

BAB 1

PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian dalam pembuatan aplikasi di Perusahaan Dunia Plastik Bandung.

1.1 Latar Belakang

Saat ini semakin banyak kemajuan teknologi yang ada seperti perusahaan yang menggunakan program untuk membantu dan memudahkan tenaga kerja dalam melaksanakan tugas pekerjaan yang menjadi tanggung jawabnya. Program sangat membantu bagi perusahaan apapun terutama dalam proses penjualan barang, pembelian bahan baku, produksi, mengecek persediaan barang atau bahan di gudang, dan pencatatan laporan.

Perusahaan Dunia Plastik adalah perusahaan yang memproduksi plastik cetak melalui mesin *injection*. Saat ini karyawan yang bekerja di perusahaan Dunia Plastik Bandung hanya terdapat pada bagian produksi. Untuk memproduksi plastik cetak ini diperlukan bahan baku plastik. Bahan baku plastik ini dibeli dari perusahaan lain yang sudah berlangganan. Proses pembelian ini dilakukan oleh pemilik Dunia Plastik Bandung. Barang jadi plastik cetak ini salah satunya adalah kaki kursi dengan ukuran yang bermacam-macam. Sebelum dijual, barang jadi ini digunting dan dimasukkan ke dalam plastik terlebih dahulu. Banyak pelanggan tetap dan setia membeli barang jadi di Dunia Plastik Bandung. Pelanggan dapat memesan barang jadi melalui telepon ataupun datang langsung ke lokasi. Barang jadi yang dijual berupa grosir. Penjualan barang jadi ini juga masih menggunakan nota dengan tulis tangan biasa. Proses penjualan ini dilakukan oleh pemilik Dunia Plastik Bandung.

Dalam hal pencarian persediaan barang baik barang bahan baku maupun barang jadi, tenaga kerja dan pemilik Dunia Plastik harus melihat barang jadi atau bahan baku secara manual dan tentunya cara ini membuatnya kesulitan. Sebelum barang jadi dijual, tenaga kerja dan pemilik Dunia Plastik harus mengecek dan menggunting barang jadi dahulu. Jika menemukan barang gagal, barang tersebut

tidak boleh dijual. Pemilik Dunia Plastik membutuhkan aplikasi yang membantu memilih barang jadi dan gagal setelah proses produksi serta pencatatan laporan.

Berdasarkan masalah yang terjadi, maka diambil judul “Sistem Informasi Penjualan, Pembelian, Produksi, dan Inventory Terintegrasi Pada Perusahaan Dunia Plastik Bandung” yang diharapkan dapat membantu tenaga kerja dan pemilik Dunia Plastik dalam melaksanakan tugas pekerjaan yang menjadi tanggung jawabnya.

1.2 Rumusan Masalah

Pada sub bab ini ditemukan rumusan masalah yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi, yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menangani transaksi penjualan, pembelian, dan data produksi pada perusahaan Dunia Plastik Bandung?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menangani pemilihan barang jadi dan barang gagal setelah proses produksi?
3. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menampilkan laporan untuk pemilik Dunia Plastik?

1.3 Tujuan Pembahasan

Pada sub bab ini rumusan masalah yang terjadi terjawab, yaitu :

1. Membangun aplikasi sistem informasi berbasis *desktop* yang terdiri dari modul transaksi penjualan barang jadi, transaksi pembelian bahan baku, data produksi, dan data *master*.
2. Membangun fitur pengecekan barang produksi yang digunakan untuk menghapus barang jadi di persediaan jika ditemukan barang gagal setelah produksi.
3. Membangun fitur laporan yang isi datanya diambil dari *database*.

1.4 Ruang Lingkup

Pembuatan aplikasi ini memiliki ruang lingkup, yaitu :

1. Perangkat Keras

Processor : Intel® Core™ i3-2328M CPU @ 2.20GHz

Memory : 2GB RAM

Harddisk : 500GB

Output Device : Intel® HD Graphics 3000

2. Perangkat Lunak

Sistem Operasi : Windows 7 Ultimate 32-bit

Editor Pemrograman : NetBeans IDE 7.3.1

Bahasa Pemrograman : Java

Database : MySQL

3. Batasan Aplikasi

Aplikasi yang dibuat berbasis *desktop*.

Login mempunyai 2 hak akses, yaitu :

Admin : *Admin* diakses oleh pemilik perusahaan Dunia Plastik Bandung. *Admin* dapat mengakses seluruh fitur dalam aplikasi.

User : *User* diakses oleh karyawan pada perusahaan Dunia Plastik Bandung. Karyawan mengakses fitur produksi dan data *master*.

Hak akses *Admin* :

1. Mengelola data transaksi penjualan barang jadi,
2. Mengelola data transaksi pembelian bahan baku,
3. Mengelola retur pembelian,
4. Mengelola data produksi,
5. Mengelola pengecekan barang produksi,
6. Melihat dan mencari data *master* (barang jadi, bahan baku, *supplier*, dan pelanggan),
7. Mengelola data *master* (barang jadi, bahan baku, *supplier*, dan pelanggan).
8. Melihat laporan.

Hak akses *User* :

1. Mengelola data produksi,
2. Mengelola pengecekan barang produksi,
3. Melihat dan mencari data *master* (barang jadi, bahan baku, *supplier*, dan pelanggan).

1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan untuk pembuatan laporan dan aplikasi ini, yaitu:

1. Data Primer

Informasi data perusahaan dalam pembuatan laporan dan aplikasi didapat melalui *interview* secara langsung dengan pemilik perusahaan Dunia Plastik.

2. Data Sekunder

Materi-materi pada mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek, Pemrograman Berorientasi Objek Lanjut, dan Basis Data digunakan untuk proses pembuatan aplikasi.

1.6 Sistematika Penyajian

Pada sub bab ini berisi penjelasan singkat apa yang akan dibahas di dalam laporan, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian dalam pembuatan aplikasi di Perusahaan Dunia Plastik Bandung.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan proses pembuatan laporan dan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai analisis, perancangan sistem, dan tampilan antarmuka pengguna.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan mengenai *screenshot* dan penjelasan dari aplikasi yang telah dibuat.

BAB V PENGUJIAN

Bab ini menjelaskan mengenai pembahasan dan uji coba pada aplikasi yang dirancang.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan akhir dari laporan yang menjelaskan mengenai simpulan dan saran pada aplikasi yang dirancang.