

BAB 1 PENDAHULUAN

Bagian ini akan menjelaskan sebagian besar isi dari keseluruhan laporan pada bab - bab selanjutnya. Terdiri dari latar belakang yang menjelaskan sebagian besar tujuan dibuatnya laporan, rumusan masalah yang menjelaskan masalah apa yang akan dibahas, tujuan yang berisi mengenai penyelesaian masalah, ruang lingkup yang berisi batasan- batasan, serta sistematika laporan.

1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin canggih teknologi yang ditemukan tentunya akan semakin memudahkan kehidupan manusia. Contoh kecanggihan teknologi yang ada adalah komputer, laptop, perangkat pintar, dan lain sebagainya. Dampak positif yang dirasakan dengan perangkat yang disebutkan diatas adalah dalam kegiatan penyimpanan data. Saat ini kegiatan pencatatan yang biasa dilakukan pada media kertas menjadi menggunakan media komputer. Tentu saja hal ini menjadi sangat memudahkan.

Toko “X” merupakan sebuah toko alat – alat kendaraan bermotor yang sudah 25 tahun berdiri tetapi masih menggunakan administrasi dengan cara manual. Pencatatan secara manual tersebut memiliki banyak kekurangan yaitu “Toko X” ini sering kali tidak mengetahui jumlah barang yang tersedia kecuali dengan melihat barang secara langsung. Pemesanan barang persediaan yang habis pun mengandalkan catatan manual / ingatan pemilik yang tentu saja kurang akurat karena mungkin saja pemilik lupa meng- *update* catatannya atau sudah lama tidak melihat barang tersebut. Akibatnya sering terjadi kehabisan barang atau pemilik memesan barang berlebihan padahal masih ada stok. Bahkan pemilik kesulitan mengingat harga beli barang yang sudah lama.

Sehubungan dengan permasalahan tersebut maka dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat menangani pencatatan inventori yang terhubung langsung dengan penjualan pembelian sekaligus aplikasi yang dapat melakukan pembukuan inventori per periode berikut harga jual dan suppliernya. Dengan dibuatnya aplikasi inventori ini maka diharapkan dapat membantu pemilik untuk mengontrol stok barang dagangan yang kemudian dapat mengefisienkan kegiatan penjualan di toko.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut rumusan masalah yang akan di bahas :

1. Bagaimana cara mengetahui jumlah barang yang telah habis atau harus dipesan?
2. Bagaimana pemilik dapat dimudahkan untuk mengingat harga modal dan supplier?
3. Bagaimana aplikasi dapat membantu dalam jalannya proses bisnis?
4. Bagaimana aplikasi dapat membantu memilih supplier untuk melakukan proses pembelian barang?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari rumusan masalah yang telah disebutkan adalah sebagai berikut

1. Membuat aplikasi yang dirancang untuk *memberikan alert* saat jumlah stock mencapai atau melewati batas yang telah ditentukan.
2. Membuat aplikasi yang dapat menampilkan harga barang saat pencarian atau membantu dalam proses penjualan dan membuat data supplier tercatat secara digital
3. Membuat aplikasi yang dapat mencatat keluar masuknya barang yang diintegrasikan dengan laporan inventori yang dapat diatur menurut periode tertentu
4. Membuat aplikasi yang membantu pengambilan keputusan dalam pemesanan barang dengan metode SAW (*Simple Additive Weighting*) untuk penentuan supplier dalam pembelian barang

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Inventori Toko “X” ini antara lain :

1. NetBeans IDE 7.2.1
2. XAMPP 1.8.1
3. SQLyog

Sedangkan untuk kebutuhan minimal dalam menjalankan aplikasi inventori toko “X” ini adalah sebagai berikut :

1. Prosesor Intel Core i3 4130 socket 1150
2. MotherBoard H81M-VG4
3. Ram 2 GB
4. Harddisk 500 GB
5. VGA onboard
6. Power Supply 400watt
7. Sistem Operasi Windows 7
8. Keyboard, mouse standard
9. Monitor widescreen 14 inch

Aplikasi ini hanya diakses oleh 2 user yaitu kasir dan pemilik toko itu sendiri. Berikut fitur yang ada pada aplikasi ini :

1. Kasir
 - a) Mengelola Penjualan
 - b) Mengelola penukaran poin
2. Pemilik
 - a) Mengelola Pengeluaran dan Pemasukan Barang dagangan
 - b) Mengelola Penjualan
 - c) Mengelola penukaran poin
 - d) Mengelola Pembelian
 - e) Mengelola Supplier
 - f) Mengelola Data barang dagangan
 - g) Melihat laporan stok barang dagangan
 - h) Melihat laporan pengeluaran barang dagangan

Batasan untuk pengujian DSS :

1. Penilaian dapat bertambah dengan batasan kriteria yang sudah ditentukan
2. Pengujian kriteria tidak melalui inputan atau berdasarkan data yang ada

1.5 Sumber Data

Sumber data primer yang dibutuhkan didapatkan dari pengamatan langsung terhadap proses bisnis “Toko X”. Wawancara dengan pemilik “Toko X” juga perlu dilakukan supaya pembuatan aplikasi sesuai dengan kebutuhan pemilik.

Sumber data sekunder diambil dari studi literatur, pembelajaran mata kuliah Basis Data, Pemrograman Berbasis Objek, Sistem Informasi, *User Interface Design* dan Perancangan Sistem Informasi yang diajarkan oleh dosen terkait di Universitas Kristen Maranatha.

Adapun referensi – referensi lain yang digunakan adalah referensi mengenai bahasa pemrograman *java*, kueri, serta sumber data lainnya yang berkaitan.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika Laporan berisi tentang keseluruhan laporan yang dimulai dari bab 1 sampai dengan bab 6. Dimana masing- masing bab tersebut berisi sebagai berikut :

- **BAB 1 PENDAHULUAN**
Bab ini akan diuraikan dan dijelaskan mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan, Ruang Lingkup, serta Sistematika Laporan
- **BAB 2 KAJIAN PUSTAKA**
Bab ini berisi landasan teori yang berkaitan dalam penyelesaian tugas akhir dan pembuatan aplikasi ini
- **BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**
Bab ini berisi tentang tentang *flowchart*, perancangan desain antarmuka pemakai dan analisis sistem yang akan dibangun.
- **BAB 4 HASIL PENELITIAN**
Pada bab ini berisi screenshot program dari aplikasi yang telah dibuat disertai dengan penjelasan yang menjelaskan fungsinya
- **BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN**
Bab ini berisi rencana pengujian dan hasil uji aplikasi yang telah dibuat dengan metode *blackbox testing*

- **BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran serta kata- kata penutup dalam laporan tugas akhir serta rencana pengembangan aplikasi kedepan

