employee Users Groups</i>	70
Tabel 3.25 Struktur Tabel <i>Component Group</i>	70
Tabel 3.26 Struktur Tabel <i>Departement</i>	70
Tabel 3.27 Struktur Tabel Level	71
Tabel 3.28 Struktur Tabel Level <i>Salary Component</i>	71
Tabel 3.29 Struktur Tabel <i>Payroll History</i>	71
Tabel 3.30 Struktur Tabel <i>Detail Payroll History</i>	72

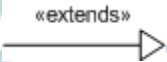
Tabel 3.31 Struktur Tabel <i>Position</i>	72
Tabel 3.32 Struktur Tabel <i>Salary Component</i>	72
Tabel 3.33 Struktur Tabel Kehadiran	73
Tabel 3.34 Struktur Tabel <i>Project</i>	73
Tabel 3.35 Struktur Tabel <i>Tax Percentage</i>	74
Tabel 3.36 Struktur Tabel <i>Daily Report</i>	74
Tabel 3.37 Struktur Tabel <i>Detail Daily Report</i>	74
Tabel 5.1 Login	98
Tabel 5.2 Pembuatan Laporan Penggajian	98
Tabel 5.3 Pembuatan Laporan Harian	99
Tabel 5.4 Penilaian Laporan Harian	100
Tabel 5.5 Pembuatan Rekap Bulanan Laporan	100



DAFTAR NOTASI/LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
BPMN		Event	Event adalah sesuatu yang terjadi selama rangkaian dari sebuah business proses.
BPMN		Activity	Digunakan untuk mewakili berbagai makna dalam kehidupan sehari-hari. Aktivitas dianggap mencakup berbagai kegiatan.
BPMN		Gateway	Menentukan keputusan tradisional, penggabungan, dan penggabungan aliran.
BPMN		Pool	Mewakili partisipan dalam sebuah proses
BPMN		Lane	Sub-bagian dalam sebuah pool dan akan menambah panjang dari pool baik vertikal ataupun horisontal. Lane digunakan untuk mengatur dan mengkategorikan aktivitas
BPMN		Sequence Flow	Elemen yang menghubungkan Flow object

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
ERD		Entitas/ entity	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal tabel pada basis data
ERD		Atribut	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas
ERD		Atribut kunci primer	<i>Field</i> yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang diinginkan;
ERD		Relasi	Relasi yang menghubungkan antarentitas; biasanya diawali dengan kata kerja
ERD		Asosiasi/ association	Penghubung antara relasi dan entitas di mana di kedua ujungnya memiliki multiplicity kemungkinan jumlah pemakaian
<i>Use Case Diagram</i>		<i>Actor</i>	Merepresentasikan seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem
<i>Use Case Diagram</i>		<i>Use Case</i>	Merupakan suatu rangkaian aktivitas yang dilakukan actor untuk menyelesaikan suatu

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
			proses
<i>Use Case Diagram</i>		<i>System Boundaries</i>	Merupakan suatu batasan yang digunakan untuk membatasi <i>Use Case</i> dan sistem.
<i>Use Case Diagram</i>		<i>include</i>	Dengan menggunakan notasi relasi ini, suatu <i>Use Case</i> menjadi suatu bagian dari <i>Use Case</i> lainnya.
<i>Use Case Diagram</i>		<i>extends</i>	Notasi atau lambang ini menggambarkan <i>Use Case</i> tersebut.
<i>Use Case Diagram</i>		<i>communications</i>	Digunakan untuk melambangkan asosiasi antar <i>Use Case</i> .
<i>Activity Diagram</i>		<i>Initial State</i>	Merupakan kondisi awal dari suatu objek.
<i>Activity Diagram</i>		<i>Final State</i>	Merupakan suatu kondisi dimana objek berhenti melakukan aksi.
<i>Activity Diagram</i>		<i>State</i>	Merupakan suatu aktivitas dari suatu objek.
<i>Activity Diagram</i>		<i>Transition</i>	Menggambarkan sebuah perubahan kondisi objek yang disebabkan oleh keadaan.

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
<i>Activity Diagram</i>		<i>Decision</i>	Suatu titik pada diagram aktivitas yang mengindikasikan suatu kondisi dimana ada kemungkinan perbedaan transisi.

Referensi:

Notasi/Lambang ERD dari Ladjamudin [3].

Notasi/Lambang BPMN dari ER, Mahendrawathi [13].



DAFTAR SINGKATAN

BPMN	Business Process Modeling Notation
CI	Codeigniter
DBMS	<i>Database</i> Management System
ERD	Entity Relationship Diagram
HTML	Hyper Text Markup Language
PHP	Hypertext Preprocessor
SQL	Structured Query Language
UML	Unified Modeling Language



DAFTAR ISTILAH

Localhost	Nama standar yang diberikan sebagai alamat <i>loopback network interface</i> .
<i>Open Source</i>	Sistem pengembangan yang tidak dikoordinasi oleh suatu individu / lembaga pusat, tetapi oleh para pelaku yang bekerja sama dengan memanfaatkan kode sumber (<i>source-code</i>) yang tersebar.

